

SCOUT



AGESCI.IT
associazione guide e scouts cattolici italiani

GIOCHIAMO

il giornalino dei  e delle 

**Se son
sogni...
decolleranno**



**** aprile 2020



Ecco l'uomo!

Sì, nella grande Giungla tutto è veramente possibile!

È possibile che un piccolo cucciolo d'uomo indifeso, seguendo gli insegnamenti di Babbo Lupo, cresca forte e attento, imparando dalla Giungla ogni singolo fruscio d'erba, ogni nota del gufo, ogni tonfo di un piccolo pesce guizzante nello stagno.

È possibile che un orso generoso, maestro della Legge, gli insegni che il miele e le noci sono buone, proprio quanto la carne cruda.

È possibile che una dolce pantera lo conduca ad arrampicarsi fin sui rami più alti, oppure nel caldo cuore della foresta dove, nella notte, assistere alla caccia e ripensare alla propria storia.

È possibile che quel cucciolo, divenuto forte ragazzo, guadagni il suo posto alla Rupe del Consiglio, in mezzo a coloro che egli chiama fratelli.



È possibile che egli cacci al loro fianco, batta per loro la selvaggina, tolga loro le spine dalle zampe o le lappole rimaste attaccate alle loro pelliccie.

Ma... è anche possibile che quel ragazzo, quando il tempo giunge, scopra di non esser da tutti gradito. È possibile che molti non vogliano incrociare il suo sguardo e quelli che chiama fratelli, in realtà, lo temano. **È persino possibile** che una tigre lo odi dal midollo delle sue ossa e, al Consiglio, pretenda di averlo come sua preda... perchè lui è uomo e diverso da loro!

Ma c'è una cosa che per quest'uomo non è possibile: il venir meno alla parola data! E con il fiore rosso scoppiettante in mano, Mowgli prese Shere Khan per il ciuffo e fissandola negli occhi, disse: «Tornerò alla Rupe, e sarà per stendere la tua pelle!»



1, 2, 7... e perché non 100 punti neri?

Questa storia non la racconta mai nessuno...

... perché di Cocci e delle sue avventure si narrano la gioia e le fatiche, le amicizie e le scoperte, ma l'autrice **non parla del perché**. Oh sì certo, non lo dimentico che Cocci parte alla ricerca dei sette punti neri persi dal suo trisavolo perché "se qualcosa viene smarrito, cercando, è sempre possibile ritrovarlo".

Ma c'è di più! Eccome se c'è di più! Vi propongo un gioco: chiudete gli occhi e pensate, con tutta la forza che avete, a quando avete conquistato i **vostri sette punti neri** e a quanto è bello mantenere vive tutte le cose belle che avete scoperto. Bene!

Se ci siete riusciti allora ascoltate: un puntino dietro l'altro che spuntava sulle ali della nostra piccola



amica era per lei fonte di attesa, di speranza che presto ne sarebbe spuntato un altro e poi ancora un altro, era motivo di voli sempre più veloci e lunghi.

Sì, Arcanda la chiamava forte dalla montagna, ma lei, e questo lo sentiva bene nel suo cuore, non avrebbe comunque mai mollato.

E... se i punti neri potessero essere infiniti? Sette bastano sì, ma quante altre cose belle nel mondo c'erano da scoprire? Quanti amici nuovi da incontrare? Quante cose da imparare per crescere e migliorarsi? Sì certo, sapeva che sarebbe dovuta tornare dalle sue sorelline, ma lei voleva volare e volare, conquistare nuovi orizzonti, sorvolare nuove vette, ascoltare nuove storie e aiutare chiunque. La vita, il volo, la gioia che riempie il cuore...

100 punti neri avrebbe voluto conquistare per rendere il mondo sempre più bello e per sentirsi sempre felice.



L'orma di Dio

Cari fratellini e sorelline, siete in cammino verso **Pasqua**? Che non è un paese... ma il passaggio a un paese dove non siamo mai stati! Un po' come la vetta della montagna per le coccinelle, il villaggio degli uomini per Mowgli.



Per questo passaggio ci **si prepara**. Personalmente. Perché nessuno può fare il sentiero o la pista nel bosco e nella Giungla **al posto mio**. Tutti lo possono fare. **Ma non da soli**.



Ci vuole qualcuno che, però, abbia aperto la via. Gesù è stato questo per i suoi amici e le sue amiche, per i suoi fratelli e le sue sorelle discepolo.

Ha aperto la strada.

Ma vi assicuro che non è stato facile né per lui, né per quelli che lo hanno seguito e neppure per noi che oggi lo seguiamo. Per fortuna che abbiamo avuto Giovanni che **ci ha lasciato tutte le parole più belle che Gesù ha detto** ai suoi prima di fare Pasqua.

La parola che a me piace di più è stata detta da Gesù a tavola durante la sua ultima cena. Ed è questa:

Vi ho dato infatti l'esempio, perché come ho fatto io, facciate anche voi. (Gv 13,15)

La via è aperta.



Sui suoi passi... i miei



Quali parole di Gesù vi piacciono e vi aiutano a seguirne l'esempio?

Scrivetelo e fate **un bel disegno** da mandarci e da **condividere** con i vostri fratellini e sorelline di Branco Cerchio. Sono sicuro che potreste fare dei cartelloni enormi da appendere nei vostri angoli di sestiglia.



Erik News



Cuori coraggiosi

Cari fratellini e sorelline, siamo in un momento **difficile** della nostra caccia e del nostro volo insieme. Un nemico temibile come i cani rossi o la civetta del bosco ci sta colpendo. Piccolo ma che non possiamo sottovalutare. Voi avete **gli occhi e le antenne ben attente** e siamo certi che state facendo del vostro meglio per **restare sulla vostra pista** e sul vostro sentiero con un **cuore coraggioso** e seminando tanti **grazie** per la gioia che sapete catturare in tanti momenti della vostra giornata.

Dobbiamo preoccuparci?
Avere paura?
Ricordate Arcanda?

Qual è la preoccupazione più importante per lei?

Ricordate Mowgli?

Qual è stata la forza che gli ha dato coraggio per contrastare i Dhole? Non c'è nulla di male ad aver paura.

Anche Mowgli e Cocci l'hanno vissuta. Come loro, **anche noi, potremmo essere spaventati** da certi suoni, parole e notizie...

ma che cosa facciamo?

Raccontiamocelo!





Erik News

Scrivete una storia, una poesia o disegnate quello che fate in casa di bello per condividerlo con tutti i vostri fratellini e sorelline d'Italia, noi siamo qui per raccontarlo nel prossimo numero di Giochiamo. A presto!



Erik News



Che cos'è che in aria vola?

Una filastrocca contro il coronavirus

di Roberto Piumini

Che cos'è che in aria vola?
C'è qualcosa che non so?
Come mai non si va a scuola?
Ora ne parliamo un po'.
Virus porta la corona,
ma di certo non è un re,
e nemmeno una persona:
ma allora, che cos'è?
È un tipaccio piccolino,
così piccolo che proprio,
per vederlo da vicino,
devi avere il microscopio.
È un tipetto velenoso,
che mai fermo se ne sta:
invadente e dispettoso,
vuol andarsene qua e là.

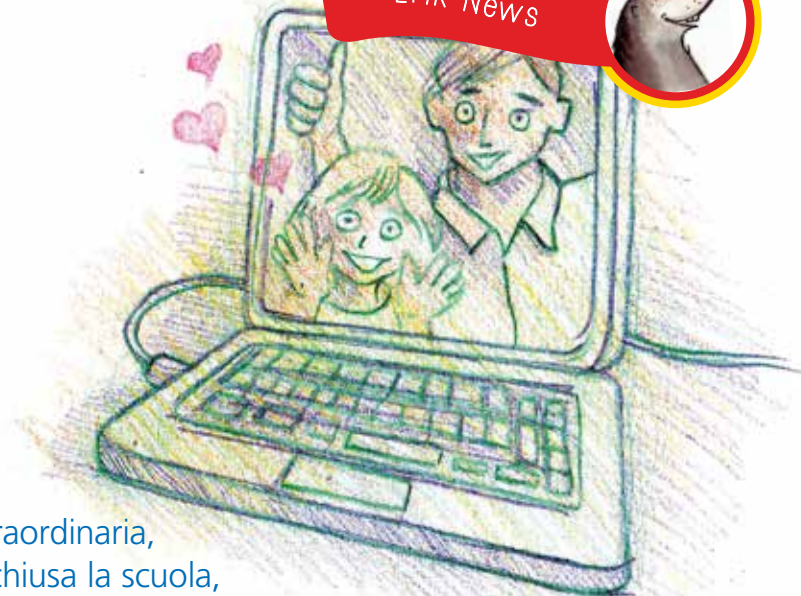
È invisibile e leggero
e, pericolosamente,
microscopico guerriero,
vuole entrare nella gente.
Ma la gente siamo noi,
io, te, e tutte le persone:
ma io posso, e anche tu puoi,
lasciar fuori quel briccone.
Se ti scappa uno starnuto,
starnutisci nel tuo braccio:
stoppa il volo di quel brutto:
tu lo fai, e anch'io lo faccio.
Quando esci, appena torni,
va a lavare le tue mani:
ogni volta, tutti i giorni,
non solo oggi, anche domani.



Lava con acqua e sapone, lava a lungo, e con cura, e così, se c'è, il birbone va giù con la sciacquatura. Guarda se mamma, o papà, quando torna, se le lava. Digli «Ok!» se lui lo fa, e alla mamma di: «Sei brava!» Non toccare, con le dita, la tua bocca, il naso, gli occhi: non che sia cosa proibita, però è meglio che non tocchi. Quando incontri della gente, rimanete un po' lontani: si può stare allegramente senza stringersi le mani.



Baci e abbracci? Non li dare: finché è in giro quel tipaccio, è prudente rimandare ogni bacio e ogni abbraccio. C'è qualcuno mascherato, ma non è per Carnevale, e non è un bandito armato che ti vuol fare del male. È una maschera gentile per filtrare il suo respiro: perché quel tipaccio vile se ne vada meno in giro. E fin quando quel tipaccio se ne va, dannoso, in giro, caro amico, sai che faccio? io in casa mi ritiro.



È un'idea straordinaria, dato che è chiusa la scuola, fino a che, fuori, nell'aria, quel tipaccio gira e vola. E gli amici, e i parenti? Anche in casa, stando fermo, tu li vedi e li senti: si sta insieme sullo schermo. Chi si vuole bene, può mantenere una distanza: baci e abbracci adesso no, ma parole in abbondanza. Le parole sono doni, sono semi da mandare, perché sono semi buoni, a chi noi vogliamo amare.

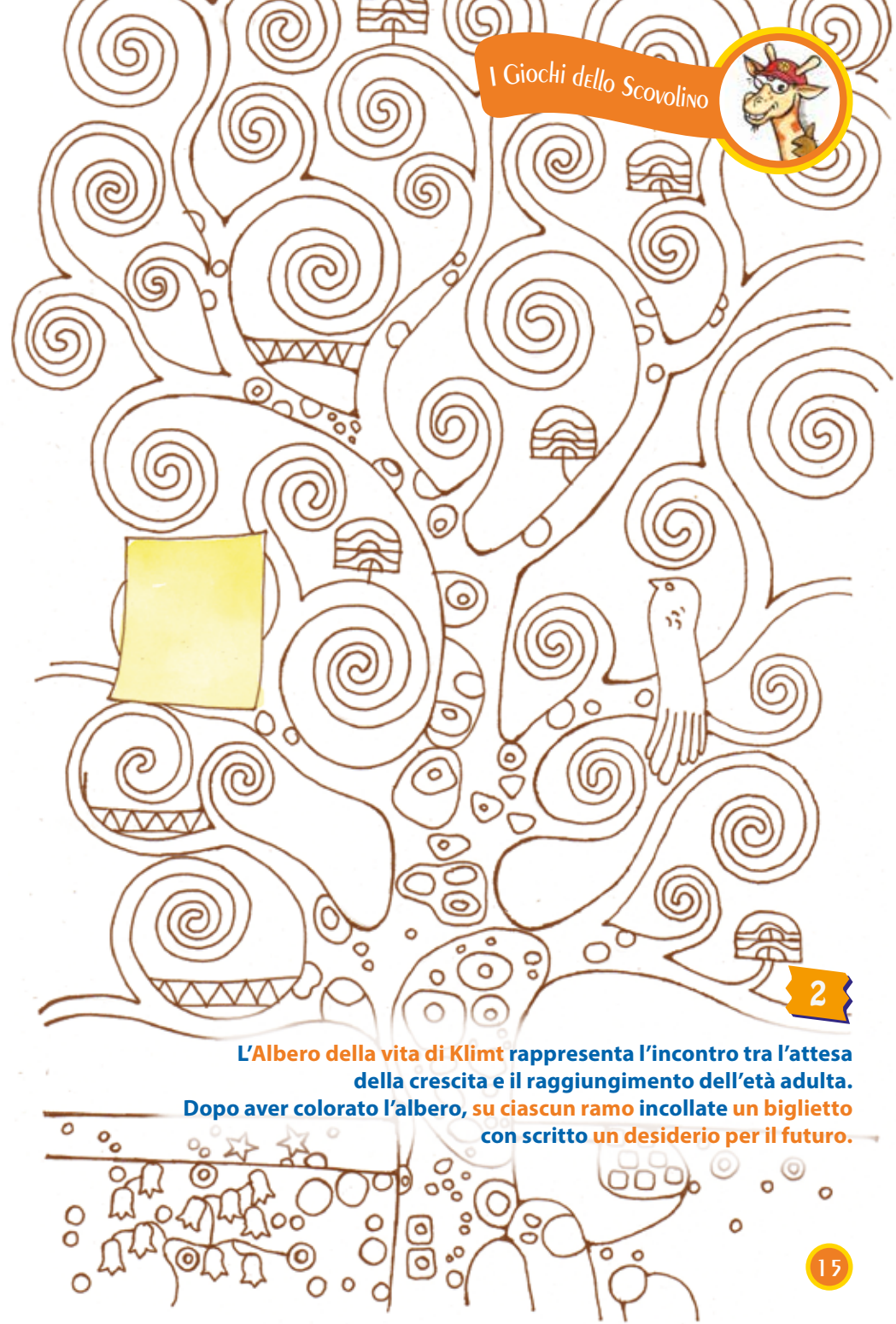
Io, tu, e tutta la gente, con prudenza e attenzione, batteremo certamente l'antipatico birbone. E magari, quando avremo superato questa prova, tutti insieme, impareremo una vita saggia e nuova.



SCOVOLINO POSSIBILOSÒ

1

Oh no! I ragazzi si sono dimenticati la chiave dell'armadietto della palestra! Come faranno a trovare gli attrezzi per far ginnastica? L'unica possibilità è trovando la combinazione esatta: bisogna collocare negli scomparti liberi cose o animali che possono volare.



2

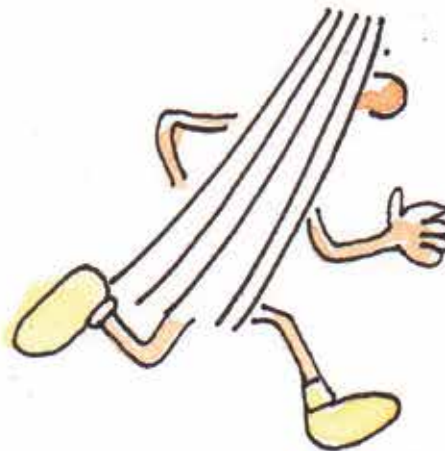
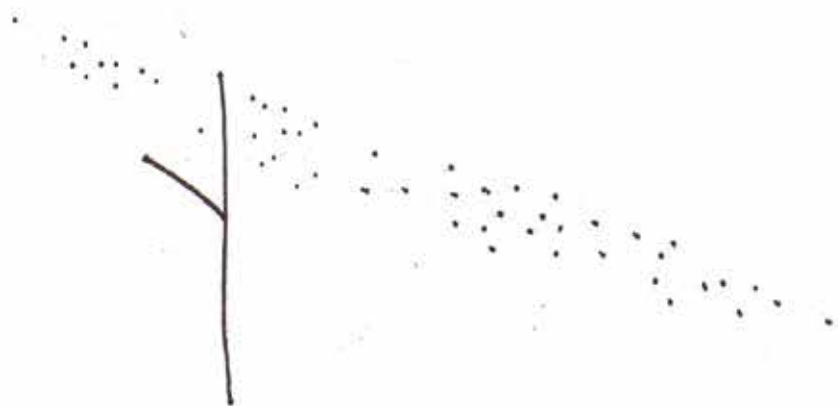
L'Albero della vita di Klimt rappresenta l'incontro tra l'attesa della crescita e il raggiungimento dell'età adulta. Dopo aver colorato l'albero, su ciascun ramo incollate un biglietto con scritto un desiderio per il futuro.

Soluzione
Mongolfiera, aquilone, aereo



Dov'è finito questa volta Scovolino?

Da chi si sta nascondendo? Disegnalo tu utilizzando i segni indicati, poi spedisce il tuo capolavoro a giochiamoweb@agesci.it





3

Che disordine!

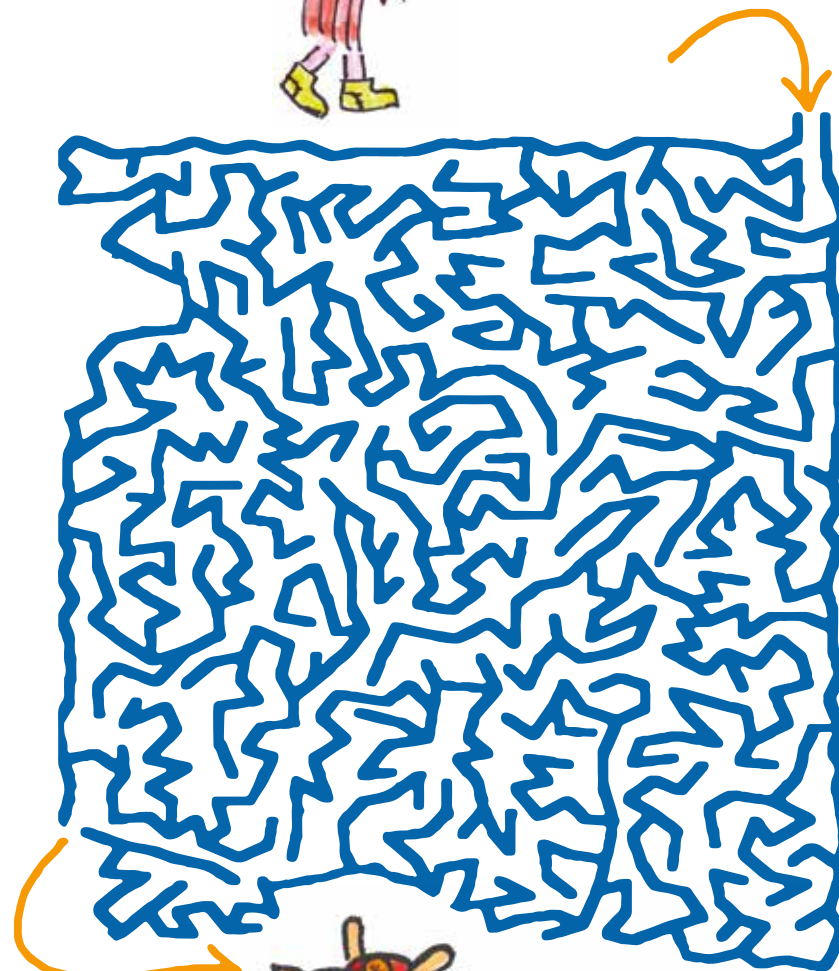
Riesci a trovare in mezzo a tutte queste lettere le parole scritte sotto alla tabella? Attenzione, possono trovarsi in **orizzontale, verticale o diagonale**.

G	A	D	I	R	I	T	T	O	R	D
O	P	E	N	N	A	T	U	V	I	O
M	I	O	M	E	D	I	E	A	C	R
M	T	Q	U	R	R	R	R	L	R	A
A	A	B	A	M	B	I	N	I	E	R
Z	G	T	F	I	O	L	W	C	A	I
S	O	B	I	M	A	G	D	E	Z	O
Y	R	A	S	T	R	L	S	O	I	B
Z	A	G	I	E	A	V	O	T	O	L
B	A	N	C	O	A	L	U	N	N	I
Q	O	O	A	S	A	C	C	A	E	M

- | | | | |
|---------|--------|--------|-------------|
| Alunni | ECDL | Lim | Pitagora |
| Bagno | Fisica | Matita | Ricreazione |
| Bambini | Gomma | Medie | Sacca |
| Banco | Greco | Nota | Verbi |
| Diario | Latino | Orario | Voto |
| Diritto | Liceo | Penna | |

4

Dove sei finita Raffa?
Aiutatemi a trovarla!





5

Che loschi personaggi! Meglio non incontrarli al buio... a proposito, sapresti riconoscerli a luci spente, dalla loro sagoma?



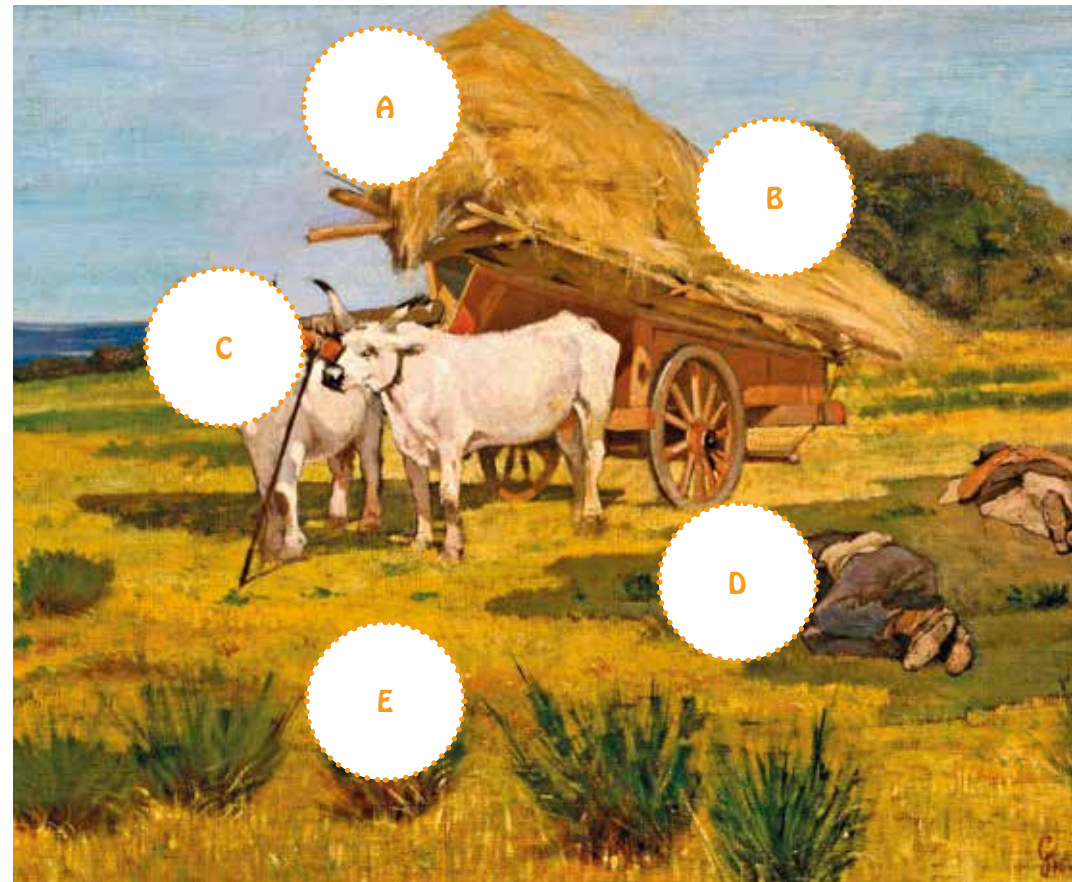
Soluzione
A-4; C-6; E-1; B-2; D-5; F-3.

6

Ehi! Chi ha ritagliato il quadro? Prova a collocare ogni cerchio nel foro giusto.



Particolare di Riposo in Maremma - Giovanni Fattori



Soluzione A-2; B-5; C-4; D-3; E-1



in Fondo al Mar



Negli abissi dell'Oceano Nostalgico c'è una nave, la "Accipicchia Boat", scomparsa tre minuti fa... essa trasportava un grande tesoro. Dobbiamo ritrovarlo!

L'ammiraglio Arturo, soprannominato "**Cavalluccio Marino**", ha organizzato delle **squadre di recupero**: ogni squadra con il suo sommergibile dovrà cercare di **localizzare il tesoro, prenderne una parte e riportarlo alla sua base il più velocemente possibile.**

Occorreranno:
- fazzolettoni per bendarsi
- tesoro (caramelle, pillole, adesivi, ...)

In un punto del campo di gioco (più ostacoli ci sono meglio è) vi sono **tanti sacchetti** (il tesoro) **quante sono le squadre.**



Ogni squadra forma un **treno** mettendo le **mani sulle spalle** del compagno davanti. Tutti i componenti sono bendati ad eccezione dell'**ultimo della fila,**

che vede ed è il capitano della squadra di salvataggio. I sommergibili si muovono seguendo le istruzioni dell'ultimo giocatore.



Il capitano **batte 2 volte** sulle spalle del giocatore che ha davanti: il sommergibile si muove in **avanti.**



Batte solo sulla spalla destra: il sommergibile gira a **destra.**



Batte solo sulla spalla sinistra: sta ordinando di andare a **sinistra.**



Batte una sola volta sulle spalle con **entrambe le mani:** l'ordine è di **fermarsi** immediatamente.

I giocatori si passano gli ordini battendo a loro volta sulle spalle di chi hanno davanti, a catena, fino al primo, che muoverà il sommergibile iniziando a camminare.

Arrivati al luogo dove c'è il tesoro, il primo dovrà prendere in mano

un sacchettino e portarlo alla base, ma... attenzione: il **sommergibile anche al ritorno si deve muovere seguendo gli ordini del capitano!!!**

Vince chi... arriva per primo alla base di partenza con la sua parte di tesoro.

Buona Caccia e Buon Volo!

Inviatemi i vostri giochi all'indirizzo **giochiamoweb@agesci.it** e noi li pubblicheremo... **UEPPAAAAAAAAAAA!**



-CASO 147-

LA SVOLTA DECISIVA

Non fu difficile attraversare le gallerie e trovare la sala macchine dove si trovava il carro del ladro. Da sotto la porta proveniva il bagliore di una luce. In quel momento Riccardo ebbe un'intuizione: probabilmente avrebbero loro una trappola. Decise quindi di introdursi dai condotti di ventilazione.

LA PROSSIMA VOLTA SARÀ PIÙ DIFFICILE CONVINCERMI A PARTECIPARE A UNO DEI TUOI FOLLI PIANI, RICCARDO!

MA COME? TI PORTO SEMPRE IN POSTI COSÌ ESOTICI!

RICEVUTO.

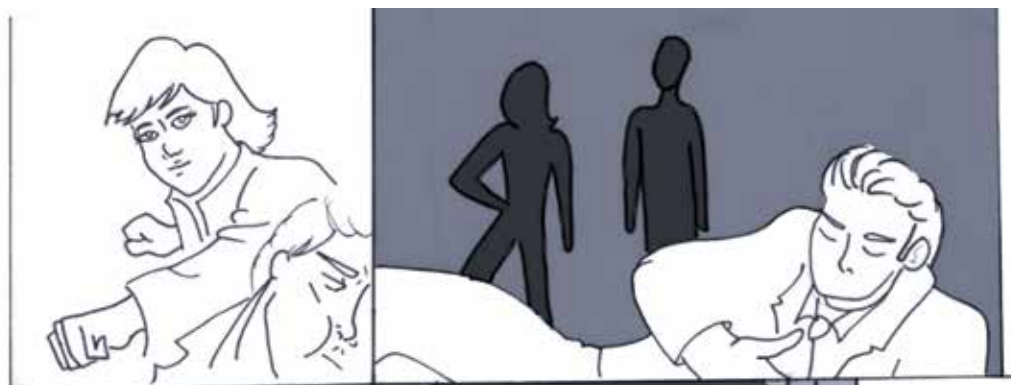
ECCOLO! IO ENTRO, TU COPRIMI LE SPALLE!

PUERO SCIOCO! PAVVERO CREDEVI DI POTERMI COLIERE DI SORPRESA?

E TU CRE DEVI SUL SERIO CHE FOSSI VENUTA SENZA RINFORZI!

CATE!

IO HO SEMPRE UN "COLORATO" PIANO DI RISERVA.



OTTIMO LAVORO DETECT-...-IVE.

COS'È QUESTO?

DIPARTIMENTO DI POLIZIA
 RICHIESTA D'IMPIEGO
 NOME Riccardo
 ETÀ 45
 SEI UNO SCOUT? SÌ NO
 TIPO DI FEMMINA
 ordinaria
 investigatore
 agente
 firma Riccardo

È UNA RICHIESTA PER FORNIRE NELLA POLIZIA.

DEVI SOLO DARE IL TUO CONSENSO

« CONTINUA ? »



Nessun sogno è lontano

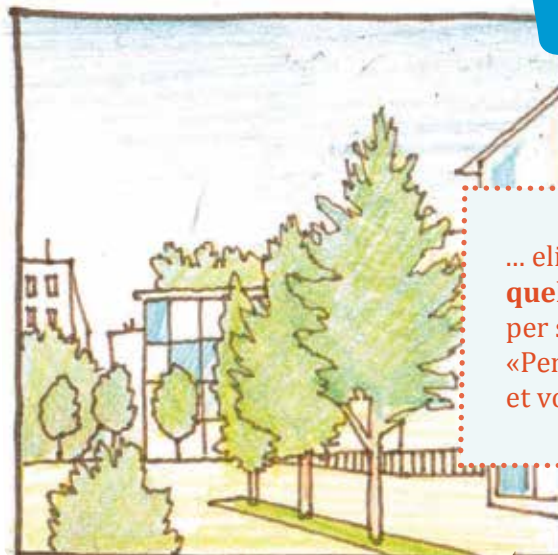
Ciao, mi chiamo **Hannah** e ho **5 anni**. Vivo in Inghilterra insieme ai miei genitori e al mio fratellino Mark.



Ieri a scuola, la signorina Charlotte, la mia maestra, ci ha fatto fare un gioco molto bello; ci ha chiesto: «**se voi aveste una possibilità di salvare il mondo, cosa inventereste per farlo?**»

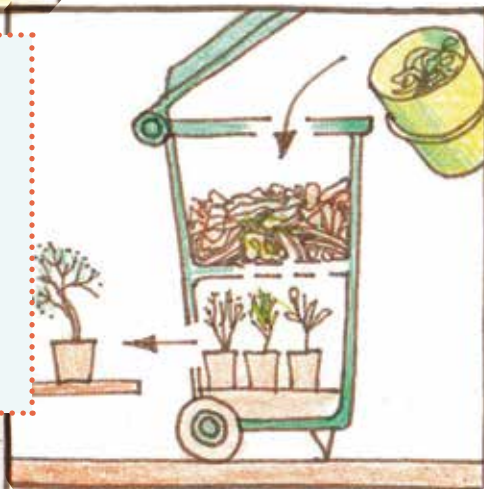


Poi ci ha dato un foglio, una matita e dei pennarelli colorati. Ho dato spazio a **tutta la mia fantasia** e ho pensato che se avessi potuto fare qualcosa, mi sarebbe piaciuto riempire la mia città di **alberi bellissimi...**



... eliminando però tutta **quell'immondizia** che c'è per strada. Ma come fare?! «Pensa Hannah, pensa!» et voilà la soluzione!

Un grande cestino della spazzatura che possa **trasformare i rifiuti in alberi!** Sarebbe bellissimo, non trovi? Meno cartacce, bucce di banana e bottiglie di plastica in giro e più alberi verdi e profumanti di resina!



E tu ... **SE AVESSI UNA POSSIBILITÀ DI SALVARE IL MONDO, COSA INVENTERESTI?**



A tu per tu con...

Girotondo di emozioni



Le **Vacanze di Branco 2019** si sono svolte a Cardito di Vallerotonda, in provincia di Frosinone. È stato un campo **bellissimo** basato sul tema delle **emozioni**, con l'ambientazione ispirata al film **Inside Out**. Ogni giorno è stato dedicato ad una diversa emozione: tutto è partito dalla **tristezza**, con cui abbiamo realizzato piccoli spettacoli in cui ognuno di noi ballava, cantava e recitava. Poi abbiamo affrontato il **disgusto**, con tante prove disgustose da superare, come ad esempio camminare nel fango. Poi è stata la volta della **rabbia**: abbiamo vissuto questa esperienza grazie alla quale abbiamo imparato



A tu per tu con...



l'importanza del gioco di squadra. Non dimenticheremo mai il giorno dedicato alla **paura**, durante il quale abbiamo vissuto momenti terrificanti, tanto che qualcuno di noi la sera ha avuto un po' di disagio. Finalmente è arrivato il momento di **gioia**, e tutto **è stato bellissimo** e ci siamo sentiti elettrizzati perché siamo riusciti a sconfiggere **Invidia**.



Ci sono stati tanti momenti indimenticabili, come il bagno nel lago, le attività di catechesi, i pranzetti dei fratelloni, le risate, i nostri gelati. **Tanti momenti che conserveremo nei nostri cuori per sempre.**

Giorgia Nocerino

Branco "San Francesco" Torre Annunziata 1



ON AIR

La **piccola orma GiochiAMO la radio!** si è svolta in Puglia a Castellana Grotte (BA) dal 30 agosto all'1 settembre 2019.





A tu per tu con...

Intervista (im)possibile a Greta!

La **piccola orma Fotografi e giornalisti d'assalto** si è svolta in Calabria a Mannoli (RC) dal 14 al 16 giugno 2019, l'intervista impossibile

è incentrata su Greta Thunberg, le redazioni dei blu, gialli, rossi e verdi hanno lavorato sui diversi aspetti della vita di Greta.



A tu per tu con...





A tu per tu con...

Intervista Impossibile



A tu per tu con...

a Greta Thunberg





A tu per tu con...



50 ANNI DOPO



A tu per tu con...





A tu per tu con...



11 VOI AVETE FINITO LE SCUSE, NOI STIAMO FINENDO IL TEMPO.

5



A tu per tu con...



2078





Angolo del Cuoco



Cari Coccinelle e Lupetti, avete mai mangiato le **CROCCHETTE TONNATE**? Ecco ingredienti e procedimento per prepararle:

crocchette tonnate



Olio extravergine d'oliva

250 gr. di ricotta

Sale

20 gr. di parmigiano grattugiato

2 scatolette di tonno in olio d'oliva

Semi di sesamo

Pangrattato

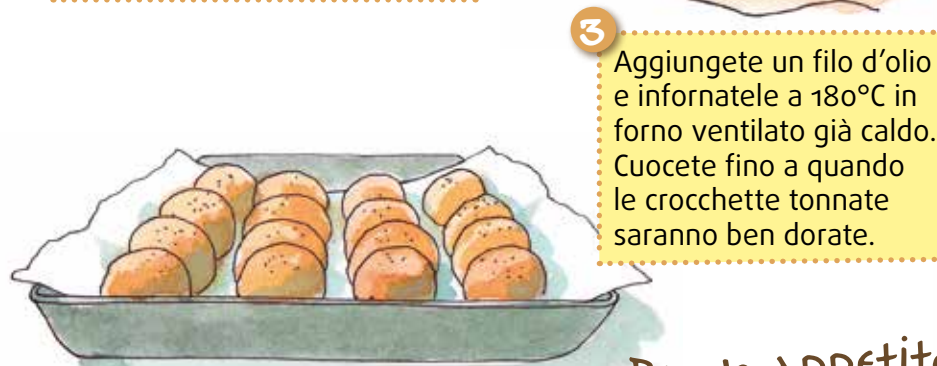


Angolo del Cuoco



1 Sistemate in una ciotola la ricotta, il tonno ben sgocciolato, il parmigiano e il prezzemolo tritato, poi impastate con l'aiuto di un cucchiaio di legno. Aggiungete un po' di sale e il pangrattato, quanto basta per ottenere un composto compatto. Amalgamate il tutto.

2 Con le mani leggermente inumidite, formate delle palline delle dimensioni di una noce, poggiandole su una teglia rivestita di carta forno. Impanatele nel pangrattato insieme ai semi di sesamo e rimettetetele sulla teglia.



3 Aggiungete un filo d'olio e infornatele a 180°C in forno ventilato già caldo. Cuocete fino a quando le crocchette tonnate saranno ben dorate.

Buon appetito!

Inviateci le vostre ricette, verranno pubblicate su Giochiamo!!! giochiamolc@gmail.com



Mani Abili

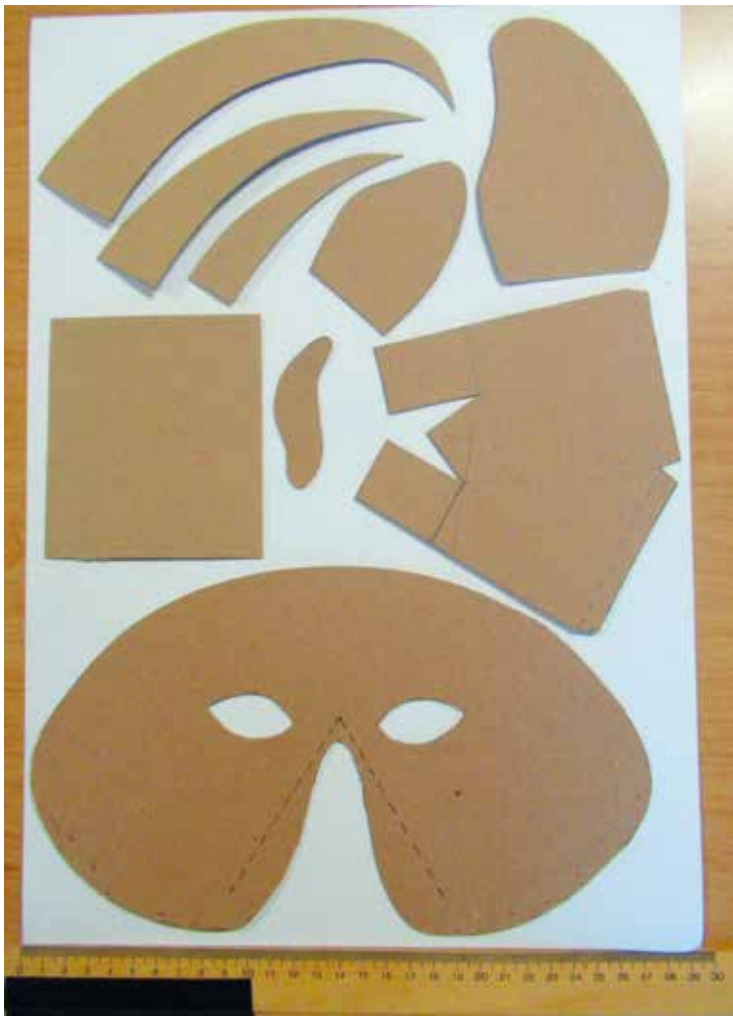
Incontra i PROTAGONISTI 6

Nella giungla
ci sono tanti
animali.

RAMA è
il capo della
mandria di tori
del villaggio
degli uomini.

COSA SERVE

- Feltri di colori diversi (marrone scuro, marrone chiaro, grigio chiaro, grigio scuro, grigio più scuro)
- Colla attaccatutto rapida
- Forbici
- Penna



Ingrandisci le sagome del toro fino a che la base corrisponda alla misura di 27 cm.

42



Mani Abili

1

Ritaglierai la base sul feltro marrone chiaro, così il muso e la parte interna delle orecchie. La parte esterna delle orecchie e la fronte per le corna sul feltro marrone scuro. La base delle corna sul feltro grigio chiaro, la parte intermedia sul feltro grigio scuro, e quella finale sul feltro grigio più scuro. Le sopracciglia sul feltro grigio più scuro.



Comincia preparando il musetto mettendo la colla, fai attenzione al triangolino, la punta incollata deve essere ripiegata all'interno per formare le narici, poi unirai i due rettangoli e infine le narici



Incolla il muso alla base...



... e aggiungi subito le sopracciglia.

43



Comincia ora a preparare le corna incollando i diversi strati...



... poi incollale sulla fronte.



Posiziona la fronte in alto, da dietro la base.



Ora prepara le orecchie incollando l'interno sulla parte esterna e piega il risvolto.



Incolla le orecchie alla base in modo che si sovrappongano un poco alle corna.

Ecco fatto!

Ora Rama è pronto per raccontarti le sue storie





UN SOGNO IMPOSSIBILE?

Carissimi fratellini e sorelline, bentornati nel mio laboratorio!

Proprio qui, accanto alla mia scrivania c'è una grande finestra, da cui mi piace di tanto in tanto guardare il **cielo**. Vi è mai capitato di **osservare gli uccelli che si librano in volo** facendo delle meravigliose acrobazie grazie al movimento armonioso delle loro ali? A me succede spesso, e mi ritrovo a **desiderare di poter volare come loro!** Certo, probabilmente tu avrai già preso un **aereo** nella tua vita, e a te può sembrare normale volare da un paese all'altro a velocità altissime, guardando il mondo dall'alto; ma devi sapere che poco più di cento anni fa l'idea del volo non era solo improbabile, ma proprio inimmaginabile!



Eppure, proprio ammirando il volo degli uccelli, nel cuore di **due fratelli americani** nacque il grande desiderio di realizzare uno dei più antichi sogni dell'uomo: **volare!** Si chiamavano **Wilbur e Orville Wright**, e fin da piccoli si divertivano a costruire **piccoli modellini** per poi provare a fargli spiccare il volo.



Forse anche voi, per qualche preda o specialità, avete provato a costruire qualche oggetto ingegnoso: non perdetevi questa passione! I due fratelli infatti **non persero mai l'entusiasmo e la speranza** di riuscire a costruire un mezzo che volasse in modo sicuro, nonostante i mille tentativi, i tanti insuccessi e le prese in giro dei loro amici. Aiutandosi tra loro infine hanno realizzato il loro sogno: nel **1904**, a bordo del leggendario aereo **Flyer**, i due fratelli **volarono per la prima volta nella storia dell'umanità!**

Ogni volta che, lavorando a qualche difficile esperimento, perdo la speranza di riuscire a fare qualcosa di importante, penso ai due fratelli Wright. E così anche tu fratellino, e tu sorellina: **non scoraggiarti mai! Insieme è possibile fare cose meravigliose e impensabili**, basta fare del proprio meglio ed essere sempre pronti a ricominciare! Chissà, magari tra qualche anno qualcuno di voi sarà famoso per **una straordinaria invenzione...** Ne sono certo!

Alla prossima! Buona Caccia e buon... Volo!



Fratellini e sorelline **un altro numero di Giochiamo tutto per voi.**

Per farvi compagnia, giocare, costruire, disegnare e volare con la fantasia. Anche se non potete vedere i vostri amici e le vostre amiche, pensate che **tutti e tutte stanno leggendo come voi Giochiamo.**

E qui potete allora vedervi ascoltare tutti insieme i racconti giungla e bosco e giocare ai giochi dello Scovolino, costruire insieme la più bella delle maschere o cucinare prelibatezze per mamma e papà.

Restate sulla vostra pista. Presto si riaprirà il sentiero che vi porterà ancora a cacciare e volare insieme.

Noi, intanto, restiamo con voi ancora.

È una promessa.

MISTO

Carta da fonti gestite
in maniera responsabile
FSC® C021939

Hanno giocato con voi in redazione

Capo redattore: Francesco Belluzzi **Redattori:** Camillo Acerbi, Stefania Brandetti, don Andrea Budelacci, Emanuelle Caillat, Don Andrea Della Bianca, Paolo Favotti, Barbara Giannini, Pietro Mastantuoni, Cristina Memmo, Angela Paveggio, Ilaria Quero, Alessia Rolle, Alessandro Tozzi **Impaginazione:** Studio editoriale Giorgio Montolli, Emanuele Dall'Acqua (progetto grafico Emanuele Dall'Acqua) **Illustrazioni:** Adriano Bassetti, Vittorio Belli, Riccardo Francaviglia **Per i fumetti grazie a:** Carlotta Canfora, Emanuele Dall'Acqua, Mauro Guidi.

SCOUT - Anno XLVI - n. 6- 21 aprile 2020 - Poste Italiane S.p.A. - Spedizione in abbonamento postale - D.L. 353/2003 (conv. in L. 27/02/2004 n.46) art. 1, comma 1 Aut. GIPA/C / PD - euro 0, 51 Edito dall'Agesci - **Direzione:** Piazza Pasquale Paoli 18 - 00186 Roma - **Direttore responsabile:** Sergio Gatti - registrato il 27 febbraio 1975 con il numero 15811 presso il Tribunale di Roma - **Stampa:** Mediagraf spa Viale della Navigazione Interna, 89 Noventa Padovana (PD) - tiratura di questo numero copie 60.000 Finito di stampare nel novembre 2019

Tonino Cartonato

Oggi, a scuola è nata la domanda:
si può insegnare
a un gatto
a cantare?



Ora, io non voglio dire di essere un genio...
Però...

