



in questo numero...



Redazione

Redattrice capo: Maria Grazia Berlini

Redattori: Camillo Acerbi, Romana Boschini, Emanuelle Caillat, Mons. Giovanni Catti, Elena Crema, Eugenio Farioli, Lorenzo Garavaldi, Anna Maria Guidi, Mauro Guidi, Ivana Lombardini, Roberto Papetti, Frà Luciano Pastorello, Marco Quattrini, Gianfranco Zavalloni
Illustratore e grafico: Vittorio Belli
Impaginazione: Simona Pasini

SCOUT - Anno XXVI - Numero 18 - 10 giugno 2000 - Settimanale - Spedizione in abbonamento postale -45% - art. 2 comma 20/b legge 662/96 - L. 1000 - Edito da Nuova Fiordaliso S.c. a r.l. per i soci dell'Agesci - **Direzione e pubblicità:** Piazza Pasquale Paoli, 18 - 00186 Roma - **Direttore responsabile:** Sergio Gatti - Registrato il 27 febbraio 1975 con il numero 15811 presso il tribunale di Roma. **Stampa:** So.Gra.Ro., via I. Pettinengo 39, Roma - Tiratura di questo numero 60.500 - Finito di stampare nel giugno 2000



Associato all'Unione
Stampa Periodica Italiana



La rivista è stampata su carta riciclata, sbiancata in assenza di cloro.

2. **Editoriale:** Tutti pronti? VIA!!
3. **Baloo:** Le preghiere alle Vacanze di B/C
5. **Vita di Branco/Cerchio:** Proprio due bei tipi
7. **Saggezza di Branco/Cerchio:** I suoni delle loro voci
9. **Vita di Branco/Cerchio:** Incomincio con lo zaino
13. **La biblioteca di Branco/Cerchio:** Robinson Crusoe
16. **Fratellini e sorelline d'Europa:** Fratellini e Sorelline d'Olanda
18. **Mani Abili:** Ai miei piedi
20. **Gufo**
22. **Giochi:** I giochi dello Scovolino
26. **Consiglio degli Anziani:** La grande inchiesta
28. **Fumetto:** In partenza
29. **Corrispondenti:** Una notte da scout
30. **Posta:** Piccole orme
A caccia in motonave

Chiuso in redazione il 26/5/2000.

Il periodo intercorrente da questa data non impegna la redazione, ma è imputabile alla responsabilità di chi si occupa della stampa e spedizione

SCOUT GIOCHIAMO



a pag. 2

**TUTTI PRONTI
... VIA!!**



a pag. 15

**ROBINSON
CRUSOE**



a pag. 30

**PICCOLE
ORME**

GIOCHIAMO



Anno XXVI - n. 18 - 10 giugno 2000
Settimanale - Spedizione in
abbonamento postale -45% art. 2
comma 20/b legge 662/96
Taxe Perçue - Tassa
Riscossa - Roma (Italia)



tutti pronti ... VIA !!

Carissimi fratellini e sorelline, prepariamoci tutti assieme alle Vacanze di Branco e Cerchio!

Noi vi proponiamo suggerimenti per scoprire, giocare, costruire e realizzare con le persone, gli animali, le piante, il luogo in cui vivrete per alcuni giorni.

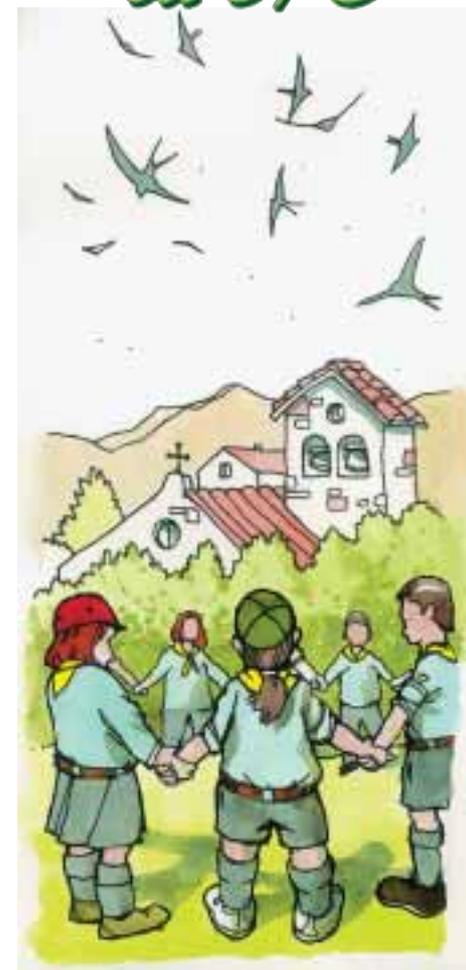
Fatene buon uso, da coccinelle e coccinelli, lupette e lupetti in gamba, affinché queste vacanze di cerchio e

branco siano, grazie al vostro impegno e alla vostra gioia, le più belle per voi e per i vostri fratellini e sorelline. E mi raccomando: nel quaderno di caccia e di volo scrivete le attività e gli impegni che portate avanti, con la macchina fotografica fissate le più belle esperienze e raccontatele... insomma rendete partecipi tutti della vostra gioia scrivendo a Giochiamo.

Buon volo! • Buona Caccia!



Le preghiere alle Vacanze di B/C



Quando ci presentiamo davanti al Signore Iddio, ci presentiamo così come siamo. Siamo preghiera.

Qualcuno è tanto lieto di essere preghiera, che desidera dirlo in silenzio davanti al Signore Iddio, a tutti nel mondo, a tutto il mondo.

E' tanto lieto di essere preghiera, che desidera dirlo con una parola.

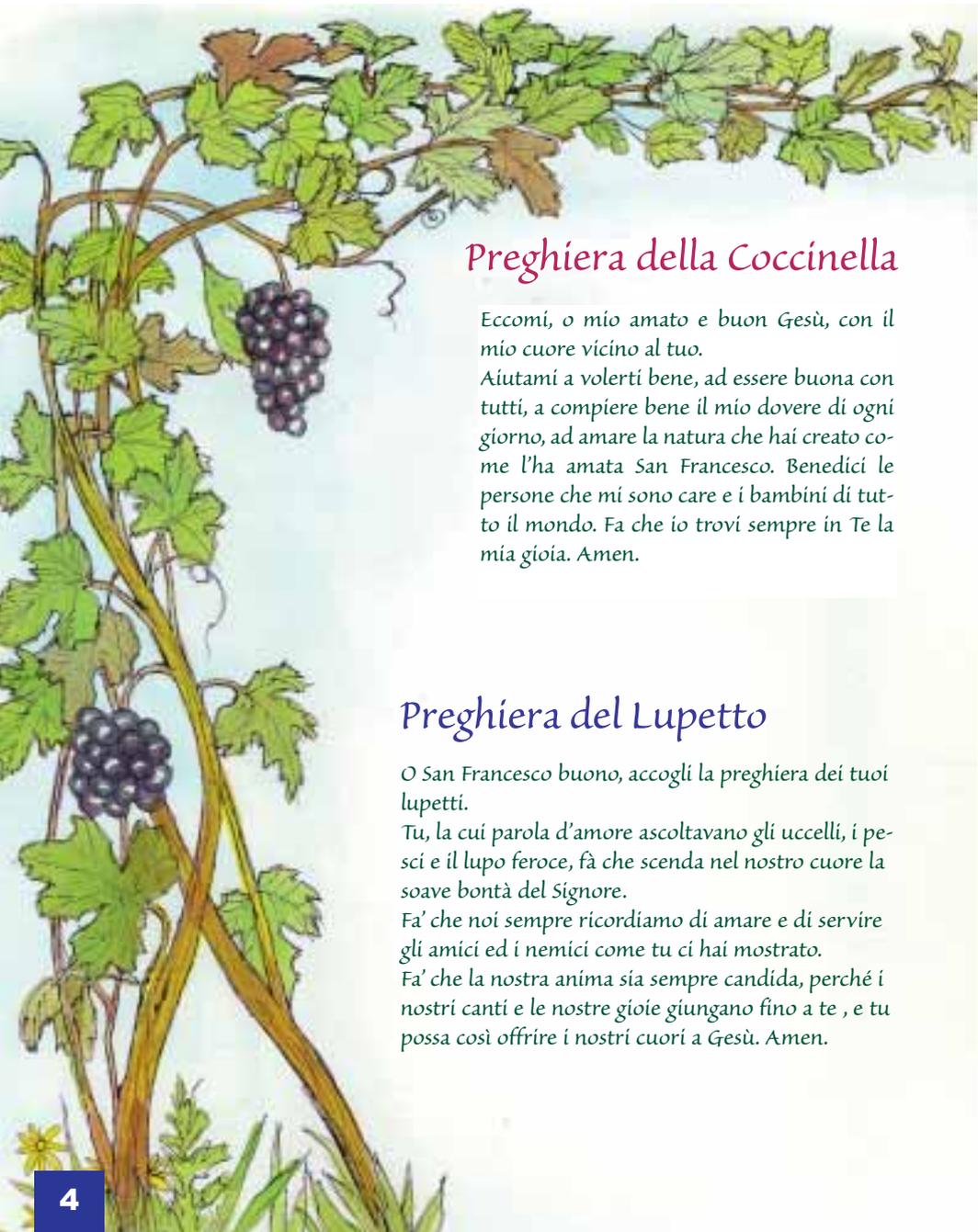
La parola che parte dal cuore, esce dalle labbra aperte. Adesso che è lieto di essere preghiera, ed è tanto lieto che desidera dirlo con la parola, desidera essere preghiera insieme con altri. Per questo porge la mano destra e sinistra ai suoi compagni di preghiera, come per un girotondo. Questi sono alcuni modi di pregare. Chi prega:

- È tutto preghiera e sta in silenzio;
- Allarga le braccia e rivolge al cielo le palme delle mani;
- Inspira ed espira l'aria e intanto dice una parola;
- Fa cerchio con altre persone in preghiera, e tutti insieme dicono una parola.

Ecco alcune parole adatte per pregare: le scriviamo in italiano, e poi in una lingua parlata da Gesù

Padre nostro	abinu
Luce è il Signore	alleluia
Così sia	amen
Il Signore viene	maran-atha

Prova anche tu a scegliere un gesto adatto ad accompagnare la preghiera delle coccinelle/i e la preghiera dei lupetti/e a San Francesco



Preghiera della Coccinella

Eccomi, o mio amato e buon Gesù, con il mio cuore vicino al tuo.

Aiutami a volerti bene, ad essere buona con tutti, a compiere bene il mio dovere di ogni giorno, ad amare la natura che hai creato come l'ha amata San Francesco. Benedici le persone che mi sono care e i bambini di tutto il mondo. Fa che io trovi sempre in Te la mia gioia. Amen.

Preghiera del Lupetto

O San Francesco buono, accogli la preghiera dei tuoi lupetti.

Tu, la cui parola d'amore ascoltavano gli uccelli, i pesci e il lupo feroce, fa che scenda nel nostro cuore la soave bontà del Signore.

Fa' che noi sempre ricordiamo di amare e di servire gli amici ed i nemici come tu ci hai mostrato.

Fa' che la nostra anima sia sempre candida, perché i nostri canti e le nostre gioie giungano fino a te, e tu possa così offrire i nostri cuori a Gesù. Amen.

Sorelline e fratellini, tutto bene? Come ben sapete, sono sempre in giro sottosopra il bosco e la giungla, e a volte mi capita di vederne proprio di tutti i colori. Mi sono reso conto di quanto è importante fare tesoro di ogni incontro e di ogni esperienza anche piccola, guardare e cercare di capire perché gli altri fanno e dicono certe cose piuttosto che certe altre. A volte ho incontrato chi ne sapeva un po' più di me, e ascoltarlo o guardarlo bene mi ha aiutato poi a risolvere qualche problema o a capire meglio quello che stava accadendo. E spesso questo accade anche con chi crediamo non abbia niente da insegnarci...è come girare per il mondo con due occhi in più, ed è molto utile: lasciatelo dire ad una talpa che di vista se ne intende

Proprio per questo oggi vi porto a fare la conoscenza di due bei tipi che nella giungla e nel bosco ne sanno forse molto più di me e voi messi insieme: a stare con loro state sicuri che s'impara sempre qualcosa. Alla prossima volta... e occhio!

Erik la talpa



Proprio due bei tipi..



KAA

Sssalve, sssono Kaa, il pitone delle rocce. Nella giungla tutti mi conoscono bene, soprattutto quelle scimmie sciocche che hanno paura solo di me: pensate che non mi guardano fisso negli occhi per paura di finire a far con me la danza della fame!

Mowgli ed io siamo veri amici, fin da quella volta in cui è stato proprio il bandar-log a portarlo via fino alle Tane Fredde, e lui, quando tutto è finito bene, mi ha ringraziato



in modo molto cortese.
 Ho visto centinaia di stagioni delle piogge succedersi nella giungla e sono vecchio più di molti alberi: è per questo che il cucciolo d'uomo, prima di mettersi in una delle sue imprese, mi viene a cercare e ad ascoltare qualche mio piccolo consiglio, proprio perché ogni cosa è già accaduta, e io l'ho vista o ne ho sentito parlare.
 Quando è in caccia il Branco, il Lupetto impara a fare un sacco di cose, a farle per bene e a ricordarsi come farle se gli capita l'occasione.

Formica Mi

Mi avete riconosciuto? In ogni caso mi presento lo stesso: sono Mi, la formica che ha accolto Cocci quando è caduta nel formicaio, e che ha convinto il Popolo Nero ad accettarla in mezzo a noi, proprio perché poteva essere utile il fatto che fosse così diversa da noi.

Noi due siamo proprio amiche, quasi sorelle, e spesso mi capita di dare una mano a Cocci, raccontandole magari una delle antiche storie del formicaio, da cui c'è sempre qualcosa da imparare.

Le Coccinelle imparano in Cerchio a fare un sacco di cose insieme, e a farle in modo sempre nuovo e divertente, per essere utili a chi ha bisogno di loro.



I suoni delle loro voci

In gennaio e in febbraio l'alocco maschio incomincia a ululare: hu-huuuuu.

L'alocco femmina ci fa udire: kvik, chiui, kuik.

In febbraio il Fringuello incomincia a cantare, avverte il suo branco: pink, sip, tink. Segnala la pioggia: trii.

In marzo l'allodola incomincia a cantare, e ripete: tri...tirileri...triu. Anche lo Scricciolo incomincia il suo canto: tik..tik. Ripete in fretta: tik, tik. Ci avverte: trrrt, tserret.

Lo Storno cròcida. Il Merlo fischia: tui-tu...tututitu. Ci avverte: tiuk-tiuk...duk-duk.

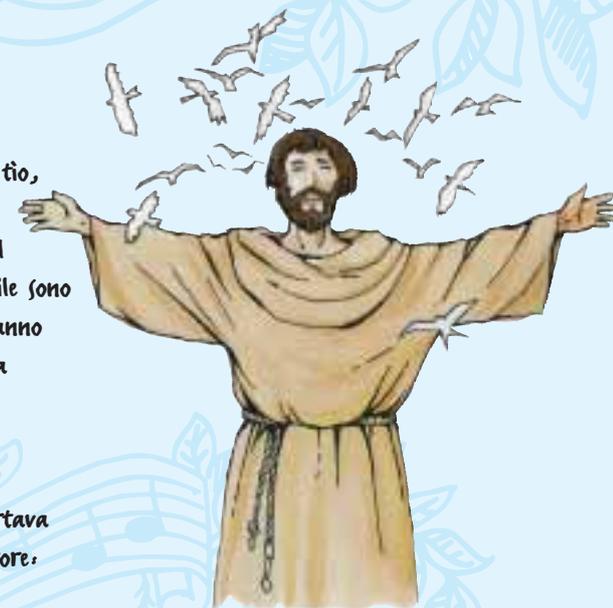
L'usignolo gorgheggia: tio tio tio tio, torotorotorotix, torotorolilix.

La rondine ci fa udire il canto del suo ritorno: vitt, videvitt. Da aprile sono tornati i volatili migratori e ci fanno udire i loro canti; il passero canta sempre: scilp, dib dib bilp bilp.

San Francesco, che era dotato di semplicità come una colomba, esortava tutte le creature a lodare il Creatore:

predicava ai volatili e loro lo ascoltavano, si lasciavano toccare dalla sua mano e non ripartivano senza salutarlo. Si narra che un giorno, mentre percorreva la Valle di Spoleto, vide colombe, cornacchie, corvi di un nero brillante. Corse da loro, lo aspettavano, li salutò. Non volevano volare via, aspettavano la sua predica e lui predicò.

“Fratelli miei, dovete lodare molto e sempre amare il vostro Creatore, perché vi





diede piume per vestirvi, ali per volare e tutto quanto vi è necessario. Dio vi fece nobili fra le altre creature e vi concedette di spaziare nell'aria limpida: voi non seminate e non mietete, eppure Lui vi soccorre e vi guida, dispensandovi da ogni preoccupazione".

Colombe, cornacchie e corvi di un nero brillante allungavano il collo, spiegavano le ali, aprivano il becco e lui sfiorava con il becco testine e corpi loro. Li benedisse e allora volarono via.

Attraversava sopra una barchetta il lago di Rieti e un pescatore gli donò un uccelli-

no acquatico. Lo prese, aprì le mani perché se ne andasse, liberamente: lui non se ne andò, si rifugiò nelle sue mani come dentro un nido. L'uccellino acquatico fu benedetto e allora volò via. Nell'eremo della Verna durante una Quaresima stipulò un patto con un falco. Il falco nell'ora opportuna gli faceva risonare con tocco leggero la campana della sua voce. Altri episodi come questi furono narrati, e continuano ad essere narrati.



Nel bosco e nella giungla, in ogni mese, durante le Vacanze di Branco o di Cerchio proviamo dunque a chiamarli per nome: allocchi, fringuelli, allodole, scriccioli, storni, merli, rondini, passerì, pettirossi, colombe, cornacchie, corvi di un nero brillante, uccellini acquatici, falchi. Ascoltiamoli, forse ci salutano. Salutiamoli, forse ci rispondono.

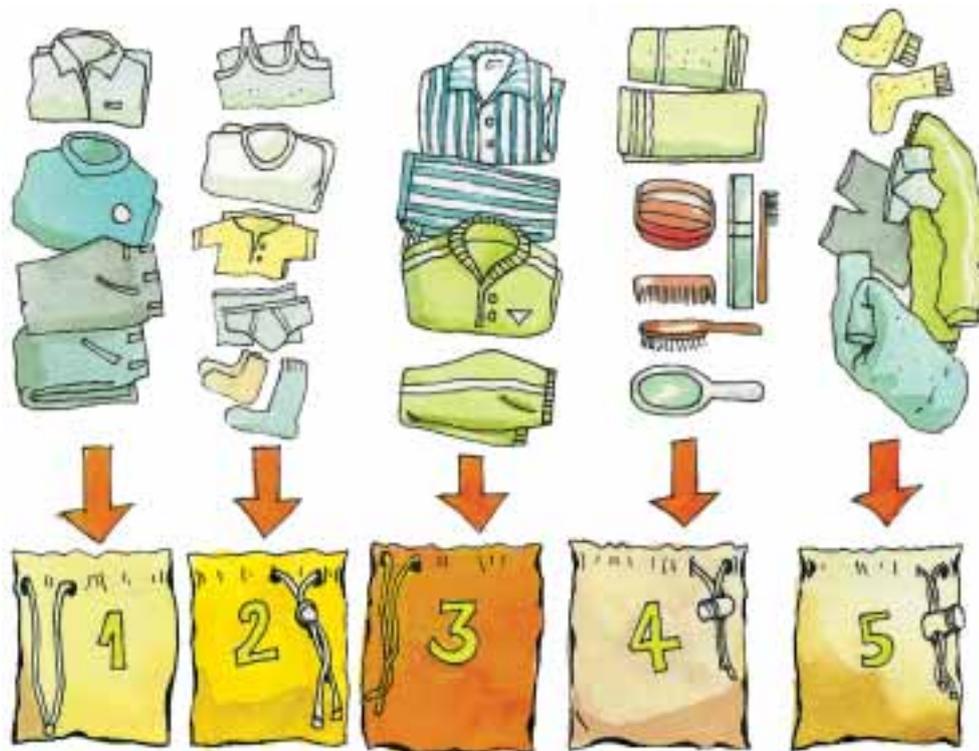


Preparare bene lo zaino non è semplice. E' necessaria un po' di esperienza e non avere la pretesa di imparare la sera prima della partenza.

Un buon metodo, sia per prepararlo a casa, che per tenerlo ordinato al campo, è suddividere tutta la roba in sacchetti di tela.

INCOMINCIAMO CON LO ZAINO

- 1° sacchetto: camicie, maglioni, pantaloni o gonna.
- 2° sacchetto: magliette, mutande, calze di lana e di cotone di ricambio.
- 3° sacchetto: pigiama o tuta da ginnastica.
- 4° sacchetto: necessario per lavarti.
- 5° sacchetto: lo userai per la biancheria sporca.



Ricordati anche: il sacco a pelo, la giacca a vento, il costume da bagno, le scarpe da ginnastica e quelle

chiuse pesanti per camminare, la pila, un piccolo telino di plastica per sedersi per terra e la borraccia. Non dimenticare matite, colori e Quaderno di Volo o di Caccia, il Vangelo e...Giochiamo!



COME FARE LO ZAINO

Cerca di sistemare tutto il materiale nello zaino mantenendo la forma "a tubo" che ti permette di camminare in posizione corretta senza doverti sbilanciare in avanti per compensare il peso. Metti contro la schiena quello che è morbido, dividendo nelle tasche esterne le piccole cose. Evita di legare sacchetti all'esterno dello zaino, sono solo di intralcio e ...tanto brutti da vedere.

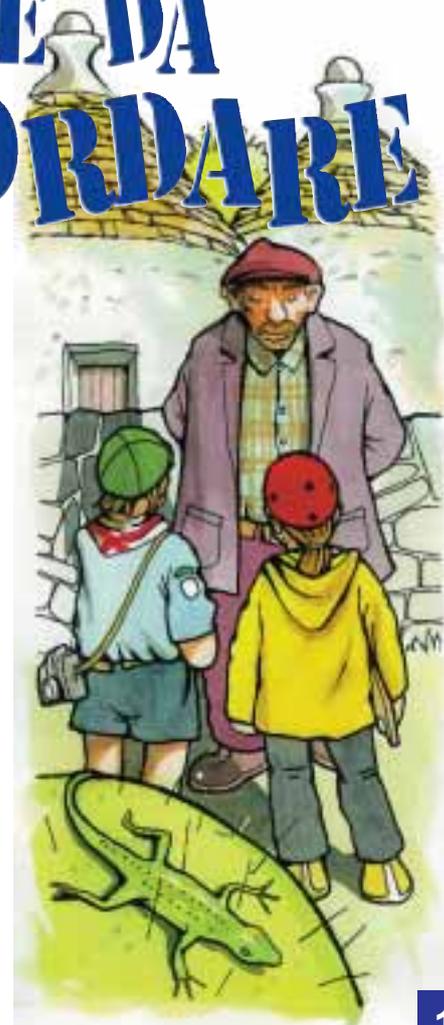


Sei regole di comportamento ...quando arriviamo alle V.d.B. o V.d.C. Quando ci trasferiamo in un luogo a noi nuovo, dobbiamo avere presente la regola fondamentale insegnataci da Baden Powell: "...lasciare ogni luogo migliore di come l'abbiamo trovato".

6 REGOLE DA RICORDARE

1 In ogni luogo vivono persone con una loro storia e con proprie tradizioni. Sarà buona cosa conoscerle attraverso l'incontro (e magari un'intervista) con i vicini, qualche anziano, il parroco, i bambini che vivono lì...

2 Quando ci rechiamo in un bosco, in riva a un fiume o in un lago... non siamo soli. Anche se non li vediamo, accanto a noi ci sono tantissimi animali. La maniera per non disturbarli è quella di non fare rumori e baccano inutili. Se impareremo a fare silenzio assoluto, in certi momenti, scopriremo il canto di tanti uccelli e la voce di tanti altri animali.



6 REGOLE DA RICORDARE

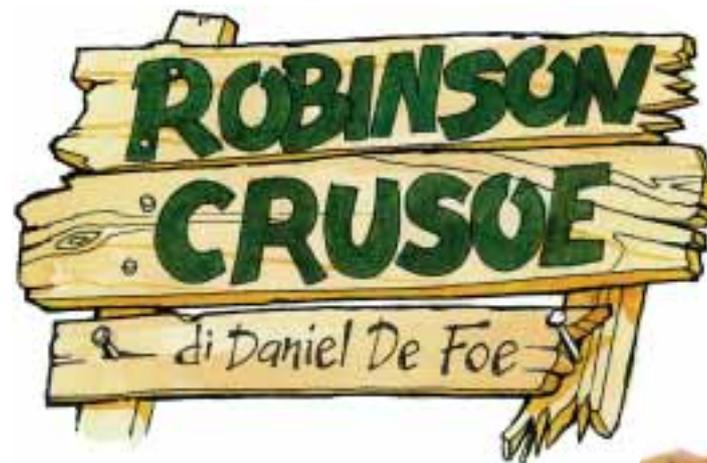


3 Ricordiamoci di non mescolare tutto insieme nel sacco della spazzatura, ma proviamo a vedere come utilizzare o riciclare ancora quello che si sta per buttare.

4 Quando si usano i mezzi pubblici non siamo i soli. Non occupiamo, perciò, tutti i posti con i nostri zaini. Lasciamo posto anche a chi abitualmente usa questi mezzi. “Cantare insieme” in treno o in pullman sarà una buona cosa, purchè, prima, abbiamo chiesto se questo non disturba.

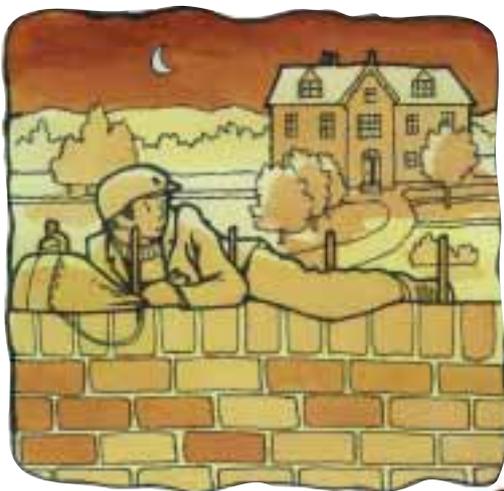
5 L'acqua è un bene di tutti sempre più prezioso e raro. In molte località viene trasportata periodicamente con autocisterne. Riusiamola, perciò, con cura e senza sciuparla. Attenzione: non lasciamo i rubinetti aperti inutilmente.

6 Un fiammifero può essere fatale per un bosco...e bruciarlo in poche ore...e per ricostituire un bosco sono necessari anni ed energie. Non accendiamo, perciò, fuochi nel bosco, se non nelle zone appositamente attrezzate. Non incidiamo o tagliamo cortecce o rami d'albero: saranno ferite che rimarranno per sempre su quegli alberi.



Una casa isolata
sulla scogliera.
Affacciato alla
finestra, un
vecchio signore
guarda il mare.
Il suo sguardo si
perde nel lontano
orizzonte e la
sua mente
comincia ad
inseguire i ricordi.
Il suo nome è
Robinson Crusoe.





Il più grande desiderio di Robinson era sempre stato quello di vedere il mondo, ma i suoi genitori erano contrari. E così una notte, di nascosto, se ne andò.

Da allora iniziò per lui una vita di scoperte, di pericoli e di avventure, di viaggi per mare e di mille mestieri. Riuscì a diventare ricco, poi si imbarcò di nuovo, andando incontro a una terribile tempesta.



Robinson si ritrovò solo, unico superstite del naufragio, su un'isola deserta. Doveva cercare di sopravvivere. Per prima cosa inventò un sistema per contare giorni, mesi e anni; poi trovò il relitto della nave. La stiva era piena di cose utili per lui. L'unico suo compagno era il cane del cuoco.



La vita continuava, molto diversa da quella di un tempo: la casa era una grotta, il cibo bisognava cacciarlo o pescarlo o coltivarlo, gli abiti dovevano essere cuciti. L'unica cosa veramente inutile che Robinson aveva trovato sul relitto era un sacchetto di monete d'oro.



Un giorno Robinson vide sbarcare sull'isola dei pericolosi cannibali: uno di loro era stato condannato a morte e stava per essere ucciso. Con un colpo di fucile, Robinson gli salvò la vita e trovò così un amico fedele. L'incontro avvenne di venerdì e Venerdì fu il nome dell'amico.

Che accadde, poi, di Robinson e Venerdì? Quale percorso seguono i ricordi del vecchio signore? Per scoprirlo, leggi "Robinson Crusoe" di D. Defoe



Che cos'ho in comune con un portoghese, uno spagnolo, un francese, un belga, un olandese, un danese, uno svedese, un finlandese, un lussemburghese, un inglese, un irlandese, un tedesco, un austriaco e un greco?

Abitiamo nello stesso posto! Sì, facciamo tutti parte della UNIONE EUROPEA!

Allora, usciamo di casa e andiamo a conoscere i nostri vicini



VADO A SCUOLA

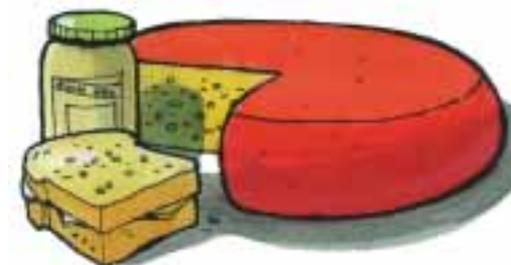
Le elementari e le medie sono riunite in un solo ciclo che dura otto anni dai 5 ai 12 anni: è l'istruzione primaria, la *Basisonderwijs*.

Poi la scuola è obbligatoria fino a 17 anni!

IL MIO PANINO PREFERITO

Ti suggerisco tre panini: uno classico con il kaas (il formaggio olandese), uno speciale spalmato di burro di arachidi, e il mio preferito imbottito di aringhe o gamberetti!

Slurp! Viva il pranzo al sacco!



LE PAROLE CHE USO

Ciao!	DAG! [daag]
Amico	VRIEND [friint]
Bicicletta	FIETS [fiits]
Lupo	WOLF
Giungla	JUNGLE
Bosco	BOS
Coccinella	ONZE LIEVEHEERS-BEESTJE

che significa:
animaletto del nostro Signore!

OLANDESI



Proviamo a bussare da Herman!

Sono nei WELPEN

Sì, anch'io sono un lupetto!

Faccio parte della HORDE

(il branco).

La nostra camicia è verde come un prato e siamo divisi in NESTEN, come voi in sestiglie.

Ma qui nei Paesi Bassi ci sono altri gruppi: le KABOUTH, simili alle Cocci, vivono a Bambilië in un mondo fantastico;

gli ESTA'S: maschi e femmine vivono insieme l'avventura di un bambino con un cappello a cilindro;

e poi ci sono i DOLFIJNEN che abitano sul mare, giocano sulla spiaggia e vanno in barca!

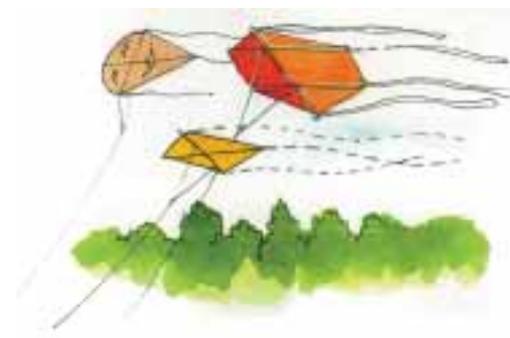
A CHE COSA GIOCO

A noi lupetti olandesi piace molto stare all'aria aperta!

Andiamo sempre in bicicletta o con i pattini per esplorare le isole pianeggianti che formano il nostro paese.

Una di queste isole è tutta nostra e quest'anno i nostri Vecchi Lupi hanno organizzato un Jamboree, cioè una Vacanza di Branco e Cerchio NAZIONALE!!

Faremo certamente una bella gara di Vliegeren, cioè di aquiloni!



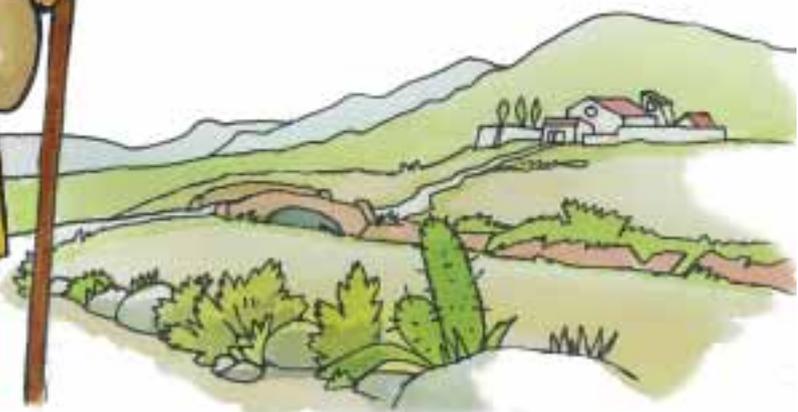


Mani abili

È sempre il momento di usare i nostri piedi per spostarci, per scoprire e riscoprire ciò che sta intorno a noi.

AI MIEI PIEDI

Sicuramente però sono le cacce e i voli e le Vacanze di Branco/Cerchio i momenti migliori per trascorrere un po' di tempo a contatto con la natura percorrendola lentamente, un passo dietro l'altro. Sapete certo che l'uomo si è sempre spostato a piedi, sia quando viveva di caccia e di pastorizia, sia quando iniziò a commerciare: era normale intraprendere viaggi che potevano durare mesi, a piedi o a dorso di cavallo. Nel Medioevo, in particolare, vi erano i camminatori per fede, i pellegrini, che restavano via da casa per lunghi periodi dell'anno per raggiungere le località di culto.

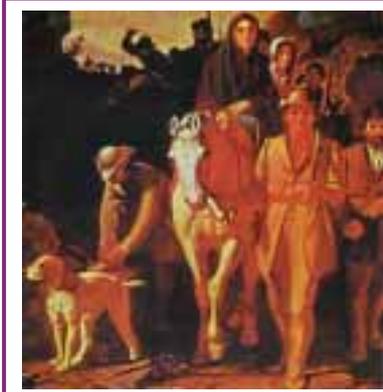


Mani abili

Noi, oggi, grazie ai vantaggi del progresso, possiamo raggiungere qualsiasi meta, ma nulla può sostituire la piacevolezza che il muoversi a piedi offre: l'incontro più profondo con i luoghi e con le persone.

Allora prendiamoci cura dei nostri piedi; evitando loro dolori e vesciche:

- mantenendo le unghie corte; a volte se un dito picchia a ogni passo contro la punta della scarpa, specialmente in discesa, si provocano anche ematomi;
- scegliere scarpe adatte alla forma del piede;
- non camminare a lungo con scarpe nuove, infatti le vesciche compaiono generalmente al tallone, a causa dello sfregamento del piede contro le parti dure e ruvide della scarpa, provocando infiammazioni e raccolta di liquido nell'epidermide che si gonfia per formare la caratteristica bolla;
- per prevenire le vesciche scegliere calze che devono evitare ai piedi ogni attrito e impedire il ristagno di sudore.



Fare percorsi a piedi oggi viene indicato con l'espressione inglese **TREKKING**.

Il termine "trek" deriva dalla grande migrazione cui furono costretti i coloni olandesi del Sudafrica fra il 1835 e il 1843 per sfuggire all'avanzata degli inglesi.

Trek nella traduzione letterale significa: viaggio in carro trainato da buoi, migrazione

Sono in viaggio tra i paesi dell'Appennino Tosco-Emiliano; vedo una festa in Piazza e naturalmente mi avvicino. Una festa di rievocazione a tema:

tutti giochi con le uova!!

Non resisto alla tentazione di fermarmi a guardare: ne voglio descrivere alcuni anche a voi.



Lancio dell'uovo fresco.

Alcune squadre composte da due persone: una lancia un uovo fresco il piu' lontano possibile, l'altra lo deve raccogliere senza farlo cadere. Vince la squadra che lancia l'uovo piu' lontano (diffuso sull'Appennino tosco-emiliano);



L'uovo sodo piu' resistente

("Cuci'n" o "Cuce't")

Da un cesto in cui sono poste in cerchio delle uova sode, un concorrente sceglie un uovo. Gli altri concorrenti (in genere 10) prendono un uovo ciascuno a partire da quello successivo a quello scelto dal primo concorrente. Si dispongono tutti in cerchio ed impugnano l'uovo (ciascuno il suo) con la punta rivolta verso l'alto facendola spuntare appena dal pugno. Il primo concorrente batte, con un colpo secco, la punta del proprio uovo su quella del primo concorrente: se la rompe ed il suo

uovo resta illeso, ha diritto a prendere l'uovo dell'avversario e a passare al concorrente successivo. Al contrario, se il suo uovo si rompe e resta illeso quello dell'avversario. A questo punto il proprietario dell'uovo che ha resistito ha diritto a proseguire nella sfida.

Scopro da un anziano che si e' seduto accanto a me che in passato questo gioco si svolgeva nelle piazze dei paesi ed era diffuso in larghe parti della pianura Padana. Consentiva ai padri di famiglia di impadronirsi anche di molte uova sode.

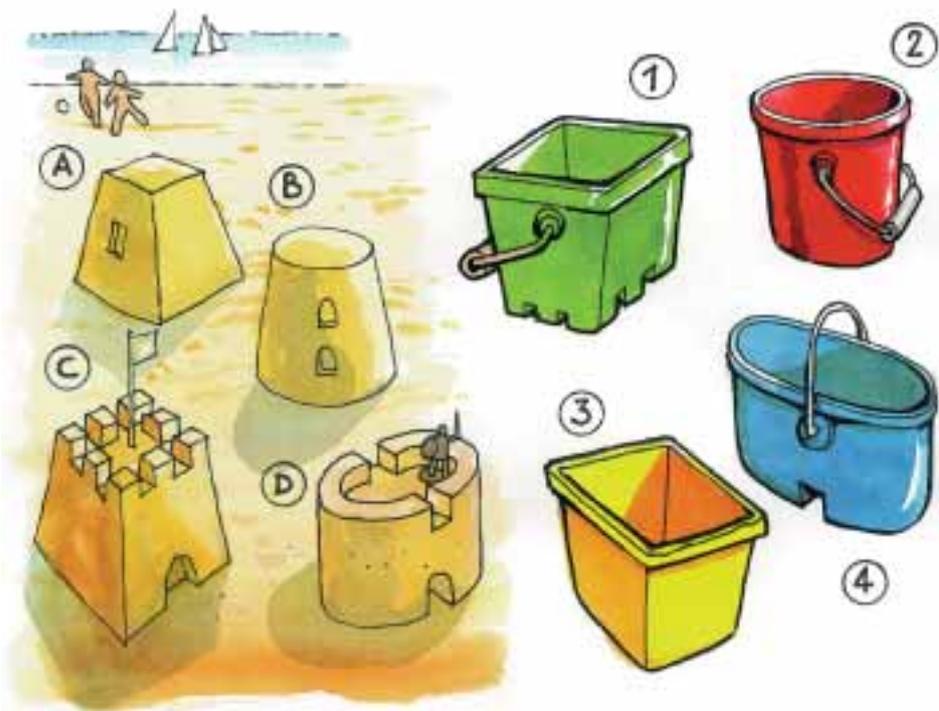
Sono io, lo Scovolino! mi riconosci?!
Ormai e' estate, ed e' ora di andare al mare!
Che fortuna fortunifera!!

I giochi dello Scovolino



1. LE TORRI DI SABBIA

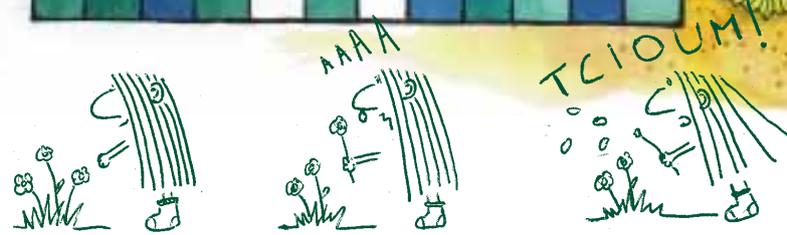
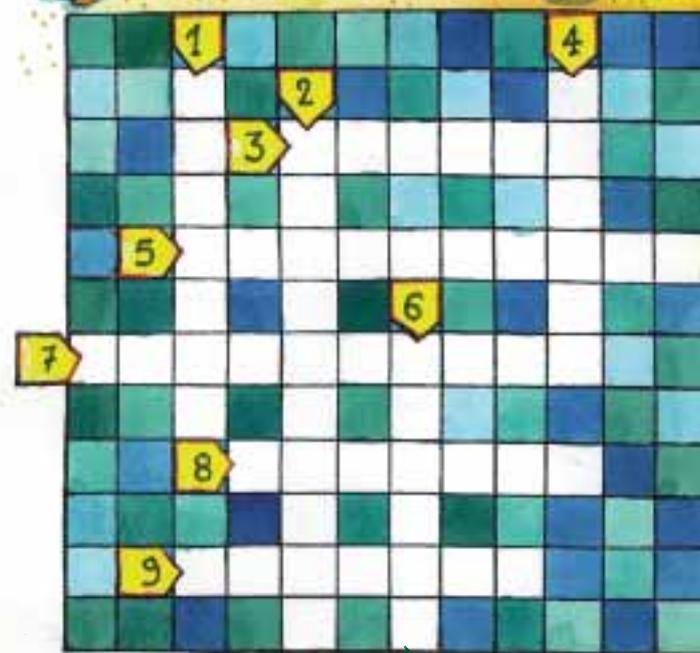
Che belle torri... Ma quali secchielli hanno usato?
Prova a indovinare.



2. CRUCIVERBA!!

Una foto ricordo.

Sono davvero un bravo fotografo!! Trova i nomi delle cose numerate e inseriscili nella griglia qui sotto!!



3. RE + BUS
Sono in ... mare!
Che significano queste parole? Aiutooo!

 → MARE = _____
 MARE →  = _____
 → MARE = _____
 MARE →  = _____
3 → MARE = _____

4. MA CHI SONO?
Quanta gente qui al mare!
E che sole!! Sono tutti in vacanza, in tenuta da spiaggia, eppure un dettaglio ci rivela la loro identità! Vero?



5. I MARI
Il geografo era un po' distratto e si è sbagliato a scrivere i nomi dei mari...
Puoi fare tu un po' d'ordine?



Soluzioni

1. La torre (A) è stata fatta con il seccchiello (3) - La B con il (2) - La C con il (1) - E la D con il (4)
 2. Orizzontali: 3. Sabbia - 5. Leccalecca - 7. Conchiglie - 8. Ferline - 9. Palette Verticali: 1. Pallone - 2. Seccchiello - 4. Barche - 6. Gelato
 3. 1. Re+mare= remare; 2. mare+Moto= marmoto; 3. Do+mare= doma- re; 4. mare+scialli= marescialli; 5. Tre+mare= tremare.
 4. A Infermiera; B Cuoco; C Lupetto; D Coccinella; E Postina; F Minatore
 5. A Adriatico; B Tirreno; C Mediterraneo; D Ionio.



La grande inchiesta di Giochiamo

Ti piace Giochiamo? Lo leggi volentieri? Cosa vorresti cambiare? Vogliamo che il giornalino sia davvero "a tua misura"! Compila il questionario e spediscilo alla redazione: ti conosceremo meglio e **Giochiamo** diventerà sempre più bello.

CHI SEI?

Una Coccinella? Un Coccinello?

Una Lupetta? Un Lupetto?

Da quanti anni sei in Branco/Cerchio?

Quanti anni hai?

Come ti chiami?

Dove abiti?

Quanti Giochiamo hai letto?

È DIFFICILE LEGGERE GIOCHIAMO?

Molto difficile Abbastanza difficile

Abbastanza facile Facile

QUANTO TEMPO IMPIEGHI PER LEGGERE GIOCHIAMO?

Un mese Quindici giorni Una settimana Qualche giorno

Un giorno Qualche ora Un'ora

QUANTE VOLTE LO LEGGI?

Una volta sola Due o più volte

Qual è la cosa che ti piace di più in Giochiamo?

L'Editoriale

Vita di Branco e Cerchio

Il morso di Baloo

Dire, Fare... Giocare

Fratellini e Sorelline d'Europa

La Biblioteca di Branco e Cerchio

I Giochi dello Scovolino

Le avventure di Millo & Cia

La Saggezza del Bosco e della Giungla

I Corrispondenti

La Posta

Gufo

L'angolo del CDA

Da quale rubrica cominci a leggere Giochiamo?

.....

Ci sono cose che non ti sono piaciute in alcuni Giochiamo?

.....

Leggi altri giornalini o libri? Sì No

Scrivi qui sotto quello che ti piacerebbe trovare su Giochiamo:

.....

.....

.....

Attenzione!
Questo questionario è identico a quello del numero precedente! Se non lo hai ancora compilato e spedito, fallo subito! Se lo hai già mandato alla redazione bravo!

Compila il questionario e spediscilo alla redazione di **GIOCHIAMO**
C.P. 11 - 42100 Reggio Emilia



Una notte da scout

I capi ci chiamano: ci attende una grande sorpresa!

Dopo le solite raccomandazioni, partiamo; durante il cammino ci fermiamo molte volte perché (non facciamo nomi) non sono capaci di mantenere le torce puntate verso il basso per vedere dove mettono i piedi.

Il mistero della sorpresa si infittisce perché durante il cammino vediamo degli strani cartelli che ripetono: "Strà di lagòn".

Il freddo insiste sulle nostre ginocchia. Non so come mai, improvvisamente e per fortuna, su una curva sentiamo un'alitata di caldo: che sollievo per le nostre gambe! Peccato che dura solo un attimo! Il sentiero che stiamo percorrendo si inoltra salendo nei boschi. All'arrivo capiamo il perché di quei cartelli: siamo fermi al centro di una radura e lì in fondo si intravede un laghetto, è tutto ghiacciato! Brrrr!

Io riesco appena a distinguerlo perché non c'è luna e mi affido solo alla luce delle stelle; davanti a noi il bosco con i suoi alti alberi che sembrano arrivare fino al cielo, un cielo pieno di stelle.

Bagheera ci chiede di chiudere gli occhi e la bocca. "Ragazzi, aprite le orecchie e catturate i rumori del bosco, sentirete il guaire di un cane al



di là del lago o il rumore di piccoli roditori intorno al lago".

Restiamo lì in silenzio ad ascoltare. La voce di Bagheera ci invita ad alzare gli occhi al cielo e a scegliere una stella, di farla nostra cosicché, se un giorno dovessimo tornare ancora lì, magari già grandi, alzando gli occhi al cielo sarà come incontrare una compagna di una notte da scout.

Sulla via del ritorno, secondo me, tutti ripensiamo all'esperienza appena vissuta; io ringrazio Bagheera per questa esperienza che mi ha fatto vivere.



Piccole Orme

Anche quest'anno si stanno organizzando le **Piccole Orme**. Ecco le prime date prevenutecei.

Regione	Date	Tema	Referente
Campania	22/25. 06. 2000	Giochiamo con il latte Burattini Arte della ceramica Pastori del presepe Calchi in gesso e pitture su vetro Pane	Marco Gargiulo c/o Segr. Regionale 081/457721 Giuseppe Piegari 081/668692
EmiliaRomagna	23/25. 06. 2000	Spiritualità	Segreteria Regionale
Toscana	23/26 .06. 2000 4/7. 08. 2000	Cucina/Natura Espressione /Sport	Chiara Scarpellini 0583/491793 Elisa Del Pero 0573/545895
Lazio	3/6. 01. 2001 11/14. 04. 2001	Manualità/Espressione Sensi/Natura/Sport/ Sociale	Segr. Regionale 06/44246483 Giovanni Panicca 06/87181814 Raffaella Goldsand 06/5899268
Molise	1/3 . 09. 2000	Manualità/Tradizioni	Segreteria Regionale
Friuli Ven. Giulia	16/18 .06. 2000 1/3. 09. 2000 3/6. 01. 2001	Artigianato e tradizioni Popolari	Luciana Doimo 0434/660188 Ugo Lombardo 0481/54389 Chiara Odoni 0431/32944
Calabria	7/10. 09. 2000	Cuoco/Giocattolaio/Cartaio/Burattinaio Traforo/Artigianato	Daniela Serranò 0965/23681 Antonio Scaramuzzino 0965/461135 0965/23681



abitata da un gruppo di persone: i dottori, gli allevatori, gli artigiani, gli agricoltori e i panettieri. Purtroppo ciascun gruppo è in grado di risolvere solo un problema: per esempio i dottori si possono curare, ma cosa mangiano? Che cosa bevono? Ogni gruppo ha bisogno degli altri, perciò abbiamo capito che è neces-

sario essere uniti e d'accordo per poter vivere bene. La caccia si è conclusa con la celebrazione della Messa durante la quale abbiamo discusso sull'importanza della pace. Al rientro eravamo tutti stanchi ma, credo, anche soddisfatti della giornata trascorsa.



• Francesca Bindoni
Branco Venezia 4

OrmePiccole OrmePiccole OrmePiccole OrmePiccole OrmePiccole Orme

Grande Concorso

Disegna il distintivo delle Piccole Orme

Piccole OrmePiccole OrmePiccole OrmePiccole OrmePiccole Orme

A caccia in Motonave

I lupetti sono radunati per una nuova e misteriosa caccia: si aspettano i ritardatari, si salutano i genitori, gli zaini sono pronti ma...niente pullman, niente auto, niente treno. "Bene, si va a piedi" direte voi. Sbagliato, per cacciare sopra un'isola si parte... in motonave!
Domenica scorsa si è svolta a Ca' Savio (Venezia) una caccia del CdA che raggruppa i lupetti più anziani di tutti i rami di Venezia. Abbiamo raggiunto Ca' Savio con la motonave

che parte da S. Marco e appena arrivati ci siamo divisi in squadre per vivere delle esperienze a tappe. Ci hanno insegnato a preparare il pane, a mungere le mucche, a fare dei nodi, ad essere in grado di dare un primo soccorso (fasciare un braccio o una gamba rotta) e a coltivare. A mezzogiorno ci hanno lasciato un po' di tempo libero per il pranzo al sacco e per riposarci. Quindi, sempre divisi in squadre, abbiamo iniziato un altro gioco che ha avuto lo scopo di insegnarci quanto sia importante l'unità tra gli uomini. Il gioco era strutturato così: immaginiamo un'isola grande e bellissima che viene divisa in tanti pezzi da un terremoto. Ogni isoletta così formata è

Il Concorso è aperto a tutti i Lupetti e Coccinelle d'Italia.

"Disegna il distintivo delle Piccole Orme" è un concorso con poche e semplici regole.

1 Il disegno va realizzato su fogli di carta bianca in due versioni: una in bianco e nero ed una a colori.

2 la dimensione del disegno non

deve superare i 20 cm x 20 cm.

3 I disegni dovranno riportare sul retro il nome, il cognome e l'indirizzo del Lupetto o della Coccinella autori dell'opera.

4 i disegni dovranno essere inviati presso la redazione di Giochiamo entro il 30 ottobre 2000 in busta chiusa con sopra segnati il nome, cognome e l'indirizzo dell'autore.



La Posta di *Gufò*
C.P. 11
42100 Reggio Emilia





Accanto agli articoli scout-tech, all'uniforme e ai distintivi, le cooperative regionali propongono un'ampia gamma di prodotti, da quelli più tecnici, come quelli per l'alpinismo, a quelli di uso più "comune" come fornellini e lampade, torce elettriche, cordini per legature, coltellini ed attrezzi per la pionieristica, materassini e brandine, bussole ed altimetri, binocoli e strumenti per metereologia, zainetti e borse bici, calzature per l'escursionismo, manuali scout, manuali natura, itinerari escursionistici, testi di spiritualità...



RIVENDITE UFFICIALI SCOUT

AQUILEIA - UDINE - 0432/532526

IL BIVACCO - TRENTO - 0461/239839

SCOUT BRUTIUM - LAMEZIA TERME (CZ)
0968/23953

CARAVELLA - BARI - 080/5025197

IL CASTORO - ANCONA - PESARO - FERMO
071/2075061

IL GALLO - BOLOGNA - MODENA - CESENA
FORLÌ - 051/540664

IL GRIFONE - SASSARI - CAGLIARI
079/234214

KIM - MILANO - 02/58314666

LA NUOVA ZAGARA - PALERMO - CATANIA
091/6881987

L'OLIVO - PERUGIA - 075/5731306

L'ORSO - PESCARA - 085/53452

SCAUT PIEMONTE - TORINO -
ALESSANDRIA - INVORIO - 011/3854294

PINO VESUVIANO - NAPOLI
081/457721

LO SCOIATTOLO - GENOVA - LA SPEZIA
010/585893

LA STELLA ALPINA ITALIANA - FIRENZE
055/2396082

LA TENDA - ROMA - 06/44231139

VENETA SCOUT - PADOVA
049/8641004



è un marchio della
Nuova Fiordaliso scarl
Piazza Pasquale
Paoli, 18 - 00186 Roma
tel. 06/68809208
fax 06/68219757

IP
realizzazione multigraf@multigraf.it

CATALOGO 2000

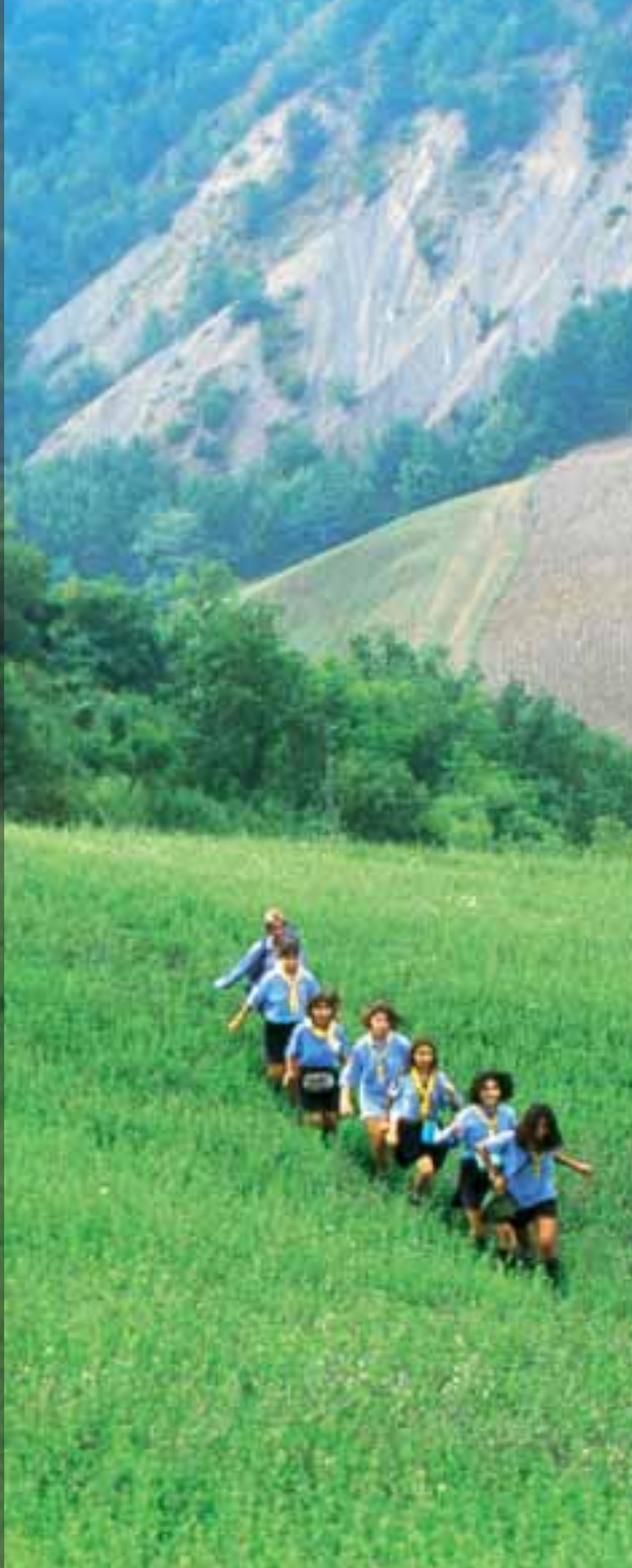




SCOUT-TECH propone articoli che nascono direttamente dalla esperienza dei gruppi scout, dalla verifica delle esigenze per le diverse attività.

Tutti i prodotti proposti sono messi a punto per mezzo di un continuo studio e ricerca della maggiore affidabilità, robustezza e funzionalità, per essere utilizzati con sicurezza anche nelle condizioni più difficili.

SCOUT-TECH vuole essere il compagno delle avventure di tutti i ragazzi, giovani e adulti che partecipano al grande gioco dello scautismo.



Gli zaini scout-tech sono capienti e robusti, con ampie tasche e scomparti indispensabili per distribuire il carico razionalmente in modo che ogni cosa sia prontamente disponibile in qualsiasi momento. Gli schienali sono particolarmente studiati per essere confortevoli, per distribuire il carico correttamente in maniera da consentire più facilmente qualsiasi tipo di percorso.

GRAN ROUTE

È lo zaino più tecnico della gamma, di grande capienza è adatto per trekking impegnativi. Lo schienale in tessuto traspirante è regolabile e si adatta bene anche a persone di alta statura o di robusta corporatura. Il cinturone imbottito ha i regolatori di tensione e due taschini ai lati. Le ampie tasche laterali a soffietto, la rete portamateriali, le cinghie di compressione e i due marsupi laterali, oltre ad aumentarne il volume, permettono di agganciare o inserire attrezzature ed accessori rendendolo versatile e adatto sia per un uso escursionistico che alpinistico. È dotato inoltre con doppio fondo con apertura frontale, cappuccio estensibile per aumentarne la capienza, fibbie portamateriale poste sul cappuccio e sul fondo, bande rifrangenti.





 NUOVI COLORI
 VERSIONE 2000



Particolare dello schienale ergonomico



L'ampia tasca laterale a soffietto con la comoda cerniera di apertura

COPRIZAINO

Pratica protezione in nylon impermeabile con bordo elasticizzato per adattarlo ai diversi tipi di zaino. Sono inserite bande rifrangenti per essere notati durante le marce notturne.



Dim. cm 25x50x85

ZAINI

- Capienza litri 70-90
- Peso Kg. 2,2
- Tessuto in LNX impermeabilizzato
- Triple cuciture
- Schienale imbottito con dorso regolabile
- Doppio fondo a cerniera
- Tasche laterali a scomparsa
- Taschini laterali portamateriali
- Cappuccio estensibile
- Compressione laterale

ZAIMI

AVVENTURA

Zaino per attività escursionistiche impegnative, ha il dorso regolabile e traspirante che lo adatta a persone di diversa altezza, la cintura è imbottita e sagomata con taschini ai lati. Il doppio fondo, l'apertura frontale, le ampie tasche, la tasca sul cappuccio e la possibilità di agganciare materiale sul fondo e sul cappuccio rendono lo zaino comodo e capiente.

- Capienza litri 75
- Peso Kg. 1,9
- Tessuto in poliestere impermeabilizzato
- Triple cuciture
- Schienale imbottito con regolazione del dorso
- Spallacci sagomati
- 3 Tasche laterali
- Doppio fondo



NUOVI COLORI
VERSIONE 2000



NUOVI COLORI
VERSIONE 2000



MOWGLI

Modello classico e semplice, è dotato di ampie tasche per la divisione del carico e di nastri portamateriale sul cappuccio e sul fondo. Lo schienale, in tessuto traspirante e imbottito, ha due aste interne di alluminio che lo rendono rigido. Inoltre i distanziatori di carico negli spallacci e il cinturone imbottito danno a questo zaino caratteristiche simili agli zaini più tecnici. Sono inserite delle bande rifrangenti per essere notati durante le marce notturne.

- Litri 70
- Peso kg. 1,8
- Tessuto in Poliestere 600 impermeabilizzato
- Triple cuciture
- Schienale sagomato
- Telaio interno in alluminio amovibile
- Tasche laterali e anteriore



ZAINETTO

Pratico, leggero e compatto, dotato di due volumi di carico e una tasca a tre scomparti, si adatta alle molteplici esigenze: dalla piccole escursioni alle visite turistiche, dall'uso come cartella scolastica a bagaglio a mano nei viaggi in aereo.



- Capienza litri 25
- Tessuto in poliestere Ripstop impermeabilizzato
- Schienale imbottito
- Spallacci sagomati
- Tasca a tre scomparti
- Cinghiette laterali di compressione
- Taschini laterali portamateriale

MARSUPIO

Compatto e capiente, utile nelle piccole passeggiate o nelle visite turistiche; si trasforma in piccolo zainetto dove riporre maglione, giacca o souvenir...



SACCHILETTO

I sacchi scout-tech rispondono alle diverse esigenze, dai lupetti agli esploratori, dai rover/scolte ai capi. Nelle versioni a coperta, per un uso meno impegnativo e più confortevole, a mummia per affrontare temperature più rigide; con imbottiture in piumino o in fibra sintetica, i sacchi scout-tech sono leggeri, confortevoli e compatti una volta chiusi nella loro confezione.



ANDREIS

Il sacco mummia con cappuccio preformato offre maggior protezione alle basse temperature. La cerniera laterale, l'imbottitura in piumino a camere separate consentono di affrontare con tranquillità pernottamenti a temperature rigide.



variante colore Andreis

CARATTERISTICHE TECNICHE ANDREIS

- Temperatura:
 - minimo estremo -18
 - minimo comfort -5
 - comfort 0°C
- Misure: 220x80x57
- Tessuto esterno: Nylon 210T
- Tessuto interno: 100% cotone
- Imbottitura: piuma 50/50
- Cuciture sfalsate
- Peso imbottitura: 800 gr
- Peso totale: 1800 gr
- Coprilampo
- Termocollare
- Sacca custodia
- Taschino esterno

SUNRISE

Sacco a coperta con cappuccio preformato e cerniera laterale. Offre un maggior movimento nei piedi e la possibilità di utilizzarlo anche come coperta. L'imbottitura in piuma a camere separate lo rende leggero e compatto una volta chiuso nel suo sacchetto. Adatto per pernottamenti con temperature non troppo rigide.

CARATTERISTICHE TECNICHE SUNRISE

- Temperatura:
 - minimo estremo -10°C
 - minimo comfort -2°C
 - comfort +3°C
- Misure: 220x80x75
- Tessuto esterno: Nylon 210T
- Tessuto interno: 100% cotone
- Imbottitura: piuma 50/50
- Cuciture sfalsate
- Peso imbottitura: 500gr
- Peso totale: 1650gr
- Coprilampo
- Termocollare
- Sacca custodia
- Taschino esterno



variante colore Sunrise

KAA

Sacchetto a coperta con cappuccio preformato e cerniera laterale che consente la totale apertura. Ideale per le attività dove il pernottamento avviene in luoghi riparati o per l'escursionismo estivo.

- Temperatura:
 - minimo +3°C
 - comfort 10°C
- Misure: 215x80x75
- Tessuto esterno: Nylon tafeta 190T
- Tessuto interno: 100% cotone
- Imbottitura: Poliestere (1 strato)
- Peso imbottitura: 880 gr
- Peso totale: 1650 gr
- Coprilampo
- Sacca custodia

BIVACCO

Sacco a mummia Bivacco ha la cerniera laterale in tutta la sua lunghezza, l'imbottitura a fibra cava garantisce calore e comfort anche a basse temperature. Indicato per l'escursionismo medio dove le temperature non siano molto al di sotto dello zero.

- Temperatura:
 - minimo estremo -8°C
 - minimo comfort +2°C
 - comfort +9°C
- Misure: 220x80x50
- Tessuto esterno: Poliestere 190T
- Tessuto interno: 35% cotone 65% poliestere
- Imbottitura: Fibre H4 (2 strati)
- Peso imbottitura: 850gr
- Peso totale: 1450gr
- Coprilampo
- Termocollare con taschino
- Sacca custodia a compressione

RIFUGIO

Sacco coperta con cerniera laterale in tutta la sua lunghezza. Il cappuccio preformato e l'imbottitura a fibra cava garantisce calore e comfort anche a basse temperature. Indicato per l'escursionismo medio con temperature non molto al di sotto dello zero.

- Temperatura:
 - minimo estremo -5°C
 - minimo comfort +4°C
 - comfort +9°C
- Misure: 220x80x75
- Tessuto esterno: Nylon ripstop
- Tessuto interno: 100% cotone
- Imbottitura: Fibre H4 (2 strati)
- Peso imbottitura: 950 gr
- Peso totale: 1700 gr
- Coprilampo
- Termocollare con taschino
- Sacca custodia a compressione



MATERASSINI TREKKING

Leggeri, confortevoli e pratici da gonfiare, sono ideali per chi vuole mettere nello zaino poco peso in poco spazio per dormire!



MATERASSINO LEGGERO

DIMENSIONI 180x50
PESO gr. 750



MATERASSINO COMFORT

DIMENSIONI 180x70
PESO gr. 1350



MATERASSINO TRAPUNTATO

DIMENSIONI 198x74
PESO gr. 1850



MATERASSINO BOX

DIMENSIONI 198x74x8
PESO gr. 2800

MATERASSINI CAMPING

Pratici, robusti, in tessuto gommato sono l'ideale per i campi fissi e gli accantonamenti.

STUOINO

Essenziale per adagiare il saccoletto. In espanso a cellule chiuse con film in nylon gofrato in entrambi i lati per un maggior comfort e robustezza, garantisce un totale isolamento del sacco dal terreno.

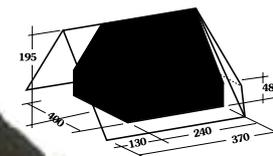
DIMENSIONI 180x55x0,1 -
PESO gr. 320

Può essere abbinato ad una pratica sacca contenitore



La tradizionale "casa" della squadriglia al campo resta la grande tenda canadese. Con le sue caratteristiche di robustezza, impermeabilità, praticità e di ampio spazio, risponde alle esigenze della squadriglia. È il riparo ideale nella vita di un campo scout; i ragazzi, oltre al riposo notturno, la vivono anche come riparo nei giorni più piovosi.

TENDE



BROWNSEA • PESO 32 Kg

Classica tenda squadriglia con abside e veranda per offrire un maggior riparo. La paleria in acciaio è di 25 mm di diametro; la camera si può smontare senza togliere il doppio tetto; il catino è in nylon spalmato PVC; l'apertura nell'abside permette l'accesso dal retro.

TENDE COMUNITÀ



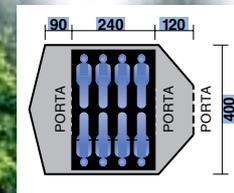
Tenda modulare in cotone impermeabile, armatura in acciaio zincato. Possibile unione di due o più tende collegando le testate.

• Base m 4,30x3,70 • H centrale 2,10 m • H laterale 1,70 m • Peso 45 Kg

JAMBOREE • PESO 29 Kg

• H. centrale 195 cm

Tenda come il modello Bownsea con dimensioni della veranda differenti



TENDE

HYKE

La caratteristica di questa tenda è l'abside d'ingresso che oltre allo spazio per riporre materiale dà la possibilità di cucinare in caso di cattivo tempo. È dotata di un'ampia finestratura posteriore per consentire una maggior ventilazione. Leggera e compatta è la tenda ideale per l'escursionismo.

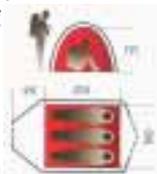
- Doppio tetto in poliesterio alluminato
- Interno in tessuto idrorepellente e traspirante
- Pavimento in nylon alluminato
- N. 3 pali in vetroresina precollegati
- Picchetti in acciaio
- Cuciture nastrate nel doppio tetto e nel pavimento
- Tenda interna sospesa alla paleria con ganci per montaggio rapido
- Porta con zanzariera esterna
- 1 abside
- Tiranti controvento
- Tasche interne portaoggetti
- Gancio portalampada
- Custodia a sacco
- Peso tot. 4,7kg
- H interna 135 cm

Entrata a pieno titolo nella vita di ogni rover e scolta, la tendina a cupola è il riparo e il bivacco di chi si tuffa nell'avventura di un campo mobile.

Leggere e compatte per il trasporto, comode e pratiche nel montaggio, hanno sostituito le vecchie piccole tendine canadesi.

Sono costruite in diverse forme, dimensioni e qualità dei materiali.

Le tende scout-tech si caratterizzano per la migliore risposta alle esigenze dei pernottamenti e dei campi i nelle attività scout.

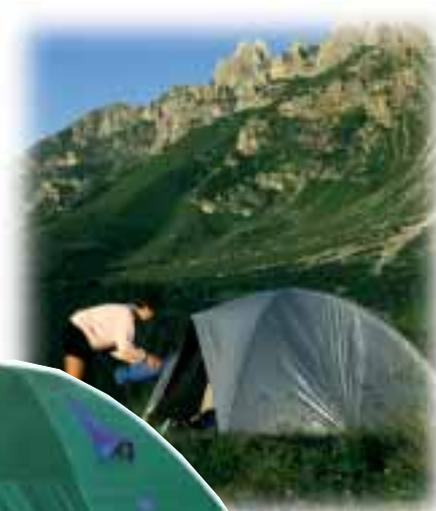


ROUTE

Tendina semplice ed essenziale con due aperture che aumentano la ventilazione e il comfort.

Adatta per l'escursionismo leggero.

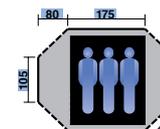
- Doppio tetto in nylon alluminato
- Interno in tessuto idrorepellente e traspirante
- Pavimento in nylon alluminato
- 2 pali in vetroresina precollegati
- Picchetti in acciaio
- Cuciture nastrate nel doppio tetto e nel pavimento
- Tenda interna sospesa alla paleria con guaine guidapalo
- Doppio tetto con falda a terra
- Due porte con zanzariera esterna
- Due absidi
- Cuffie di ventilazione
- Tiranti controvento
- Tasche interne portaoggetti
- Gancio portalampada
- Peso tot. 3,5 kg
- H interna 135cm



SVALBARD T9

Modello tecnico di elevata qualità con due ampie absidi usate come ripostiglio e ingresso per una migliore abitabilità e funzionalità della tenda. La particolare entrata, il doppio tetto in poliesterio e la paleria in alluminio caratterizzano questo modello rendendolo ideale per escursioni impegnative in alta quota e in condizioni climatiche avverse.

- Doppio tetto in poliesterio alluminato
- Interno in tessuto idrorepellente e traspirante
- Pavimento in nylon alluminato
- N. 3 pali in duralluminio precollegati
- Picchetti in alluminio
- Cuciture nastrate nel doppio tetto e nel pavimento
- Falda a terra nel doppio tetto rialzabile e regolabile con sistema di clips
- Tenda interna sospesa alla paleria con ganci per montaggio rapido
- Sistema a fibbia con nastro regolabile per tensione doppio tetto alla base
- Due porte con zanzariera esterna
- Due absidi
- Cuffie di ventilazione
- Tiranti controvento
- Tasche interne portaoggetti
- Gancio portalampada
- Portaoggetti ausiliario in zanzariera a soffitto
- Custodia a sacco con nastri di compressione e maniglia
- Volume 2,7 m³
- Peso tot. 4,5 kg
- H interna 130cm



SCARPONI

Le calzature sono uno degli elementi più importanti per chi cammina, fa strada. La scelta dello scarpono più adatto a ciascuno deve essere accurata. Scout Thech propone delle calzature particolarmente studiate per comfort e tenuta del piede. Altrettanto accurata è la ricerca sui materiali, al fine di garantire durata e robustezza.

JUNIOR

Ideale per i ragazzi questa calzatura è stata studiata per rispettare la crescita del piede. Robusta, impermeabile, traspirante, può essere utilizzata oltre che nelle attività scout anche in città, quando le condizioni climatiche sono avverse.

- Tomaia: scamosciato - cordura
- Fodera: Sympatex (impermeabile traspirante)
- Taglie dal 36 al 43



VEGA

Dedicata a trekking impegnativi, affronta percorsi più svariati dai sentieri impervi ai percorsi fangosi. Ottima la tenuta del plantare, la stabilità della tomaia e l'aderenza della suola.

- Tomaia: Pelle scamosciata impermeabile e traspirante abbinata Cordura DuPont
- Fodera: Impraperm traspirante - idrorepellente
- Suola: Vibram a doppio strato di microporosa antishock



Molti sono gli articoli indispensabili per la vita all'aria aperta e per le attività scout. Anche su questi semplici strumenti va posta particolare attenzione nella scelta, privilegiando la semplicità e la funzionalità.

Tutti gli articoli che proponiamo sono il risultato di esperienze di utilizzo nelle più svariate attività, hanno quindi garanzia di affidabilità e di un rapporto ottimale qualità prezzo.

TORCE ELETTRICHE



GF 898A
Torcia in gomma



GF 899
Minitorcia in gomma



GF 869
Torcetta in PP

BUSSOLE

Serie di bussole tutte con ago magnetico in bagno d'olio per le attività di orientamento e topografia scout.

DC45-1
Bussola corpo in plastica con traguardo a filo e lente di collimazione



DC45-3
Bussola corpo in metallo con traguardo a filo e lente di collimazione



DC45-2
Bussola Scout in metallo con traguardo a filo con lente di collimazione



DC45-5
Bussola da Cartografia e orientamento



PONCHO

PONCHO SCOUT

In tessuto di nylon con tripla spalmatura per renderlo impermeabile, più lungo nella parte posteriore per coprire lo zaino è ideale per proteggersi in caso di cattivo tempo.

Dotato di un pratico cappuccio con frontino, di una tasca trasformabile in marsupio e una serie di anelli e bottoni lungo il perimetro, è utile anche in situazioni di emergenza.

Dimensioni: cm 235x150
Peso gr 330



PONCHO SCOUT RAGAZZO

Modello semplificato rispetto al poncho Scout, senza marsupio e con misure ridotte.

Dimensioni:
cm 200x130
Peso gr 280



PONCHO PVC

realizzato in film di PVC con bottoni a pressione ai bordi



ACCESSORI

BATTERIA PER CUCINA DA SQUADRIGLIA

La classica batteria da cucina completamente impilabile appositamente studiata per le attività scout. In alluminio puro al 99,5% per alimenti è composta da una pentola grande, due piccole, due tegami e un colapasta. Due manici a gancio in legno e uno ad arco in acciaio completano il kit che viene chiuso con una pratica cinghia.



BRUCIATORE

Con supporto in ghisa.



POSATE PIEGHEVOLI

Pratico set contenuto in un comodo astuccio.



POSATE

set completo di cucchiaio, forchetta, coltello, apribottiglie e apriscatole in acciaio inox con manici in plastica in un contenitore che può essere utilizzato come bicchiere.



GAVETTA ALLUMINIO

Articolo esclusivo scout, composto da tre elementi: pentola, tegame e piatto. Leggera, robusta, è indispensabile per cucinare nelle attività itineranti.

*Dimensioni:
Diametro 16cm altezza 6cm
Capacità lt 1,2 Peso gr 400*



COLTELLINI OPINEL
Semplici coltellini a serramanico con lama al carbonio, per la qualità del taglio e la facile affilatura, dotati di ghiera bloccalama. Disponibili in varie misure.



COLTELLINI SVIZZERI
Famosi per le caratteristiche di qualità e affidabilità, sono dotati di molteplici funzioni che li rendono strumenti particolarmente utili. Disponibili in varie misure.



TAZZA ALLUMINIO

Con manici pieghevoli, è utile per riscaldare piccole quantità di bevanda o utilizzata come robusto bicchiere.



TAZZA INOX

Con manici pieghevoli.



GAVETTA INOX

In acciaio simplex inox 18 composta da tre elementi: pentola, tegame e piatto.

*Dimensioni:
Diametro 15 cm altezza 7 cm
Capacità lt 1,2 Peso gr 550*



Una ampia gamma di lampade e fornellini a gas, fornellini ad alcool, accessori e ricambi per completare la dotazione personale o di squadriglia per affrontare tutte le situazioni.

BORRACCIA CILINDRICA

In alluminio vetrificato internamente con tappo a vite con forma particolare che agevola l'apertura e la chiusura della bottiglia.

Capacità litri 1

BORRACCIA PANNO

In alluminio vetrificato internamente con tappo a vite o a pressione. Rivestita in panno termico con pratica tracolla.

Capacità litri 1

