

# GIOCHIAMO

il giornalino dei  e delle 

A PAG.19  
NUOVI SEGNALINI PER  
GIOCAR E ECOLOGIACO!

**Alla scoperta  
delle Americhe**

**04**  
2013



Fra la Giungla e il Bosco

# Un Soffio di gioia

Chi per natura o per passione ama **volare** non può avere paura del **vento**.

Esso sostiene il **volo**, mette alla prova le nostre capacità e ci guida alla **scoperta di nuovi orizzonti**.

La gioia della scoperta non è forse quello strano luccichio negli occhi e il sorriso quando si vede qualcosa per la prima volta?

Forse era proprio questa l'espressione delle coccinelle alla vista del mare. Si ricordarono allora delle parole dette loro dall'Aquila Maestra:

**"Lasciatevi allora portare da quel vento e, dove sarete posate, senza timore, siate portatrici di vera gioia".**

Il segreto per affrontare nuove avventure è tutto qui: lasciarsi sorprendere dalle novità e gioire di ogni scoperta.



A volte può essere difficile lasciarsi alle spalle quei **luoghi** che abbiamo conosciuto così bene o quegli **incontri** che ci hanno fatto sentire bene accolti.

Ma il vento stesso che ci guida è la gioia che scopriamo in ogni situazione. Nasce da noi stessi e, una volta posseduta, è naturale regalarla agli altri!

E così la nostra gioia non andrà mai persa e sarà nostra compagna ovunque andremo.

Provate anche voi e non perdetevi occasione di esercitarvi durante i vostri voli:

**aprite bene gli occhi,  
lasciate aperto il cuore  
e fate volare la Gioiaaaaa!**

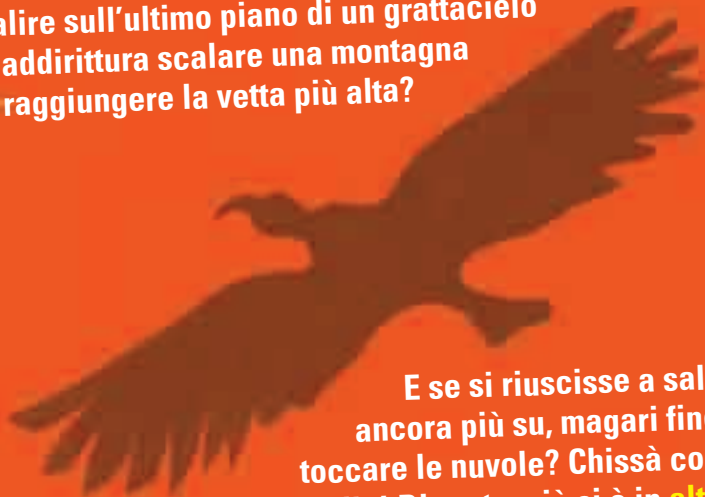




Fra la Giungla e il Bosco

# In alto... da quaggiù

Vi è mai capitato di arrampicarvi su un albero, salire sull'ultimo piano di un grattacielo o addirittura scalare una montagna e raggiungere la vetta più alta?



E se si riuscisse a salire ancora più su, magari fino a toccare le nuvole? Chissà come sarebbe bello! Di certo, più si è in **alto** e più c'è da **vedere** e il nostro amico **Chil** lo sa bene!

Trascorre gran parte del suo tempo a planare e volteggiare, sorvegliando la giungla, in attesa di scorgere qualcosa di buono da mangiare.

Talvolta gli capita anche di osservare cose strane, come quella volta in cui vide le cime degli alberi che ondeggiavano più velocemente del solito.





Senza esitare, si lasciò cadere per poche centinaia di yarde e capì che si trattava del **Bandar-log**. Doveva essere proprio un bel carico quello che stavano trascinando le scimmie, altrimenti perché tutta quella fretta?

E così scrutò ancora meglio e vide che si trattava del famoso **cucciolo d'uomo** di cui aveva tanto sentito parlare, ma che non aveva mai avuto il piacere di incontrare.

Si sentì chiamare da lui con la Parola Maestra degli avvoltoi e da quel momento scoprirono di essere **dello stesso sangue!**

Chissà se oltre che bello è anche necessario essere così in alto... magari anche noi, da quaggiù, possiamo **scoprire di avere un fratellino in più ed aiutarlo nel momento del bisogno.**

*Fratellini e sorelline  
del Cda, tutti a pag.8  
a scoprire gli insegnamenti  
del saggio Ning!*





Il Morso di Baloo

# Può bastare UN BICCHIERE!

Non è dei nostri, capisci? Non è dei nostri e quindi? Insomma, noi siamo i **Dodici**, lo abbiamo seguito, scelto. Siamo i privilegiati: solo noi possiamo stare con il **Maestro** e, più di ogni altra cosa, solo a noi ha dato ordine di operare in suo nome.

Poi basta guardarsi un po' in giro e scopri che c'è uno, uno qualsiasi, che si permette di fare miracoli nel nome di Gesù! Immaginate l'orgoglio con cui ho detto al Maestro:  
**"Ho visto un tale che faceva segni nel tuo nome e gliel'ho impedito!"**.

I miei amici erano con me, sentivo forte la loro approvazione ma Gesù no!

**"Non c'è nessuno che possa fare un miracolo e poi parlare male di me. Lui è dei nostri!"**.

## Vangelo di Marco

<sup>38</sup>Giovanni gli disse: «Maestro, abbiamo visto uno che scacciava i demòni nel tuo nome e glielo abbiamo vietato, perché non era dei nostri». <sup>39</sup>Ma Gesù disse:

«Non glielo proibite, perché non c'è nessuno che faccia un miracolo nel mio nome e subito dopo possa parlare male di me. <sup>40</sup>Chi non è contro di noi è per noi.

MC 9,38-40

Solo allora ho capito  
che essere discepolo  
non è un privilegio,  
ma una missione: non sono bravo  
perché sto con Lui, ma solo  
se cerco di essere come Lui.

Non importa chi tu sia,  
che colore abbia la tua pelle,  
se sei povero o ricco, credente  
o pagano... l'importante è aver  
capito che l'amore di Dio  
passa attraverso tutti quelli  
che vogliono seguire Gesù.

Il Morso di Baloo



**La cosa bella è che basta un bicchiere d'acqua,**  
mica cose grandi...

Un bicchiere d'acqua dato con un sorriso solo  
perché chi te lo chiede ha sete, chiunque esso sia!

Da quel giorno  
la mia vita è nuovamente  
cambiata, spero che possa  
succedere anche a te!

Gv Ap





Il Consiglio degli Anziani

# DIRITTO ALL' OZIO

**IL GRANDE SAGGIO NING**  
la sapeva lunga: era considerato uno dei più grandi maestri della Cina perché aveva la capacità di portare a termine tutti i suoi lavori nel tempo prefissato, riuscendo a fare tantissime cose in un giorno solo... compresa la sua ora di meditazione!

Molti si sono chiesti come facesse, questa figura leggendaria, a riuscire nei suoi compiti: adesso conosciamo la verità, grazie al ritrovamento di un **ANTICO CODICE** che riporta i discorsi del saggio!



*"Queste essele ole della giolnata.*

*Disegna le tue ole sul foglio, come se essele quadlante di tuo olologio"*



Ops, ancora un foglietto...  
andiamo a vedere!

## N°7 Il Diritto all'Ozio

A vivere momenti di tempo  
non programmato dagli adulti.

Anche un orologio fermo segna l'ora giusta due volte al giorno.

**Hermann Hesse**

**Vuoi studiare?**  
Aprile libro pel favole...

**Vuoi nuotare?**  
Liempile vasca...

**Aiutale la mamma?**  
Appalecchia, spalecchia...

**Giocale?**  
**Volele tempo libero!?**  
Plepalà cartellone  
con ole e felice  
tu salai...



"Ola dipingi in losso,  
i tuoi momenti libeli  
in giolnata.  
Se tu fale bene  
tutto il resto,  
tu avele tempo  
per tutto!  
Palola di maestlo."



I Giochi dello Scovolino

# SCOVOLINO AMERICANO!



1

**Ci vuole occhio...!**

Toc toc, chi sarà alla porta? Non riesco a vedere bene. Mi ci aiuti a scoprirlo?



.....



.....



.....



.....



.....



2

## Foto in bianco e puà!

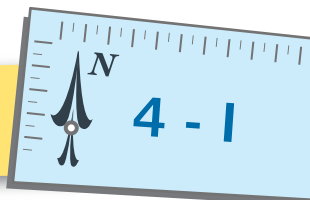
Ho questa bella foto di un paese del centro America. Ma povero me miserrimo! È tutta sfocata... Annerisci le parti con il puntino e scoprirai di cosa si tratta.

I Giochi dello Scovolino



DOVE SI TROVA?

Vai a scoprirlo a...





## I Giochi dello Scovolino

3

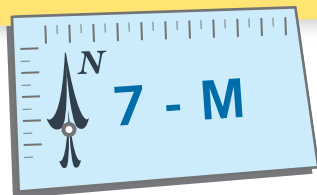
### Rapa Nui!

Che stranerrime statue...  
queste sono proprio uguali!  
Oppure no? Trova le 6 differenze.



**QUESTE STATUE  
SI TROVANO SU UN'ISOLA  
NELL'OCEANO PACIFICO  
CHE APPARTIENE AL...**

**Per scoprirlo andate  
a vedere a...**



1: Angelina Jolie, Barack Obama, Papa Francesco, Superman;  
2: Piramide Maya;  
3: Statue nell'isola di Pasqua (Rapa Nui). Le differenze sono: A (collo colorato, braccio disteso); B (occhi aperti, braccio sinistro); C (senza bocca, naso corto).

SOLUZIONI



*Let's go Scovolino,  
andiamo a giocare con  
Ueppa, a pag.16!*

# PAROLE per RIDERE

Gli Enigmi del Grillo



Abbiamo giocato tanto insieme con le parole, vero?  
E ALLORA COSA NE DITE DI USARLE PER SORRIDERE?  
COME? **MA CON LE BARZELLETTE, NATURALMENTE!**

Oltre ad essere delle storielle divertenti, le barzellette sono un po' come le ciliegie: una tira l'altra! L'avete mai notato? Ad esempio, si parte con una barzelletta su Pierino:



E subito a un amico ne viene in mente un'altra sugli animali:

“MAMMA - DICE IL SERPENTELLO - NOI SIAMO SERPENTI VELENOSI?”. “PERCHÉ ME LO CHIEDI?” RISPONDE LA MAMMA, E IL FIGLIO: “PERCHÉ MI SONO MORSO LA LINGUA!”.



“PAPÀ, NON VOGLIO VENIRE IN AMERICA!”. E IL PADRE: “TACI E NUOTA!”.

O ancora sulla famiglia:

“MIO FRATELLO STA DELLE ORE DAVANTI ALLO SPECCHIO CON GLI OCCHI CHIUSI”. “DAVERO, E PERCHÉ MAI?”. “VUOLE VEDERE CHE FACCIA HA QUANDO DORME!”.



Ah, ah... io conosco davvero tante barzellette ma sono sicuro che anche tra voi ci saranno molti bravi barzellettieri e allora, se conoscete delle storielle divertenti, scrivetemi all'indirizzo [raffa@agesci.it](mailto:raffa@agesci.it); come sempre pubblicheremo le storie più divertenti e avrete una bella sorpresa!





# La Zattera di Huck

Vivevo per strada e dormivo in una botte da zucchero, perché non mi piaceva studiare e fare tutte quelle cose che la signora Douglas voleva...

Mi piacciono la natura, il fiume e vivrei sempre in mezzo ai boschi, però devo anche nascondermi da mio padre, che vuole a tutti i costi impadronirsi del mio tesoro.

Ho molti amici, uno in particolare, **Tom Sawyer**, mi aiuta e mi dà consigli... sempre che io gli dia ascolto.

Sono scappato e, con una canoa trovata nel fiume Mississippi, mi sono nascosto nell'isola Jackson e ho trovato **Jim**, uno schiavo nero che i padroni volevano vendere al mercato, che fuggiva anche lui.

Abbiamo costruito una zattera e in mezzo al grande fiume, cercando di raggiungere la libertà, abbiamo vissuto molte avventure.

Sappiate che **Huckleberry Finn** non lascia da solo un amico e, anche se sarò "costretto" ad andare a scuola, di certo continuerò a navigare con la mia zattera lungo il Mississippi.

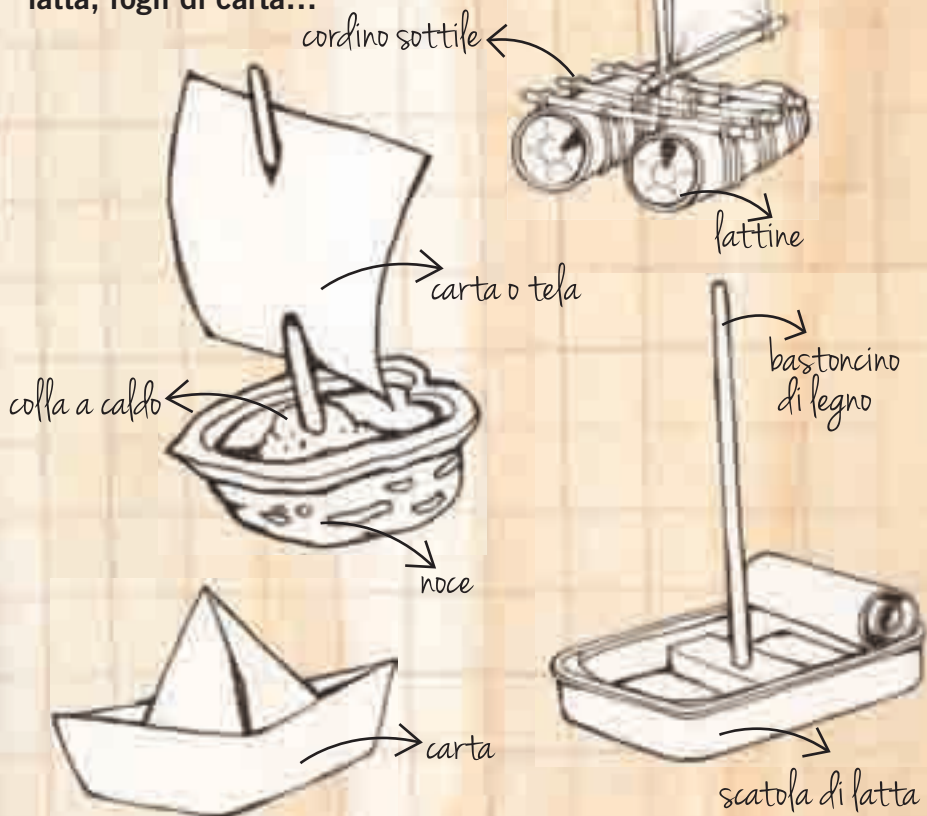
Tratto da:  
"Le avventure di  
**Huckleberry Finn**"  
di Mark Twain





Non vi piacerebbe costruire delle mini zattere e sfidare i vostri amici? Si possono usare molti materiali:

canne di bambù, tappi di sughero, noci, noci di cocco, bastoncini di legno, lattine di bibite, scatole di latta, fogli di carta...



**Con poco lavoro si costruisce una flotta!  
E adesso cerchiamo una pozza d'acqua,  
un ruscello o una piscina...**



Giochiamo A...

# Let's Go!

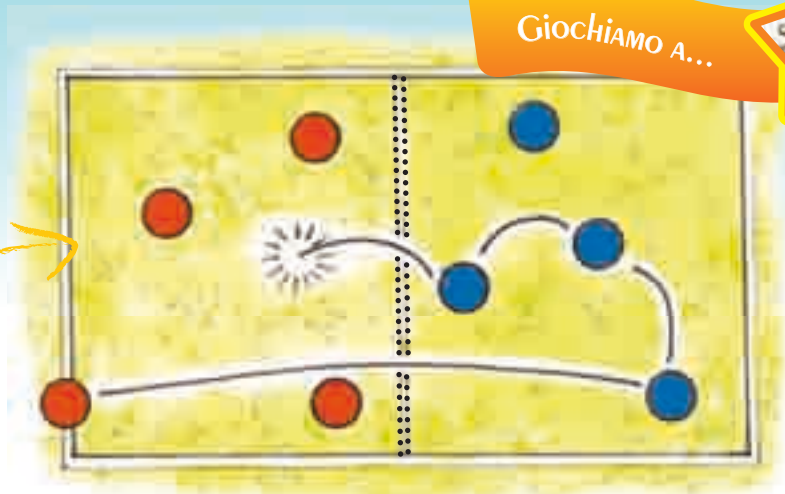
Gnam gnam, fratellini e sorelline!  
Mi sono appena divorato un enorme hot-dog pieno di salse e cipolle, qui è quasi il piatto nazionale.  
Ho visitato un sacco di posti straordinari, dal "fiume colorato" alle gigantesche sequoie, dal tepee di Geronimo al ponte di... **hei ma qua si gioca!**

Ci sono due bande di quartiere  
i **Ladybirds** e i **Little Wolves**, che stanno cominciando una partita a **volley-ball**.

Si gioca con una palla, **4 contro 4**. Il campo è rettangolare (**6m x 4m**) ed è diviso da una rete alta **180 cm**.







**1** La partita ha inizio con la battuta, che si effettua lanciando il pallone da oltre il fondo del campo.

**2** Lo scopo è quello di rilanciare la palla al di là della rete, colpendola con le mani prima che tocchi terra, in modo che ricada all'interno del campo avversario.

**3** Sono ammessi solo due passaggi (cioè 3 tocchi) fra giocatori della stessa squadra. Dopo tre tocchi la palla deve essere lanciata nel campo avversario.

**4** Quando la palla tocca il terreno oppure un avversario commette un fallo (palla trattenuta, toccata 2 volte dallo stesso giocatore, invasione, tocco della rete...) si guadagna un punto.

**5** Si giocano **3 set** di **15 punti** ciascuno.

It's fantastic!

Ueppa io sono l'arbitro!

Fiiiiiiiiii anzi... Ueppaaaaaaaaaaaaaaaa

LA PALLAVOLO È MOLTO DIFFUSA ANCHE IN ALTRI PAESI AMERICANI.

Quali? Andate a...

N	6 - 1
	7 - 0
	9 - L

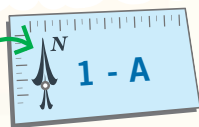


Che spettacolo,  
ragazzi, qui è tutto altissimo  
e grandissimo!  
E tu, stai seguendo  
le nostre avventure?



# GIRINGIRO... MONDO!

Non dimenticare di segnare le coordinate che trovi tra le pagine di Giochiamo, e di cercarle nel planisfero di Giringiro...mondo; incrociando la colonna del numero con la riga della lettera scoprirai quali Paesi abbiamo visitato!



E per seguirei nel viaggio alla scoperta delle Americhe, unisci, con una matita colorata, tutti i Paesi riconosciuti! **BUON VIAGGIO!**

Quale paese ti ha stupito per la sua bellezza o deluso un po'? Ritaglia e incolla sul planisfero gli smiles del GRILLO, per non dimenticare le tue storie preferite e raccontarle ai tuoi amici! E se non c'è, disegna tu lo smile che corrisponde al tuo gradimento.



STUPITO



DIVERTITO



DELUSO



CONTENTO



Aspetto le tue "storie di viaggio", legate a ricordi tuoi o dei tuoi familiari in America, all'indirizzo [gufo@agesci.it](mailto:gufo@agesci.it). Non vedo l'ora di pubblicarli nel sito di Giochiamo [www.agesci.org/lupetticoccinelle](http://www.agesci.org/lupetticoccinelle)

ARGENTINA, BOLIVIA, BRASILE, CANADA, CILE, COLOMBIA, CUBA, ECUADOR, GUYANA, GUYANA FRANCESE, MESSICO, PERU, STATI UNITI (ALASKA, COLORADO, STATO DI NEW YORK), SURINAME, VENEZUELA.

ECCE I PAESI CHE ABBIAMO VISITATO NELLE AMERICHE DEL SUD E NELL'AMERICA DEL NORD:

# Ecologgioco

Wow, che bello giocare a Ecologgioco!  
Ecco un nuovo segnalino ad albero  
per stupire i tuoi amici.



1



Ritaglia il disegno di Erik che trovi qui sotto e incollandolo a un cartoncino tipo bristol.



Ritaglia i contorni del disegno.

3



Ora inserisci il corpo di Erik nella fessura della base, a mo' di albero.

4



Ecco qua, il segnalino di Erik è pronto!



Prova a realizzare altri segnalini con i tuoi **personaggi preferiti**, vedrai che successo!



# IL CIGLIO

**Il vento che soffia sulle Montagne Rocciose racconta la storia di una bambina coraggiosa e saggia. Volete ascoltarla?**

*"Non andare nel bosco, Susie, non uscire", dissero. "E perché no? Perché non dovrei andare nel bosco 'stasera?" domandò lei. "Nel bosco c'è un lupo grande grande che mangia le creature come te. Non andare nel bosco, non andare. Diciamo sul serio". Invece Susie se andò nel bosco e, ovviamente, si imbatté nel lupo come le avevano detto. Ma il lupo che incontrò aveva una zampa imprigionata in una trappola.*

*"Ahiahi! Aiutami! Ti prego, liberami!" ululava. "Aiutami, ti darò la giusta ricompensa".*

*"Come posso essere sicura che non mi farai del male una volta che ti avrò liberato?" chiese Susie.*

*"Non puoi saperlo. Devi solo fidarti della mia parola" ribatté il lupo. E riprese a gemere e lamentarsi.*

*"Senti lupo, correrò il rischio. Ecco qua!" e fece scattare la trappola, tirò fuori la zampa del lupo e gliela fasciò con le foglie.*





# DEL LUPO

I Viaggi di Gufo



*"Grazie mille". Sospirò il lupo. "E ora, come ti avevo promesso, ecco la tua ricompensa".*

Si strappò un lungo ciglio dagli occhi e glielo porse.

*"Tu hai avuto coraggio e hai saputo agire senza ascoltare quello che ti avevano detto su di me.*

*Eccoti il mio ciglio, usalo e sii saggia. Ti consentirà di vedere con i miei occhi; da*

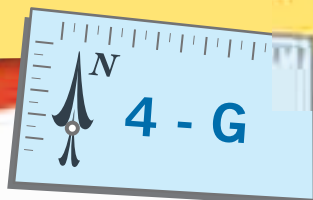
*oggi saprai vedere la verità delle cose, saprai se chi ti parla è sincero o racconta bugie".*

E così Susie tornò al villaggio, felice di aver salva la vita.

Da quel giorno non solo evitò tanti guai, ma con gli occhi del lupo iniziò a vedere le persone in modo nuovo: **vide tutte le cose attraverso gli occhi di chi pesa il cuore con il cuore e non usa solo la mente per ascoltare.**

DOVE CI TROVIAMO?

Vai a vedere a...



*Ragazzi, non perdetevi a pag.36 l'intervista all'Arcanda d'Italia realizzata da Nicolò, il primo fratellino diventato reporter di GiochiAMO!*





*I Viaggi di Gufo nel mondo*

# L'ALBERO SOLARE

Fratellini e sorelline, avete mai pensato di poter avere in giardino un albero solare che faccia arrivare acqua calda ed energia elettrica in casa? Beh, forse grazie a questa invenzione un giorno accadrà.

Ma facciamo un passo indietro, ecco l'inventore e la sua storia:  
*"Hello, my name is Aidan. I come from America, I am 13 years old and I love science!"*

Era una giornata invernale fredda ma soleggiata e Aidan passeggiava nei boschi. Stava osservando **i rami** degli alberi spogli quando, come ad Archimede, gli si accese una lampadina in testa! Eureka!

I rami delle piante non si sviluppano in modo casuale e ingarbugliato ma rispettano delle regole precise, quelle matematiche.





Aidan Dwyer

Ed ecco l'idea geniale, **costruire un albero solare**: al posto delle foglie, celle solari; al posto dei rami, cavi elettrici per creare energia dal sole!

**Voi mi direte: i pannelli solari non fanno la stessa cosa?**

Verissimo, eppure la natura questa volta ha una marcia in più: il pannello fotovoltaico fatto a forma di albero, a differenza di quelli tradizionali, riesce a prendere più raggi solari e li trasforma in molta più energia!

Come fa? Sull'albero solare i rami e le celle sono disposte in modo che nessuna oscuri l'altra.

È proprio vero, come dice Aidan, che *“anche nei più bui giorni d'inverno, la natura cerca di raccontarci i suoi segreti”*.



# INTERVISTE POSSIBILI

DISEGNI DI GIULIA SACRAMOLA

IL MARE E LE MONTAGNE,  
IL FIUME E ORA QUI...

CHI MEGLIO DI VOI,  
COCCINELLE E LUPETTI,  
PER ESPLORARLA  
E CONOSCKERLA MEGLIO?

MA CHE BOSCO  
O GIUNGLA! SONO  
UNA FORESTA, ANZI  
"LA" FORESTA!

GRANDE COME  
MEZZA EUROPA,  
LUNGA 3200 KM:  
LOME DA ROMA  
ALL'ISLANDA...

VERO E PROPRIO  
PARADISO DELLA DIVERSITÀ,  
ECOSISTEMA IN EQUILIBRIO  
PRECARIO

L'INSIEME DEI VIVENTI  
(PIANTE E ANIMALI) E DEI  
NON VIVENTI DI UN AMBIENTE  
E DELLE RELAZIONI TRA LORO

CHE PAROLONI  
DIFFICILI!

LA VARIETÀ  
DI ORGANISMI  
VIVENTI  
PRESENTE  
IN UN  
AMBIENTE

ECOSISTEMA

BIO DIVERSITÀ

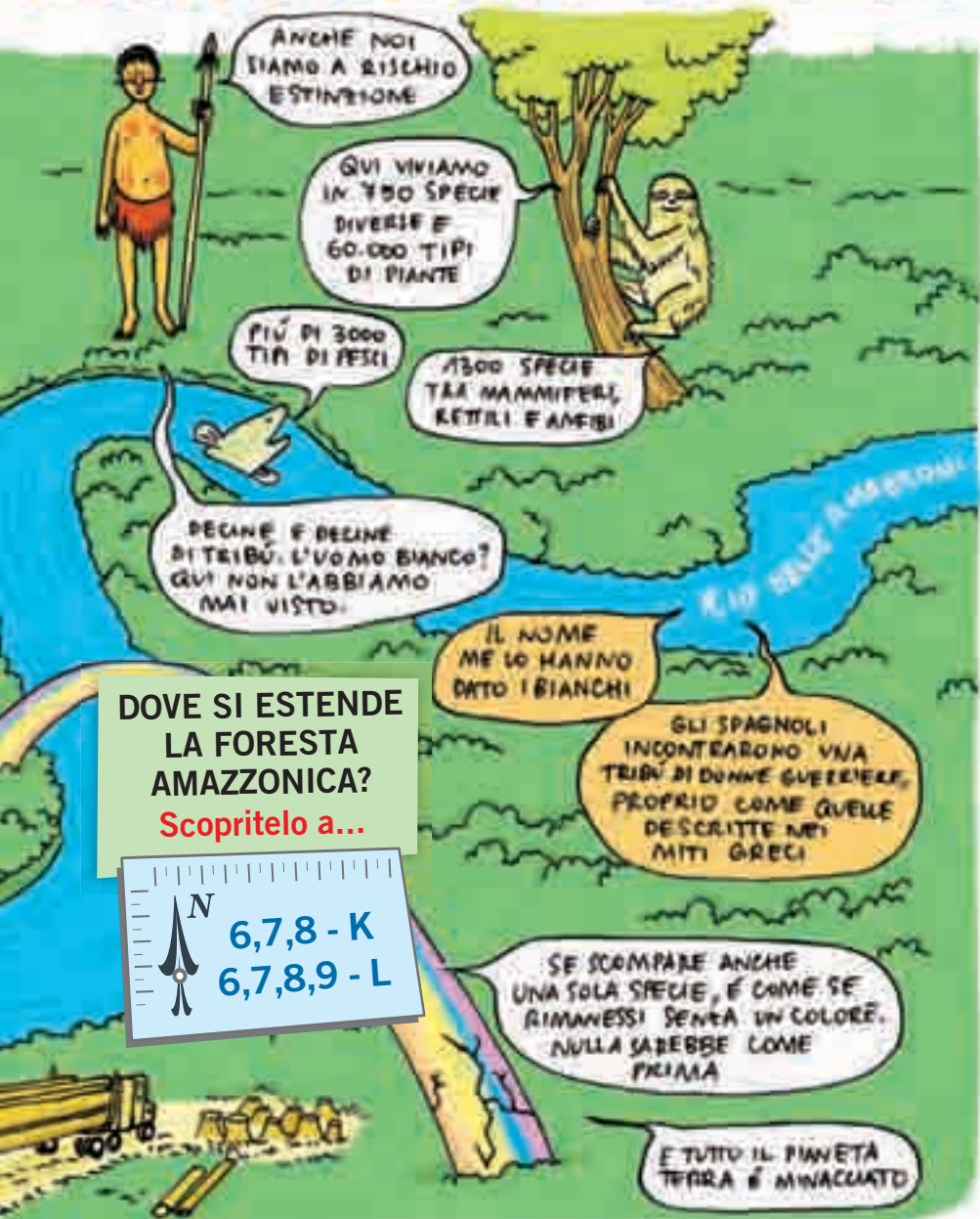
IL POLMONE VERDE  
DELLA TERRA! IL RISCHIO  
REALE È LA DEFORESTAZIONE  
E LA SCOMPARSA DI SPECIE  
ANIMALI E VEGETALI  
UNICHE



Se vuoi leggere l'intervista completa alla foresta amazzonica vai sul sito [www.agnis.org/peccococchelli](http://www.agnis.org/peccococchelli)



# alla Foresta Amazzonica



ANCHE NOI  
SIAMO A RISCHIO  
ESTINZIONE

QUI VIVIAMO  
IN 750 SPECIE  
DIVERSE E  
60.000 TIPI  
DI PIANTE

PIÙ DI 3000  
TIPI DI PESCI

1300 SPECIE  
TRA MAMMIFERI,  
RETTILI E ANFIBI

PECANE E PECINE  
DI TRIBÙ. L'UOMO BIANCO?  
QUI NON L'ABBIAMO  
MAI VISTO.

IL NOME  
ME LO HANNO  
DATO I BIANCHI

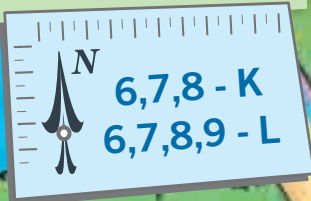
GLI SPAGNOLI  
INCONTRARONO UNA  
TRIBÙ DI DONNE GUERRIERE,  
PROPRIO COME QUELLE  
DESCRITTE NEI  
MITI GRECI

SE SCOMPARE ANCHE  
UNA SOLA SPECIE, È COME SE  
RIMANESSI SENTA UN COLORE.  
NULLA SAREBBE COME  
PRIMA

E TUTTO IL PIANETA  
TERRA È IN DANGERO

**DOVE SI ESTENDE  
LA FORESTA  
AMAZZONICA?**

**Scopritelo a...**



6,7,8 - K

6,7,8,9 - L



## Nessun sogno finisce

Palazzo San Gervasio, 1955.

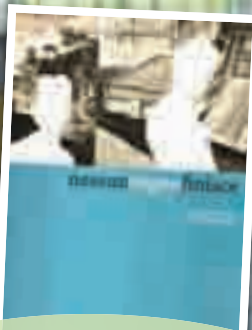
Quella mattina di settembre, nel bar di Tonino, ascoltavo canzoni americane.

Ah, l'America, New York! Il sogno dei miei quindici anni... Poi, all'improvviso arriva un'auto fantastica: nera, cromata, con l'autista. Mai visto niente del genere. Ne scende un vecchio, elegante e severo.

Si piazza in piedi a fissare la facciata di Palazzo D'Errico, ormai cadente, e si commuove.

Poi riparte. Balzo sul side-car di Manovella: "Segui quella macchina!".

Non sto a raccontarvi di come mi sono ritrovato solo con il vecchio ad ascoltare la storia della sua vita: emigrato a undici anni in America perché non c'era di che vivere, aveva incontrata gente misteriosa,



**Nessun sogno finisce**  
di Antonella Cilento, 2007

pericolosa anche, o splendida, come la moglie Mary. Infine, era tornato per rivedere i quadri e i libri che lo avevano affascinato da bambino.

Perciò piangeva davanti a Palazzo D'Errico! I quadri e i libri una volta erano lì e poi i fascisti li avevano spostati a Matera, vai a sapere perché!

Era tornato al suo paese e lo aveva trovato infinitamente più povero, senza più arte, idee, sogni: perché, come diceva il vecchio, "niente è perso se resta un libro e nessun sogno finisce se esiste un quadro che lo possa evocare".

Ora sono qui, ormai adulto, con una lettera tra le mani che arriva dall'America e mi riporta a quei giorni, al vecchio e al suo sogno di una pinacoteca qui al paese. Una lettera, un testamento, un sogno a cui dare vita...





La Biblioteca di Branco  
e di Cerchio

*Amici, lo sapete che gli italiani sono un popolo di emigranti? Sì, proprio come quelle persone che oggi cercano di raggiungere l'Italia per sfuggire dai Paesi poveri o che vivono in guerra.*



Tantissimi italiani, all'inizio del 1900, sono emigrati negli **Stati Uniti**, in **Argentina**, in **Brasile** e in altri Paesi per cercare fortuna e avere una vita migliore; sono stati ben accolti e così, oggi, in questi luoghi vivono tante comunità di italo-americani.



Fratellini e sorelline, è tempo di **diventare dei veri giornalisti** e andare alla scoperta della storia della vostra famiglia.

**Avete un parente o un amico che vive in America e che è partito dall'Italia per cercare fortuna?**

Provate a scoprirlo, prendete carta e penna e intervistate mamma, papà, nonni o zii...o lui stesso! E poi fatevi raccontare la sua storia e inviatela al mio indirizzo **gufo@agesci.it**.

**Sarà bellissimo conoscere meglio la vostra famiglia e... riceverete una bella sorpresa!**

*Buon volo e buona caccia!*











CARI FRATELLINI  
E SORELLINE, QUANTO SONO  
BUONE LE NOCCIOLINE AMERICANE?  
OGGI CUCINEREMO INSIEME IL...

# Crocicante di NOCCIOLINE

In realtà le noccioline sono i semi di una pianta originaria del Sud America che si chiama **arachide**. Con i suoi semi si possono fare burro e olio; tostati si usano per preparare tante buonissime ricette.

## INGREDIENTI

200 gr arachidi (non salate)  
200 gr zucchero

- 1 In un pentolino antiaderente sciogliete, con l'aiuto di un adulto, lo zucchero con un cucchiaino d'acqua.
- 2 Aggiungete le arachidi sgusciate e cuocete a fuoco moderato fino a quando lo zucchero non diventa di un bel colore dorato.
- 3 Versate il composto su un foglio di carta da forno e con l'aiuto di un cucchiaino bagnato dategli la forma di un rettangolo. Attenzione, non toccatelo mai con le mani, scotta!
- 4 Fate raffreddare il croccante di arachidi in frigo, tagliatelo a pezzi e... buon assaggio!

CHE BONTÀ! PER SAPERE  
DOVE L'ABBIAMO MANGIATO  
andate a...





In Caccia e in Volo con...

# Io ho un Sogno...


In America esistevano fontanelle pubbliche separate per bianchi e neri e sugli autobus i settori erano separati. La lotta per cambiare queste condizioni e guadagnare uguali diritti di fronte alla legge per i cittadini di qualsiasi razza è stata la scelta della breve vita di **Martin Luther King**.

Nasce il **15 gennaio 1929** ad Atlanta, nel sud degli Stati Uniti. Dopo aver iniziato gli studi per diventare avvocato, sente di essere chiamato da Dio e nel 1953 diventa pastore della Chiesa evangelica battista.

È il fondatore di un movimento che si fonda sulla **non-violenza**. Negli anni della lotta, Martin viene più volte arrestato e molte manifestazioni finiscono con violenze e arresti di massa.








Il 28 agosto 1963, a Washington, Martin pronuncia il suo discorso più famoso: *“Nonostante le fatiche e le umiliazioni... io ho davanti a me un sogno... uno Stato dove bambine e bambini neri potranno dare la mano a bambine e bambini bianchi, e camminare insieme come fratelli e sorelle... finalmente liberi!”*

e nel 1964 riceve il **premio Nobel per la pace.**

Nell'aprile 1968 è a Memphis per una manifestazione. Davanti all'albergo dove si trova con i suoi collaboratori gli vengono sparati alcuni colpi di fucile: pochi minuti dopo Martin Luther King muore.

Al funerale sono migliaia le persone d'ogni colore e razza: riconoscono in lui un **profeta di Dio.**



Eureka, che trovata! A pag. 38 i lupetti e le coccinelle della Piccola Orma della Calabria ci presentano la loro fantastica invenzione!





Specialità

# Paese che vai, **FOLCLORE** che trovi!

Ieri all'aeroporto ho notato un gruppo di persone, tutte vestite con abiti molto colorati, che si accingeva a intonare un canto... Un poliziotto un po' arrabbiato si stava recando da loro con uno sguardo severo.

Per fortuna ho la specialità di **FOLCLORISTA** e così gli ho spiegato che quelle persone non volevano creare scompiglio, ma solo recitare una preghiera; si trattava di alcuni messicani che ringraziavano il Signore. Il poliziotto mi ha sorriso e mi ha chiesto come mai conoscessi le tradizioni di un popolo tanto diverso dal mio. Così gli ho raccontato quanto è importante, per noi lupetti e coccinelle, la specialità di Folclorista e quante cose si imparano.





### Ad esempio

- Puoi scoprire le usanze, i costumi, le tradizioni e leggende del tuo Paese o di altri Paesi del mondo;
- Conosci le celebrazioni religiose e culturali legate a particolari periodi dell'anno.



### Inoltre puoi

- Metterti all'opera in cucina e preparare gustose ricette regionali;
- Preparare una sfilata di costumi tipici di alcune nazioni.

### E ancora

- Imparare il dialetto del proprio territorio;
- Insegnare agli altri fratellini e sorelline alcune musiche e danze popolari.



**Vi svelo un segreto:** le nostre usanze non sono poi così diverse da quelle di altri Paesi, anche molto lontani. Provare per credere!

*Buona caccia  
e buon volo*



Le nostre interviste

# A tu per tu con... **DANIELA SANDRINI** Arcanda d'Italia



Nome: Daniela  
Cognome: Sandrini  
Professione: psicologa  
Curiosità: le piace leggere,  
suonare la chitarra e cantare.  
Ha un sacco di penne colorate  
con cui scrive anche cose di  
lavoro e i suoi colleghi la  
prendono in giro per questo!

## In quale gruppo hai iniziato la tua esperienza scout?

Ho fatto parte del Verona 22 ma da un anno ci siamo uniti con un altro gruppo ed ora siamo il Verona 27.

Ciao amici, sono **Nicolò**, una coccinella del Catanzaro 8 e sono appena diventato **Reporter di Giochiamo!** Lungo il sentiero della montagna ho incontrato moltissime Arcande ma è la prima volta che intervisto l'Arcanda d'Italia.

## Sei stata coccinella da piccola?

Non sono mai stata coccinella.

## Come mai hai quello strano fazzolettone marrone?

È il fazzolettone che indossano i capi, ricorda quello indossato da Baden-Powell.

## Che cosa significa essere Arcanda d'Italia? Che cosa fai?

Che domanda difficile! Faccio tante cose: mi incontro con gli Incaricati delle Regioni che riportano i pensieri dei capi Branco e Cerchio da tutta Italia, cerchiamo insieme di imparare come aiutare coccinelle anziane e vecchi lupi a giocare meglio con i lupi e le coccinelle...e rispondo alle interviste!







### **Che cosa significa essere scout per te?**

Provare a lasciare il mondo un po' più felice, bello, giusto e in pace di come l'abbiamo trovato.

### **Quanti sono i branchi e i cerchi in Italia?**

Sono esattamente 2183.

### **Come esprimi il tuo "Eccomi"?**

Cerco di non essere troppo pigra e di muovermi subito, sia nel senso di muovermi sia nel senso di non rimandare le decisioni, gli incontri ed anche le discussioni...

### **Pensi di essere una buona Arcanda?**

Aiuto, sempre più difficile! Non lo so davvero. Diciamo che spero di esserlo soprattutto perché non sono da sola ma con me c'è Akela, Baloo e gli altri capi del comitato e della pattuglia.



### **Qual è stato il tuo momento più bello che hai vissuto nella vita scout?**

Me ne vengono in mente tanti e non saprei quale scegliere, te ne dico due: quando dopo una lunghissima camminata siamo arrivati in cima a una montagna in Trentino con il clan e quando un ragazzo che era stato il lupetto del Branco in cui ho cominciato come capo, ha preso la "Partenza".

### **Qual è il racconto che ti piace di più? Perché?**

Il mio preferito è quello dell'incontro delle 8 coccinelle con la capra, perché ricorda di non accontentarsi mai e di essere sempre curiose!



### **Come hai fatto a diventare Arcanda d'Italia?**

Cinzia, che è stata Arcanda prima di me, mi ha chiesto se ero disponibile per questo "gioco". Quando ho detto eccomi, anche se ci ho davvero pensato tanto perché non ero proprio sicura di poterlo fare bene, mi hanno presentato al Consiglio Generale dell'Agesci (una specie di parlamento scout) e sono stata eletta ad aprile di quest'anno.



Le nostre interviste

## Mandi un saluto speciale per tutti i lettori di Giochiamo?

Cari sorelline e fratellini, fare parte della famiglia felice del Cerchio e del Branco è veramente una grande occasione. Fate del vostro meglio, nel volare e nel cacciare... sfruttando anche le bellissime idee di

# GIOCHIAMO!



Arcanda con Akela e Baloo d'Italia



Amici, se volete scrivere ad Arcanda i suoi recapiti sono:

SANDRINI DANIELA

Via Lenotti 2 - 37123 Verona

E-mail: [arcanda@agesci.it](mailto:arcanda@agesci.it)



*Alla prossima! Nicolò*

# Buona caccia e buon volo!

# EUREKA!

*Non ci avevo mai pensato, e tu?*

Abbiamo avuto questa idea facendo degli esperimenti e visto che alcune persone quando escono dalla doccia scivolano e si fanno molto male, abbiamo deciso tutti insieme di riciclare lo stuoino e farci delle pantofole antiscivolo.

**ORA PROVACI TU!  
EUREKA!**

## OCCORRENTE

- forbici dalla punta arrotondata
- stuoino
- pennarelli
- colla a caldo
- e ovviamente i nostri piedi!



Traccia con un pennarello la **sagoma dei piedi** sullo stuoino, aggiungendo un cm di spazio lungo tutto il piede. Ritaglia le due sagome facendo attenzione a non uscire dai contorni.

Eureka



Durante un'uscita nel bosco abbiamo trovato uno stuoino abbandonato... che farci? Ma certo le **ACQUA SPLASH**, delle pantofole antiscivolo.

Le **ACQUA SPLASH** occupano poco spazio, si piegano, non si deformano, sono molto comode e di sicuro ti divertirai a realizzarle!



Eureka



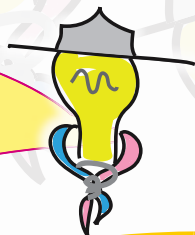
Ora, con l'aiuto di un adulto, ritaglia due strisce dallo stuoino (alte circa 5 cm) che andranno a coprire il piede. Con la colla a caldo incolla le fasce alle due estremità della pianta della pantofola. Lascia il tutto ad asciugare per cinque minuti.

Come decorare le tue nuove ciabatte? Usa tutta la tua fantasia!

**Bene! Le tue  
ACQUA SPLASH  
sono pronte!**



utilizzale alla prossima doccia o alle vacanze di Branco o di Cerchio!





Eureka



Le *Acqua Splash* sono un'invenzione dei Lupetti e delle coccinelle della *Piccola Orma*, in collaborazione con Giochiamo della Calabria.



Rossi



Gialli



Verdi

EUREKA!

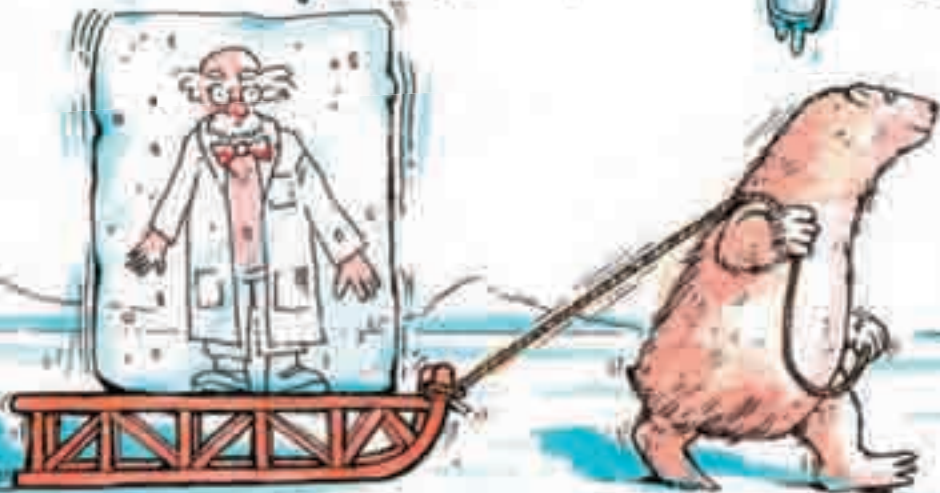
Non ci avevo mai pensato, e tu?





La Posta del Dott. Biz

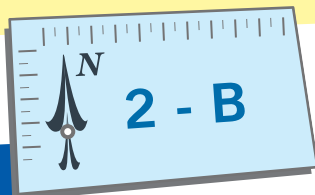
# IL GRANDE FREDDO



Dopo tutto quel caldo del deserto, ci vorrebbe un po' di fresco. Che ne dite, fratellini e sorelline, vi va di partire per il **Polo nord**? Anzi, non proprio per il Polo, ma molto vicino... Portatevi indumenti pesanti, perché lassù fa molto freddo.

**DOVE SIAMO ARRIVATI?**

Andate a vedere a...



Quando è estate, difficilmente la temperatura supera i  $10^{\circ}\text{C}$ , mentre d'inverno possiamo trovare temperature sotto i  $-8^{\circ}\text{C}$ .



**Dott. Carl Biz**

Redazione di Giochiarno

*Coprite bene anche mani e piedi, poiché sono i primi a soffrire il freddo perché sono più esposti. Se fosse troppo tardi e si sono già congelati, non metteteli sotto l'acqua calda: l'elevata differenza di temperatura può fare più danni che benefici, tipo una scottatura. Basta dell'acqua tiepida.*

*Mi raccomando, mai bere bevande*

*alcoliche: siete ancora troppo piccoli e l'alcool non farà altro che dilatare i vostri vasi sanguigni e quindi disperdere maggiormente il calore. Certo, all'inizio sentirete caldo, ma poco dopo avrete più freddo di prima! Nonostante sia una terra molto fredda, anche qui possiamo trovare piante utili.*

*In estate qui cresce l'arnica, una pianta che con il suo estratto può stimolare le difese immunitarie, combattere i batteri e aiutarvi a rimarginare ferite ed ematomi in caso di cadute.*

*Alle coccinelle consiglio di drizzare le antenne: potreste trovare anche delle genziane. Pronto lo zaino? Vi aspetto al freddo!*



Se avete domande o curiosità,  
scrivete al mio indirizzo  
[dott.carlbiz@agesci.it](mailto:dott.carlbiz@agesci.it)  
Buona salute!





Sorella Natura

# Dove pascolano I BISONTI

Se pensate che un prato sia di un uniforme color verde, provate a fare un salto con me nella prateria. Immaginate una **distesa d'erba sconfinata**, all'orizzonte riuscite a scorgere solo qualche altura, dal profilo incerto.

Prateria però non fa rima con monotonia: la distesa infatti è ondulata, con qualche collina qua e là; l'erba non è uguale dappertutto, in alcuni tratti è alta, in altri più bassa; vi crescono anche **alcune piante** che inondano l'aria con i loro profumi, come l'artemisia e la salvia.



In questa vasta area si aprono nel terreno **piccole aperture** e **pozze** nelle quali trovano rifugio molte delle bestiole che ci abitano.

Il sole rende il verde ancora più splendente e il **vento**, quando accarezza l'erba, si diverte a spettinarla, creando meravigliosi giochi di luce.

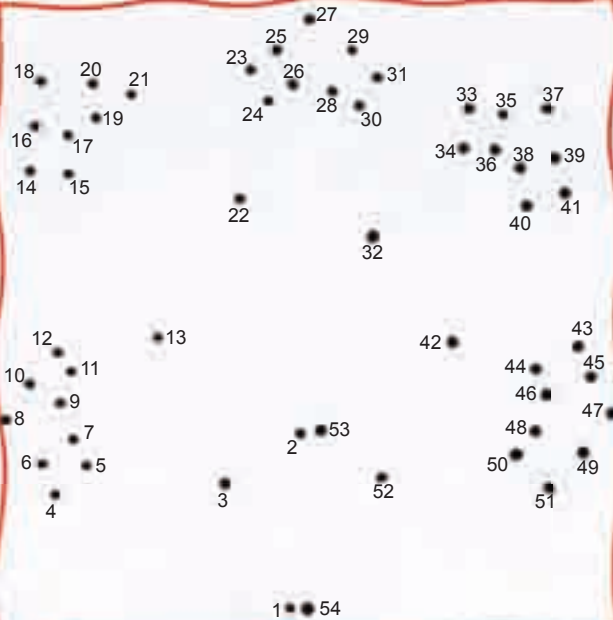




La prateria è il regno di un grande animale: il **bisonte**. Possente, lento, dalla caratteristica gobba sulla schiena e dal pelo scuro spesso arruffato. Questo animale è **erbivoro** e vive in **mandrie**, guidate dalle femmine più vecchie.

## GIOCOQUIZ

L'immagine che otterrai unendo i puntini è il simbolo del mio Paese. Mi aiuti a ricomporla?

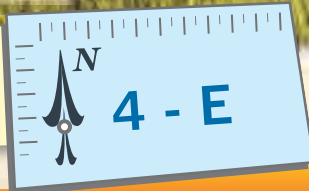


Osservane la forma, il suo nome deriva dal latino *acer*, cosa pensi possa significare?

- Arrotondato
- Appuntito
- Allungato

È una foglia di acero, un albero molto comune in diversi Paesi del mondo.

**AVETE INDOVINATO?**  
Scopritelo a...





Esprimiamoci

# VAI CON IL MUSICAL!

Provate a completare queste frasi:

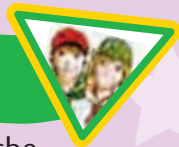
**"AGGIUNGI UN POSTO A TAVOLA!" ...**  
... "che c'è un amico in più!"

**"FORZA VENITE GENTE" ...**  
... "che in piazza si va!"

**Bravissimi!**  
Siete pronti per andare in scena  
con un fantastico musical!



Esprimiamoci



Il **musical** è un genere di spettacolo che, come l'opera, comprende tutte le forme espressive. La storia viene raccontata con parti recitate, con canti e balletti, una ricca scenografia e bellissimi costumi.

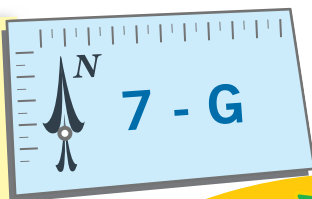
I musical più famosi sono quelli americani, da **"Sette spose per sette fratelli"** a **"Jesus Christ superstar"** ma anche in Italia si realizzano spettacoli bellissimi come **"Forza venite gente"**, che racconta la storia del nostro Santo patrono, San Francesco o **"Aggiungi un posto a tavola"** che narra la storia della costruzione di una nuova arca di Noè e poi **"Pinocchio"**, **"Peter Pan"** e tanti altri.

Per mettere in scena un musical servono una **bella storia** da raccontare e **tanta fantasia** per trasformarla in parti recitate e parti cantate. Come? **Basta usare alcune canzoni conosciute e cambiare le parole a nostro piacimento!**

Cosa ne dite allora di organizzare un bel musical con i fratellini e le sorelline del Branco o del Cerchio? Basta scegliere **ballerini**, **cantanti** e **attori** a seconda delle capacità di ognuno e delle specialità e poi tutti a provare, vedrete che divertimento!

I MUSICAL PIÙ FAMOSI SONO  
IN SCENA A BROADWAY, UNA VIA  
RICCHISSIMA DI TEATRI A NEW YORK.  
PER SCOPRIRE DOVE SI TROVA,

correte a...





Ragazzi, siamo nelle **Americhe!**

Questo è un continente immenso, attraversa entrambi gli emisferi! Da nord a sud ci sono **boschi senza fine, laghi e cascate, deserti, montagne, foreste lussureggianti e vaste praterie e poi...** è bagnato da ben due **oceani.**

Con **Gufo** abbiamo volato sulle immense **metropoli** con grattacieli altissimi ma anche sopra le migliaia di piccoli **villaggi e città.** Le Americhe sono il continente delle mille lingue! Tanti **popoli diversi** che vivono in armonia tra loro. Buona lettura e non dimenticate di **scrivermi all'indirizzo erik@agesci.it, come hanno fatto Anna, Gaia dell'Enna 1, Francesco del Nuoro 2, Roberto del Chieti 2, Matteo del Rapolano 1 e Irene del Civitanova Marche 1.**

**Samuele del Cda del Pordenone 2** vuole ringraziare il suo **Branco** per la bellissima caccia vissuta insieme in questi anni e augura un buon volo e una buona caccia ai lupetti e alle coccinelle che si apprestano a salire in reparto e ai cuccioli e alle cocci che stanno per iniziare questo nuovo bellissimo gioco!

**Redazione:** Camillo Acerbi, Stefania Brandetti, don Andrea Budellacci, Emanuelle Caillat, Laura Curzi, Emanuele Dall'Acqua (art director), don Andrea Della Bianca, Silvia Fichera, Barbara Giannini, Cristian Giovannini, Anna Guidi, Valeria Leone, Paola Lori (capo redattore), don Andrea Lotterio, Elisa Mariani, Pietro Mastantuoni, Cristina Memmo, Vanna Merli, Maria Vittoria Perini, Alessandra Porrà, Marco Quattrini, Diego Ramazzotti, Alessia Rolle, Gianni Spinelli, Paola Tonin, Alessandro Tozzi **Grafica e impaginazione:** ideArt **comunicazione** **Illustrazioni:** Alessandra Baldi, Adriano Bassetti, Vittorio Belli, Annamaria Bognandi, Emanuele Dall'Acqua, Riccardo Francaviglia **Per i fumetti grazie a** Mauro Guidi, Giulia Sagromola **In copertina:** Monument Valley, USA **Reporter in missione:** Nicolò Felicetta, i Lupetti

e le coccinelle della Piccola Orma "Giochiamo" Calabria **Con la partecipazione straordinaria di:** Daniela Sandrini, Arcanda d'Italia **Redazione WEB:** Elisena Bartolucci, Cecilia Bonaldi, Marco Colonna, Angelica Di Giorgio, Paolo Favotti SCOUT - Anno XXXIX - n. 14 - 23 settembre 2013 - Settimanale - Poste Italiane S.p.A. - Spedizione in abbonamento postale - D.L. 353/2003 (conv. in L. 27/02/2004 n.46) art. 1, comma 1 Aut. GIPA/ C / PD - Settimanale registrato il 27 febbraio 1975 con il numero 15811 presso il Tribunale di Roma - euro 0,51 - Edito dall'AGESCI - Direzione e pubblicità Piazza Pasquale Paoli, 18 - 00186 Roma - Direttore responsabile Sergio Gatti - Stampa Mediagraf spa, viale della Navigazione Interna, 89 Noventa Padovana (Padova) - Tiratura di questo numero copie 60.000 - Finito di stampare nel settembre 2013

**Tonino Cartonato** di Emanuele Dall'Acqua

