

**SCOUT**



**AGESCI.ORG**  
associazione guide e scouts cattolici italiani

# GIOCHIAMO

il giornalino dei  e delle 

Shhh,  
non fate rumore,  
Jump sta riposando  
nel suo bozzolo...

**Basta  
Aspettare...**

**02**  
2014



Fra la Giungla e il Bosco

# Impara a Contare



Fra la Giungla e il Bosco



# i tuoi Anni

Avete mai escogitato un piano  
per risolvere un problema?  
E, se sì, avete chiesto consiglio a un amico?

Quando Mowgli decise di combattere contro i cani rossi,  
andò immediatamente a cercare Kaa,  
il saggio pitone delle rocce; tanto vecchio  
da aver visto molte più piogge di Hathi!  
I suoi consigli si rivelarono più che preziosi!

In realtà, Mowgli, in un battibaleno  
aveva già pensato come affrontare il Dhole:  
qualche pugnolata con il suo coltello, l'aiuto  
del branco e la corrente della Waingunga!

Però qualcosa nello stomaco lo portò  
a capire che **confrontandosi con un amico  
speciale avrebbe trovato una soluzione  
migliore...** "Cosa ne pensi, Kaa?".

E la sua risposta fu: "**Sta' quieto,  
mentre io conto tutti questi miei anni**".  
Qualcuno di voi potrebbe pensare:  
"**Ma come faccio ad aspettare?**  
Se c'è un problema devo risolverlo subito!".

In realtà, il segreto per trovare la soluzione  
migliore è proprio questo: prendere esempio  
da Kaa e **imparare a contare i nostri anni,  
senza essere frettolosi!**



Pronti a venire con me *giringiro*  
*sottosopra* il Bosco e la Giungla  
e a volte *di qua e di là o nel*  
*mezzo?* Ci sarà da divertirsi!







# A Il suo Ogni cosa Tempo

Ehi, mi riconosci?  
Sono proprio io, Antea!

Ape frettolosa  
mi hanno soprannominato.  
Beh, hanno ragione da vendere!

La mia voglia di imparare a fare  
**TUTTO E SUBITO** mi ha fatto  
guadagnare questo nomignolo.

Ricordi i turni delle operaie  
scombinati e le celle del favo  
distrutte? Le pupe lasciate  
incustodite...e il polline buttato  
per la **FRETTA** di volare?

Ne ho combinati di guai!  
Pensavo a fare tante cose  
velocemente e non mi accorgevo  
che non erano **BEN FATTE**.

Solo una cosa non  
mi stanca mai: il **GONG!**



Quel semplice  
guscio di chiocciola  
mi affascina tantissimo.  
La mia passione è ascoltare  
i suoni diversi che produce e,  
grazie a lui, ho capito  
cos'è l'**ATTENZIONE!**

Ho imparato il mestiere del  
vecchio Ronzio, restando **CALMA**  
e **PAZIENTE** ad ascoltare.  
Ora sono capace di allenarmi a  
ripetere la stessa cosa  
per lunghe ore.

Capita anche a voi di fare tante  
cose e in gran fretta? Di correre  
tutto il giorno senza capire bene  
quello che state facendo?

Voglio svelarvi un segreto!

Ciascuno di voi ha una passione  
che potrà far nascere il desiderio  
di fare bene anche una cosa soltanto.

E se ancora non l'avete trovata...  
**PAZIEENZA!**







# La pazienza di Dio

Mi chiamo **Ezechiele** e sono uno dei profeti. Ho aiutato il mio popolo a riconoscere il volto di Dio e il modo in cui ci parla nella nostra vita.

**Sai quanto grande è la pazienza di Dio?** Secondo te cosa bisogna fare per fargliela perdere?

Anche noi potremmo fare lo stesso quando per esempio offriamo a chi ci ha offeso la possibilità di **fare qualcosa per fargli capire che ci sta a cuore.**

**Dio è paziente perché ci ama e ci invita a essere il più possibile simili a lui.**

A Dio sta a cuore che ciascuno di noi si renda conto di quanto siamo importanti per lui.

Di solito è più facile tenere il muso così l'altro capisce che siamo arrabbiati con lui, vero?

Egli ci offre infinite occasioni e opportunità per comprenderlo, anche quando non lo vogliamo ascoltare e in questo **non si stanca, non smette di insistere** come lui solo sa fare, **senza mai costringerci.**

Forza, dimostriamo che **avere pazienza non è chiudere un occhio e stringere i denti, ma saper aspettare il momento giusto per tornare di nuovo amici!**



*Buona Caccia e Buon Volo!*  
**Ezechiele**







Il Consiglio degli Anziani

# Cura il tuo uovo!



Dai, lo sai che prima di andare a giocare devi fare i compiti...

**porta  
pazienza.**



Quante volte hai ascoltato queste parole!

**Eh tu, quanto sai essere paziente?**

dice il saggio: quando una cosa su di te vuoi sapere, prova a vedere se la sai fare!

**Ecco una prova di coraggio:**

prova a far crescere una piantina in un uovo aperto.

Credi che sia facile?

**Ricrediti!**

Solo a te sveliamo l'antichissima tecnica che abbiamo trovato nei libri di sapienza del Saggio.

Il Consiglio degli Anziani



**passo 1**

Prendi un uovo, rompi delicatamente la parte superiore aprendo un varco circolare, svuotalo e fai un piccolo buco sotto, per fare uscire l'acqua quando innaffierai la tua piantina.



**passo 2**

Pianta il seme: bagna un po' di ovatta, mettila in un piattino e poggiaci sopra qualche seme di fagiolo. Inserisci tutto nell'uovo; scegli un ambiente tiepido e ricordati di inumidire l'ovatta tutti i giorni. Se è inverno puoi mettere il tuo uovo vicino a un termosifone.



**passo 3**

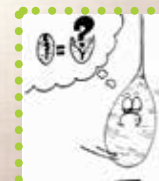
Dopo qualche giorno ad alcuni semi saranno spuntate le radici e dopo un altro po' di tempo anche delle foglioline verdi. Attento però, non tutti i semi si comportano nello stesso modo!



**passo 4**

Quando si saranno formate le radici e le foglie, puoi piantare il germoglio in un vaso di terra. Annaffialo regolarmente, esponilo al sole e non farlo gelare: il tuo germoglio, con un po' di fortuna, **diventerà una bellissima pianta!**

**Puoi usare anche chicchi di grano, mais, lenticchie o ceci.**



solo per il cda

solo per il cda





Il Consiglio degli Anziani

Ecco come apparirà il tuo uovo.

La superficie dell'uovo può essere decorata

Apertura maggiore

Seme

Ovatta

Foro di scolo dell'acqua



Un albero il cui tronco si può a malapena abbracciare nasce da un minuscolo germoglio. Un viaggio di mille miglia ha inizio sotto la pianta dei tuoi piedi.



Il Maestro Erik attende le vostre osservazioni al suo indirizzo: [erik@agesci.it](mailto:erik@agesci.it)

#Erik News



# La Strada è Sempre più Blu



Amici, il 16 marzo si è svolto un grande evento per ricordare una persona speciale. Ci raccontano cosa è accaduto Francesco e Vincenzo, del CdA del Branco Zanna Bianca, Sparanise 1

Sono passati venti anni dalla morte di **don Pepe Diana**, prete e scout, ucciso dalla camorra il 19 marzo 1994 mentre stava per celebrare la S.Messa. Don Pepe ha vissuto la sua vita **contrastando con coraggio la camorra**, molto potente nel suo piccolo paese, Casal di Principe, in provincia di Caserta.

La sua storia l'abbiamo scoperta giocando con il Branco e il Cerchio

e poi partecipando proprio a Casale al grande evento **"La strada è sempre più blu"**. Lì, insieme a **5000 scout** grandi e piccoli, marciando e cantando, abbiamo manifestato il coraggio di vedere, sentire, parlare e sporcarsi le mani. E abbiamo così ricordato con gioia la figura di don Pepe, scoprendo che alla fine ha vinto lui, perché ha dato **coraggio e speranza** alla sua terra, e anche a noi.

**Buon Volò e Buona Caccia!**  
**Francesco e Vincenzo**





Un piccolo bruco camminava verso una grande montagna...

Voglio realizzare il mio sogno: arrivare in cima alla montagna, e da lì vedere tutta la valle!!!

Ma il piccolo bruco era già lontano e non la sentì...

Dove vai?

Devi essere pazzo! Tu sei solo un bruco. Per te, una pozzanghera sarà un mare e ogni cespuglio sarà una barriera impossibile da oltrepassare!

Dove vai con tanto impegno?

Nemmeno io, con i miei grandi salti, affronterei un'impresa così difficile.

Voglio realizzare il mio sogno: arrivare in cima alla montagna, e da lì vedere tutta la valle!!!

E, ridendo, rimase a osservare il piccolo bruco mentre procedeva per la sua strada.

CONTINUA...

disegni di MANUEL BERNABO

1

# SCOVOLINO PAZIENTE

## 1. CHE CONFUSIONE!

Mamamia! Che disastro! Gli attrezzi di tutti questi lavoratori si sono mischiati... Mici aiuti a mettere un po' in ordine e riconsegnare a ognuno il suo?



Con noi vi aspettano tantissimi giochi da fare da soli o con il Branco e il Cerchio. Attenzione però, ci vuole occhio!







### 2. CHE PERSO...

2

Poveromè me tapino!

Devo andare in caccia e non riesco a trovare il Totem: aiutami a ritrovarlo, ci prego, ci prego...



### 3. PAZIENZA AFRICANA

3

Chi riuscirà a decifrare il messaggio segreto capirà il proverbio africano sulla pazienza!



A	B	C	D	E	F	G	H	I	L	M	N	O	P	Q	R	S	T	U	Z

**SOLUZIONI**  
 1. A 10, B 13 C 12, D 11, E 6, F 4, G 2, H 3.  
 2. A destra della libreria più grande, vicino agli sci.  
 3. Provando e riprovando la scimmia impara a saltare.







Gli Enigmi del Grillo



Eccovi un altro bel gioco enigmistico: **il lucchetto**.

**COME SI FA?**

Si trovano due parole che abbiano l'ultima sillaba di una e la prima dell'altra **uguali** e si tolgono queste due sillabe. Si "chiudono" come un lucchetto i due spezzoni rimasti ed ecco un'altra parola.

**Proviamo insieme?**

# CHIUDI IL LUCCHETTO

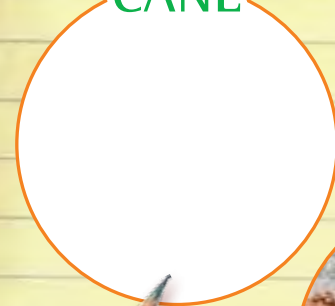


Gli Enigmi del Grillo

**Ora prova tu!**

A **pag. 47** troverai delle immagini da ritagliare, incollare nell'ordine giusto!

**CANE**



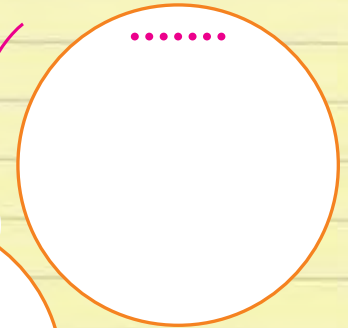
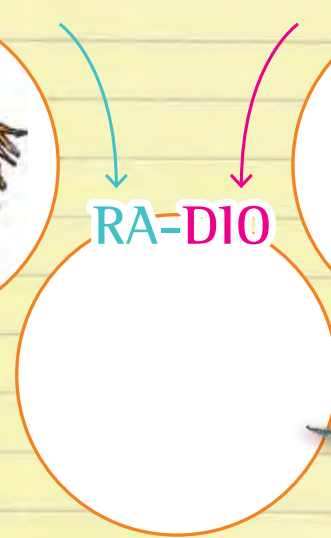
**CA=VE**



*Questa disegna tu!*



**RA=DIO**



*Questa disegna tu!*

E adesso tocca a voi: provate con parole semplici, di due sole sillabe, e mandate i vostri lucchetti a: [raffa@agesci.it](mailto:raffa@agesci.it); la nostra amica pubblicherà i vostri lavori su Giochiamo o sul nostro sito [www.agesci.org/lupetticcocchine/](http://www.agesci.org/lupetticcocchine/).







GIOCHIAMO A...

# TIRO A MANO

## Ueppa fratellini e sorelline!

Sono al Luna Park e ci sono tantissime giostre! Però il gioco che preferisco è il  **tiro a segno** . Devo usare tutti i miei sensi per prendere bene la mira, dosare la forza del tiro, regolare il respiro per essere calmo e rilassato...  **COLPITO!**



Ottimo tiro e tutti i barattoli abbattuti.

Io ho un segreto!  
A casa mi alleno molto.

Utilizzando  **l'anima dei rotoli della carta igienica**  mi sono preparato i bersagli. Li ho colorati con le tempere e ho assegnato a ciascuno un punteggio. In tutto ho 18 cartoncini. Facile, direte voi! Invece no!

Al posto della pallina dura (tipo tennis) utilizzo le  **palline da ping pong**  (che ho colorato e trasformato in faccine divertenti) e il punto di tiro è di almeno  **5 metri** . Con queste palline il tiro è più complicato e bisogna imparare a usare bene mira, forza di tiro e soprattutto il respiro.



GIOCHIAMO A...



**Se vi allenate bene sarete invincibili**  e potrete sfidare oltre gli amici anche i vostri capi.

### Ueppa!

Quando sarete stanchi dei vostri bersagli, potrete usarli per fare altri giochi. Io con quelli vecchi ho costruito dei  **porta penne**  meravigliosi che ho poi regalato ai miei amici.

**Prima o poi vi sfido: ALLENATEVI! Ueppaaaaaaaaaaaaa**



### Materiale per giocare

- Anima dei rotoli della carta igienica
- Palline da ping pong
- Colori a tempera
- Pennelli
- Pennarelli
- Matite colorate







# Rosi e Moussa



Io sono **Rosi** e lo avevo detto alla mamma  
che **non ci volevo venire.**

Stavo bene dove stavo.

Qui sembra tutto grigio:  
muri altissimi, macchine, scale,  
corridoi lunghissimi, confusione...

**Persino i vicini sono grigi,** sempre seri,  
scontrosi; al signor Tak, poi, non va  
mai bene niente.

Non mi piace la città!

Mi mancano  
i vecchi amici e questo  
posto è troppo grande  
per trovarne di nuovi.

**Non potrò più avere amici,  
mai più!**

**C'è uno strano tipo** che abita  
da queste parti: è grande  
come me, ma **va in giro  
con una giacca che  
è il doppio di lui;**

è pieno di fratelli e  
ha un gatto, ma lui  
dice che è un cane,  
perché ha sempre  
voluto un cane...

Però sembra simpatico  
e **avventuroso:**

mi ha sfidato a salire sul tetto  
per vedere la città dall'alto!

Il tetto è **as-so-lu-ta-men-te  
pro-i-bi-to!** Per questo  
è divertente e quindi...  
via con la sfida!

E chissà, forse gli amici si  
possono trovare dappertutto...

Ragazzi, quante  
nuove storie in questo  
numero di Giochiamo,  
non vedo l'ora di raccontarvele,  
seguitemi!



**Rosie e Moussa**  
Michael De Cock e  
Judith Vanistendael  
Ed. Il Castoro, 2013







La Biblioteca di B/C

Partecipa  
anche  
tu al

Grande  
Concorso di  
**GIOCHIAMO**  
Espresso di

## Dimmi con chi vivi

Rosi e Moussa hanno intorno dei vicini di casa davvero strani!  
E i tuoi vicini di casa come sono, simpatici?  
Brontoloni? Confusionari?



Disegna

la tua casa e i tuoi vicini in maniera divertente, cioè fai una loro caricatura. Poi manda la tua opera via mail all'indirizzo [gufo@agesci.it](mailto:gufo@agesci.it) o via posta ordinaria all'indirizzo che trovi a pag.47 del giornalino.

I tre disegni più divertenti riceveranno un premio bellissimo e saranno pubblicati sul nostro fantastico giornalino!

I Viaggi di Gufo



Sono ore che cammino nel fitto di questa foresta. Il sole del mezzogiorno è alto sopra gli alberi. Ma chi c'è laggiù?

Un ragazzo alto e magrissimo se ne sta in piedi in mezzo alla radura.

# Tutto si sg@nfia!







**“Buongiorno!  
Ti sei perso?”**

mi chiede. Ha un sorriso largo e amichevole. “Sono ore che cammino e non arrivo mai!” rispondo. “Lo so bene. Ho tracciato io ogni sentiero di questo bosco.

Mi chiamo **Arno e sono il guardiano della foresta**”. All’improvviso mi accorgo che **le mani di Arno sono lucide e lisce** e persino i suoi vestiti sembrano fatti di... gomma! Passa una nuvola sulle nostre teste.

“Hai fame?” mi chiede.

Non credo ai miei occhi! **Arno allunga un braccio per metri e metri** e raccoglie un frutto da un albero al margine della radura. Poi il braccio si accorcia e mi porge il frutto. **“Come hai fatto?”** chiedo sbalordito. Ride.

“Mi dimentico sempre che i miei ospiti restano a bocca aperta.

Vedi,  
io sono capace  
di allungarmi e  
allargarmi come se  
fossi di gomma.  
È molto utile.



Posso raggiungere i nidi degli uccelli sulle cime degli alberi o raccogliere frutti. Ma la cosa più utile è che

**posso controllare le emozioni.**

Quando trovo un albero abbattuto da taglialegna disonesti o una volpe catturata in una trappola, mi arrabbio così tanto...

**Allora mi si gonfia la pancia come un pallone.**

Ma non scoppio, sai?

Con il tempo la rabbia si scioglie, piano piano e con pazienza scompare. Ogni volta che un’emozione forte mi prende, l’essere gommoso mi aiuta a controllarla e con il tempo a sgonfiarla. Così sono sempre felice e sorridente!”







I Viaggi di Gufo  
nel mondo

# iSketch!

**iSketch!** Mai sentita nominare? È l'invenzione di un ragazzo di 13 anni.

Ciao! Sono Cameron Cohen, e mi piace l'informatica. Vi racconto quello che mi è successo qualche anno fa. La storia inizia quando mi sono ammalato, una cosa né bella né semplice.

Sono stato **9 mesi in ospedale**, un periodo difficile e anche noioso! Così guardavo film e giocavo con il mio cellulare.

Ho scoperto che fra tanti giochi per il telefono non ce n'era neanche uno sul disegno! **Perché non provare a inventarne uno?** Avevo fatto qualche corso e poi l'informatica mi piace un sacco.



I Viaggi di Gufo  
nel mondo



Ecco quello che ne è uscito: **iSketch!** Un'applicazione per cellulari per disegnare con le dita sullo schermo! E le immagini possono anche essere salvate! **Non volevo però che questa invenzione restasse solo mia.**

Così l'ho venduta a una ditta di informatica e con i soldi che ho guadagnato ho chiesto ai medici dell'ospedale dove sono stato io di **comprare altri giochi elettronici e computer per i ragazzi e i bambini che non si possono muovere dal letto.**

Certo, è più bello correre e giocare fuori, ma ho pensato che così **avrei comunque reso felice qualche altro bambino.**

Voi che ne dite?  
Ciaooo!  
Cameron





# INTERVISTE IMPOSSIBILI

DISEGNI DI GIULIA SACRAMOLA



CONOSCETE DI CERTO SAMUELE: DIO LO CHIAMÒ PER BEN QUATTRO VOLTE... OGGI NON PARLIAMO DI LUI, MA CON SUA MADRE!



Il mio nome vuol dire "grazia", che è ciò che ho chiesto al Signore

ANNA →

Sono moglie di Elkana, che ha anche un'altra moglie, Penina: lei gli ha dato dei figli e io no!



E LEI ME LO RINFACCIA SEMPRE



TI AMO ANNA, ANCHE SE NON PUOI AVERE FIGLI

PERCHÉ PIANGI?

VOGLIO BENE A TE COME NE VOGLIO A LEI

# a Samuele. Anzi no ad Anna



RICORDATI DI ME O SIGNORE!

SE MI DARAI UN FIGLIO TE LO OFFIRÒ PER TUTTA LA SUA VITA

CHI SEI DONNA CHE PIANGI E TI AGITI NEL TEMPIO?

VÀ IN PACE E IL DIO D'ISRAELE ASCOLTI LA TUA DOMANDA

Per avere questo fanciullo ho pregato tanto. Il Signore mi ha concesso la grazia che gli ho chiesto. Samuele è del Signore!



IL MIO CUORE ESULTA NEL SIGNORE

GRAZIE AL MIO DIO

EGLI VEGLIA SUI PASSI DEI GUSTI





# Millo & Cia



## GIBO PAZIENTE IMPAZIENTE

Testi di Camillo Acerbi & Emmanuelle Caillat  
Disegni di Mauro Guidi







Specialità

# DALLA PADELLA... ..NELLA PANCIA!!!

Le ricette de  
**L'angolo del cuoco**  
mi fanno sempre venire  
l'acquolina in bocca...

Vorrei gustarle subito!  
Ma in cucina occorre tanta  
**pazienza**: bisogna saper  
attendere, gli ingredienti  
vanno aggiunti poco alla volta  
e non ci si deve mai distrarre.  
Sembra molto complicato,  
ma **tutto diventa più semplice**  
conquistando la specialità di

## CUOCO!

Provate anche voi.



Eccoci! Insieme impareremo  
tante cose utili per fare sempre  
del nostro meglio in Branco  
e in Cerchio.

Potremmo  
cominciare da...:

Specialità



- ▶ Conoscere le regole da seguire per una sana e corretta alimentazione.
- ▶ Conoscere alcuni piatti tipici della propria regione.
- ▶ Conoscere i vari tipi di condimento e il loro utilizzo.

**E poi:**

- ▶ Dotarsi dell'equipaggiamento del perfetto chef.
- ▶ Con l'aiuto dei nonni, scrivere e preparare un'antica ricetta.
- ▶ Inventare una pietanza utilizzando ingredienti semplici e riutilizzando del cibo avanzato.

**Infine...:**

- ▶ Saper cucinare varie pietanze sia salate che dolci.
- ▶ Saper utilizzare gli attrezzi da cucina e mostrarne alcuni.
- ▶ Realizzare un ricettario per le prossime Vacanze di Branco e di Cerchio.

Che fame! Mettiamoci subito all'opera ma, mi raccomando, abbiate pazienza e fatevi sempre aiutare dai genitori quando siete in cucina.

**Buona Caccia e Buon Volo!**







A tu per tu con...

# CLAN del CARPI 1

Ciao amici, siamo le coccinelle del Cerchio "Bosco Gioioso" del Gruppo Carpi 1 e abbiamo intervistato i rover e le scolte del clan del nostro gruppo per capire un po' meglio cos'è questa Route e perché si stanno impegnando tantissimo per andarci!

## Cos'è una route? E nello specifico, cos'è la Route nazionale e quando si svolgerà?

Una route è il "livello più alto" delle vacanze di Branco e di Cerchio. Non stiamo fermi nella stessa casa per una settimana, ma ci spostiamo con lo zaino e le tende ogni giorno. La Route nazionale si svolgerà dal 1 al 10 agosto 2014 e sarà un evento che coinvolgerà moltissimi clan d'Italia, per un totale di oltre trentamila persone!

## Dove e come si svolgerà questa Route?

Per i primi cinque giorni cammineremo (ma ci riposiamo anche!) con gli zaini, mentre i giorni successivi raggiungeremo in pullman San Rossore, in Toscana, vicino al mare. Sarà questo il luogo di ritrovo di tutti i clan e qui ci accamperemo con le tende senza mai smontarle fino alla fine della Route.



Nome: ...Clan Gemini  
Anno di nascita: 1987  
Curiosità: il nome viene dal latino "Gemelli" ed è stato scelto perché questo Clan è nato dall'unione dei due Clan che esistevano in precedenza nel Carpi 1  
Segni particolari: è composto da 16 scolte e 8 rover e c'è anche il Noviziato con 3 novizie e 4 novizi, per un totale di 31 persone.

## State facendo delle attività particolari in preparazione alla Route? State studiando qualcosa?

Sì, stiamo facendo delle attività sul tema del coraggio, che sarà anche il tema della Route. Siamo divisi in 5 pattuglie (come le vostre sestiglie) e ogni pattuglia sta preparando attività diverse, come giochi e riflessioni, sempre sullo stesso tema.



A tu per tu con...

## I vostri capi verranno con voi? State facendo delle prove per il primo soccorso?

Sì, ci accompagneranno anche i nostri capi, che avranno con loro la cassetta di pronto soccorso. Ci saranno anche delle ambulanze disponibili nei giorni di campo fisso.

## Esiste una canzone per questa Route?

Sì, c'è una canzone ufficiale della Route nazionale ma non l'abbiamo ancora imparata!

# Buona Strada!



Coccinelle del Cerchio "Bosco Gioioso" del Gruppo Carpi 1

Fratellini e sorelline, anche i ragazzi e le ragazze del clan del vostro gruppo sono in partenza per la route? Fatevi raccontare le loro emozioni e inviateci la vostra intervista all'indirizzo [elleci@agesci.it](mailto:elleci@agesci.it).







Angolo del Cuoco



Fratellini e sorelline,  
come sapete una dote  
indispensabile per un bravo  
cuoco è la pazienza. E questa  
ricetta ve lo dimostrerà...

# Lasagne Multicolore

Ricordate che per realizzare  
questa ricetta avete bisogno  
dell'aiuto di un adulto!



## SAPETE COS'È UN PRIMO PIATTO?

È una specialità che si gusta  
dopo l'antipasto, costituita  
da pasta condita con sughi  
e salse, riso o creme  
e minestre varie

## INGREDIENTI

- 250 gr di lasagne
- 1 carota
- 1 patata
- 1 zuccina
- 300 ml di besciamella
- 250 gr fior di latte
- 20 gr di parmigiano
- sale
- pepe
- olio



Angolo del Cuoco



1 Lavate le verdure, tagliatele  
a dadini e fatele saltare  
in padella con un po' d'olio,  
aggiungete un bicchiere  
d'acqua, sale e pepe  
e coprite con un coperchio;  
fate cuocere per 30 min.

2 Tagliate anche il fiordilatte  
a dadini. Imburrate una  
teglia e ricoprite il fondo con  
uno strato di besciamella.  
Coprite con un primo strato  
di sfoglia tutto il fondo  
della teglia. Stendete un  
velo di besciamella, quindi  
aggiungete una parte delle  
verdure, un po' di fiordilatte  
e il parmigiano grattugiato.

3 Ricoprite con la sfoglia  
e poi ancora con un mestolo  
di besciamella, uno  
di verdure, poi fiordilatte  
e parmigiano. Fate un ultimo  
strato uguale ai primi due.

4 Per finire, ricoprite  
con lo strato di sfoglia,  
besciamella e spolverizzate  
con il parmigiano. Infornate  
e cuocete a 180° per 30 min.  
circa finché la superficie  
delle lasagne non è gratinata.

5 Dimenticavo, ancora un  
po' di pazienza... Lasciate  
raffreddare perché si  
mangiano tiepide.

# Buon appetito!







Eureka!

# EUREKA!

*Non ci avevo mai pensato, e tu?*

All'ultimo volo pioveva forte ed è successo praticamente di tutto! Questa volta voglio proprio correre ai ripari, e se portassi con me **due buste di plastica colorata?**

**SONO PERFETTE: OCCUPANO POCO SPAZIO, SONO LEGGERE, RESISTENTI E RIUTILIZZABILI.**

Conosco un sistema per piegarle in modo che occupino pochissimo spazio nello zaino.



Piega la busta fino a farla diventare una striscia, poi partendo da un angolo piegala a formare un triangolo e così via fino alla fine della busta.



**ED ORA ECCO LE BUSTE IN AZIONE!**



Ai tuoi piedi pronte per guardare un fiume.



Se hai dimenticato la giacca con il cappuccio, ecco una comoda cuffia che non farà bagnare neanche le chiome più folte.



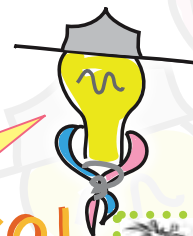
Appallottolandole possono diventare due palline per giocare in sede e per metterti alla prova come giocoliere.



**PRONTI? SI VOLA!**

E si può anche giocare al **Lancio con il paracadute!** Basta avere un bastone a forma di forcola (o una pigna) e un cordino da legare ai manici della busta. Ora sei pronto per sfidare i tuoi amici nel lanciare il bastone in modo che, nella ricaduta, la busta paracadute lo faccia atterrare in un punto prestabilito. E una volta finito il gioco, le buste si ripiegano e sono pronte per un'altra avventura!

E per finire, con le buste colorate potrai aiutare i vecchi lupi e le coccinelle anziane a diversificare i rifiuti. **Così lasceremo di sicuro il mondo un po' migliore di come lo abbiamo trovato!**



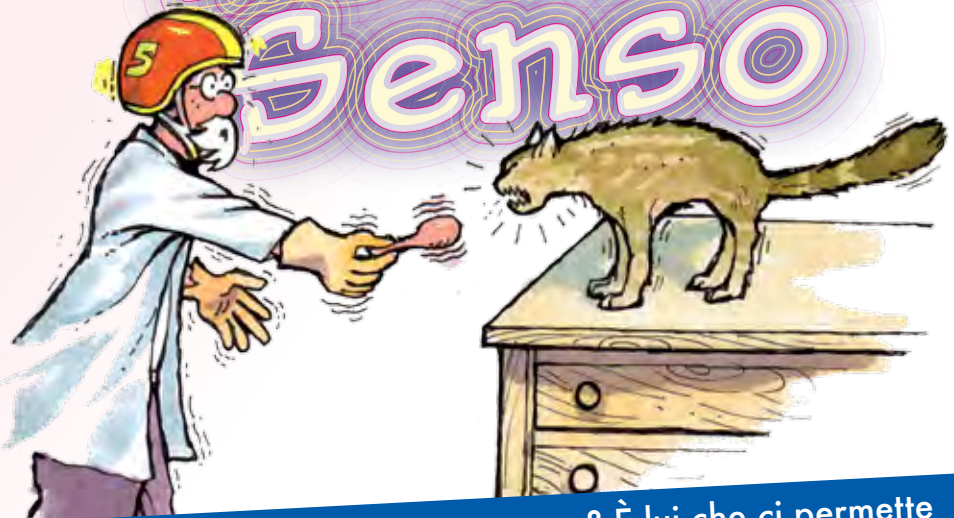
# EUREKA!

*Non ci avevo mai pensato, e tu?*





# Il Sesto Senso



Sapete che abbiamo un sesto senso? È lui che ci permette di riconoscere i pericoli e a volte evitarli.

È il dolore, e come gli altri sensi recepisce dall'esterno informazioni di situazioni pericolose per noi. Tramite i **neuroni**, questi dati arrivano al cervello che subito elabora una risposta per **salvarci**. Se avete una mano vicino al fuoco, il dolore avverte il cervello che la temperatura

è troppo alta, così la nostra mente ordina alla mano di spostarsi.

A volte il dolore non riesce ad avvisarci in tempo; ad esempio quando ci feriamo una gamba cadendo. Anche se ormai la ferita c'è, il dolore suggerirà al cervello di stare attento a dove mettiamo i piedi la prossima volta!



**Dott. Carl Biz**  
Redazione di Giochiamo

## La Terapia

Sapete come curare la vostra ferita? Per prima cosa pulite con **acqua e sapone**. Poi passate un normale **disinfettante** con delle **garze sterili**; non usate il cotone idrofilo perché può lasciare dei pelucchi nella ferita. Quando avete finito, coprite con un **cerotto**.



## Ecco un'altra missione per voi:

Chiedete anche ai vostri **"specialisti infermieri"** di raccontare al Branco o al Cerchio come si curano le ferite e scrivetelo nel vostro quaderno! Ci vediamo nel prossimo numero e mi raccomando: sfruttate al meglio i consigli del dolore!



Se avete domande o curiosità, scrivete al mio indirizzo [dott.carlbiz@agesci.it](mailto:dott.carlbiz@agesci.it)  
Buona salute!







Din Don D'Art

# C'era una volta nel BOSCO...

Avevamo lasciato la formichina alle prese con una ghianda enorme... cosa voleva farne? Di certo **piantarla!**

## COSA SERVE

- Un quadrato di stoffa verde (50 cm x 50 cm circa).
- Un quadrato di stoffa marrone (35 cm x 35 cm circa).
- Tre cerniere (12-15-20 cm).
- Colla tipo mastice.
- Feltro leggero verde.
- Quattro scovolini di colore verde.
- Forbici.



1 Sulla parte centrale del panno verde posiziona le tre cerniere in diagonale e con le forbici realizza tre tagli.



2 Sul retro incolla le tre cerniere in corrispondenza dei tagli, lasciando i cursori liberi sulla parte davanti.



3 Sempre sul retro incolla la stoffa marrone a coprire le tre cerniere.



4 Qui planterai la ghianda, crescerà un germoglio e poi la quercia...

Din Don D'Art



5 Piega a metà uno scovolino, arrotola a spirale una delle estremità e avrai la base di appoggio del germoglio che incollerai all'interno della seconda cerniera.

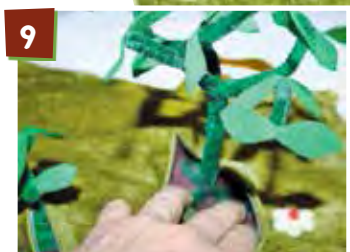


6 Ora incolla sullo stelo due coppie di foglioline di feltro verde.

7 Piega ognuno dei tre scovolini rimasti lasciando un'estremità più lunga dell'altra.



8 Intrecciali a formare i rami e il tronco. Le tre asole in basso saranno la base del tronco e le radici.



9 Ora incolla la quercia all'interno della terza cerniera, taglia delle foglie per abbellirla e nascondi all'interno delle cerniere quanto hai realizzato.

Ecco fatto!



La nostra formichina sa che **SE PIANTI UNA GHIANDA IL BOSCO CRESCERÀ.** E chissà quali amici potrà incontrare ...







# Calma

# APPARENTE

La superficie dello stagno sembra piatta e uniforme, eppure a ben guardare le onde creano piccole increspature e giochi di colore e anche i piccoli guizzi dei pesci, qua e là, muovono l'acqua.

Giunchi, canne e salici frondosi incorniciano lo stagno e proprio tra la vegetazione si staglia un'esile figura: è un airone dal candido piumaggio. Il maestoso animale è immobile, il collo ricurvo a S, gli occhi gialli fissi, una zampa sollevata e piegata e l'altra ben aperta sul terreno.



Buffa posizione per dormire!  
Ma l'airone non dorme,  
è all'erta, sta puntando un pesce.

Questo uccello è un formidabile pescatore ed è capace di stare appollaiato per due ore così impalato. Tutto quel tempo per un pesce - direte voi - e in effetti è curioso immaginare un'attesa tanto lunga per una ricompensa che sembra così piccola. Noi faremmo una gran fatica, pensate a quante posizioni cambiamo quando siamo seduti o in piedi per un po'. Eppure per l'airone è normale, fa parte della sua natura e la natura ha un ritmo speciale.



## GIOCOQUIZ

Che bello stagno! Ma, avete notato?  
Ci sono **dieci differenze** tra la parte sinistra e quella destra. Le avete trovate?







UFFI!  
Quanta **PAZIENZA** ci vuole...  
Ma mentre sono qui ad aspettare ho avuto molto tempo per pensare!



Ho pensato a cosa vorrei fare da grande e a come vorrei trasformare questo mondo come piace a me.  
Bello, vero?



Sono certo che anche voi avrete mille **IDEE** per cambiare le cose che non vi piacciono e

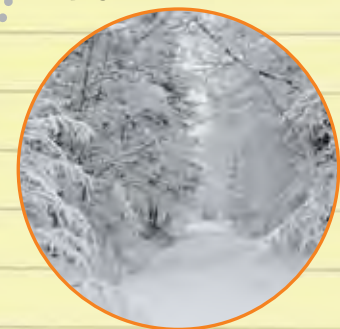
**MIGLIORARE IL MONDO** che vi circonda.  
E allora perchè non metterle in pratica, da soli o con il Branco o il Cerchio?  
Con un pò di pazienza e molto impegno realizzerete un **PROGETTO BELLISSIMO.**

E non dimenticate di inventare uno **SLOGAN** per lanciare la vostra idea e di mandare il **PROGETTO** e una **VOSTRA FOTO** con lo **SLOGAN SCELTO** alla redazione, che lo pubblicherà sul nostro fantastico **GIOCHIAMO.**



Ritaglia i cerchi e incollali nella posizione giusta!

Ecco tutto il necessario per completare il gioco a pag. 17



Soluzione del gioco di pag. 44-45

Ritaglia le immagini dei personaggi di Giochiamo, e collezionale sul tuo quaderno!



Se vuoi scrivere alla redazione, i nostri indirizzi sono:  
Redazione di Giochiamo c/o Paola Lori,  
viale Martiri della Libertà, 110  
62024 Matelica (MC)  
Email: [giochiamo@agesci.it](mailto:giochiamo@agesci.it).  
Giochiamo è anche **GIOCHIAMO** il sito del gioco e delle web  
ci trovi alla pagina  
[www.agesci.org/lupetticcocinelle](http://www.agesci.org/lupetticcocinelle)



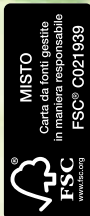




Stavo cercando il nostro nuovo amico **Jump** giringiro sottosopra il Bosco e la Giungla e al suo posto ho trovato una **crisalide**, così ho pensato di coprirla per non farla infreddolire durante il suo lungo sonno. Adesso capisco cosa intendeva Jump quando diceva che doveva **allenarsi a essere paziente**, perché sarebbe dovuto rimanere a lungo nel suo bozzolo.

Jump riesce a essere **sempre calmo** in ogni situazione e non si fa mai prendere dalla rabbia. È proprio un bel tipo! Mi piacerebbe essere come lui perché, affrontare le cose con **ottimismo e speranza**, aiuta a stare **in pace con noi stessi** e ad avere **tanti veri amici**. Sono proprio curioso di scoprire cosa succederà adesso. Cosa starà pensando Jump là dentro? **Basta aspettare...con pazienza!**

**Amici**, raccontatemi quando avete avuto una gran pazienza all'indirizzo **erik@agesci.it**, come hanno già fatto **Andrea, Bianca, Valentina del Verona 24, Beatrice del Finale 1, Arianna del Monselice 1, Irene di Mantova, Giorgia del Grottammare 2, e Francesca del Cuornè 1.**  
**Buon divertimento con Giochiamo!**



**Hanno giocato con voi in redazione**

**Capo redattore:** Paola Lori **Redattori:** Camillo Acerbi, Stefania Brandetti, don Andrea Budelacci, Emanuelle Caillat, Laura Curzi, don Andrea Della Bianca, Barbara Giannini, Cristian Giovannini, Anna Guidi, Valeria Leone, Elisa Mariani, Pietro Mastantuoni, Cristina Memmo, Vanna Merli, Maria Vittoria Perini Alessandra Porrà, Marco Quattrini, Diego Ramazzotti, Alessia Rolle, Gianni Spinelli, Paola Tonin, Alessandro Tozzi  
**Progetto grafico e impaginazione:** Emanuele Dall'Acqua  
**Illustrazioni:** Adriano Bassetti, Vittorio Belli, Emanuele Dall'Acqua, Riccardo Francaviglia **Per i fumetti grazie a:** Manuel Bernabò, Mauro Guidi, Giulia Sagromola **Copertina:** Emanuele Dall'Acqua **Reporter in missione:** Il Cerchio del

Carpi 1; il Consiglio degli Anziani del Branco Sparanise 1  
**Con la partecipazione straordinaria di:** Clan Carpi 1  
**Responsabile redazione web:** Marco Colonna **SCOUT** - Anno XXXX - n. 5 - 14 aprile 2014 - Settimanale - Poste Italiane S.p.A. - Spedizione in abbonamento postale - D.L. 353/2003 (conv. in L. 27/02/2004 n.46) art. 1, comma 1 Aut. GIP/C / PD - Settimanale registrato il 27 febbraio 1975 con il numero 15811 presso il Tribunale di Roma - euro 0,51 - Edito dall'AGESCI - **Direzione e pubblicità:** Piazza Pasquale Paoli, 18 - 00186 Roma - **Direttore responsabile:** Sergio Gatti. **Stampa:** Mediagraf spa, viale della Navigazione Interna, 89 Noventa Padovana (Padova) - Tiratura di questo numero copie 60.000 - Finito di stampare nell'aprile 2014.

**Tonino cartonato** di Emanuele Dall'Acqua

